



מסע הרגשות | משחק לגני הילדים

מטרת המשחק

לפתח אצל הילדים את היכולת לראות ולהבין את נקודת מבטו של האחר.

הכנה מראש

← משחק מסלול (מופיע בעמוד הבא - מומלץ להדפיס בגודל A3)

← קוביית מספרים

← 4 שחקנים

← כרטיסיות סיטואציות

מהלך המשחק

"השחקנים" עומדים בנקודת ההתחלה המופיעה במסלול. כל ילד מטיל בתורו את הקובייה ומתקדם על המסלול בהתאם למספר שתראה הקובייה. כאשר "השחקן" מגיע לעמוד על אחד הפרצופים המופיעים בלוח המסלול, על הילד בתורו לקחת כרטיסיה.

בכרטיסיה תופיע תמונה של סיטואציה מחיי הגן, על הילד לבחור דמות אחת מתוך התמונה:

1. איך מרגישה הדמות לדעתך?
2. מה קרה בסיטואציה?
3. מה חושבת הדמות על מה שקרה לה?
4. איך הדמות מתנהגת לדעתך?
5. באיזו התנהגות אחרת היית מציע לדמות להתנהג?

לאחר השיח, התור עובר למשתתף נוסף וממשיכים להתקדם במסלול. המנצח, הוא הילד שהגיע ראשון לסוף המסלול.

מסע הרגשות



