

رحلة المشاعر | لعبة للروضات والبساتين

هدف اللعبة

تطوير قدرة الأولاد على رؤية وجهة نظر الآخر وفهمها.

تحضير مسبق

- ← لعبة المسار (مرفقة في الصفحة القادمة- نوصي بطباعتها على أوراق بحجم A3)
- ← مكعب الأرقام
- ← 4 لاعبين
- ← بطاقات المواقف

مجرى اللعبة

يقف «اللاعبون» في نقطة الانطلاق في بداية المسار. يلقي كل ولد المكعب حين يحين دوره، ويتقدم في المسار وفق العدد الذي حصل عليه. إذا وصل اللاعب إلى مكان فيه أحد الوجوه التي على لوح اللعبة فعليه أن يأخذ بطاقة.

يظهر في البطاقة موقف من الحياة اليومية في الروضة\البستان، وعلى الولد أن يختار شخصية واحدة من الصورة:

1. بماذا تشعر الشخصية؟
2. ماذا حدث في الموقف؟
3. ماذا تفكر الشخصية حول ما حصل لها؟
4. كيف تتصرف الشخصية حسب رأيك؟
5. ما التصرف الآخر الذي تقترح أن تقوم به الشخصية؟

بعد الحديث، ينتقل الدور إلى مشارك آخر، ويستمر اللاعبون في التقدّم في المسار. الفائز هو الولد الأول الذي يصل إلى نهاية المسار.

رحلة المشاعر



