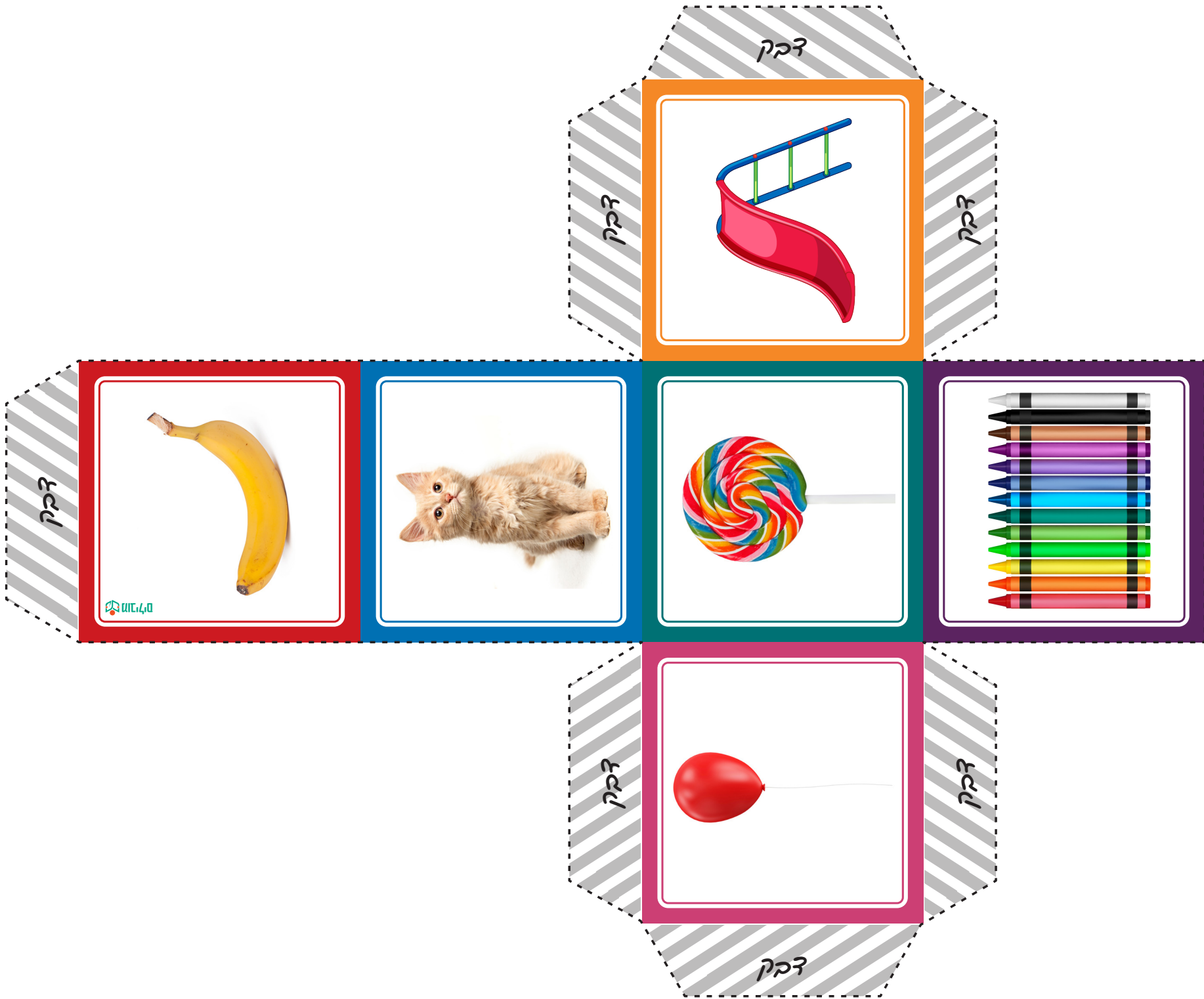




## משחק העשרת שפה

מטרת המשחק:

בנייה נכונה של משפטים בהקשר מתאים.

מהלך המשחק:

בכל תור זורקים את 2 הקוביות ובודקים מה הרגש שקיבלנו ומה החפץ, מנסים ליצור סיפור. אפשר לכוון את הילד בשאלות אם הוא מתקשה להמציא סיפור, בפרט בגילאים הצעירים יותר...

לדוגמא

**הרגש:** עצב

**התמונה:** בננה

**הסיפור:** יוסי רצה לאכול בננה אבל נגמרו הבננות בבית, יוסי עצוב שאין לו בננה.

דבק

כועס



דבק

דבק

שמח



עצוב



מבוהל



מרוצה



סימיון

דבק

דבק

מתבייש



דבק

דבק