



מדינת ישראל
משרד החינוך



מערכת שידורים לאומית

שיעור מדעי המחשב לכיתות ג-ו

נושא השיעור: יצירת משחק לעוף לשום מקום

עם המורה: עדיאל חזן



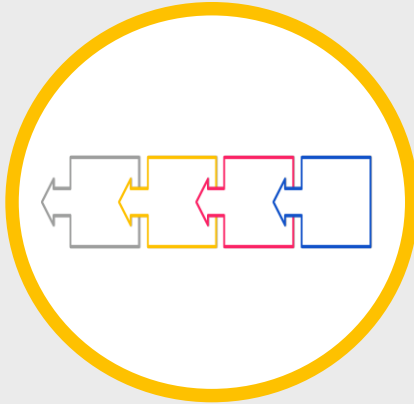
Hazan.adiel@gmail.com

מה נלמד היום?

סקראץ'



תרשים זרימה



זמן ללמידה ולביצוע המשימה



שיתופיות



00:30

מה להביא לשיעור?



מתחילים בכיף

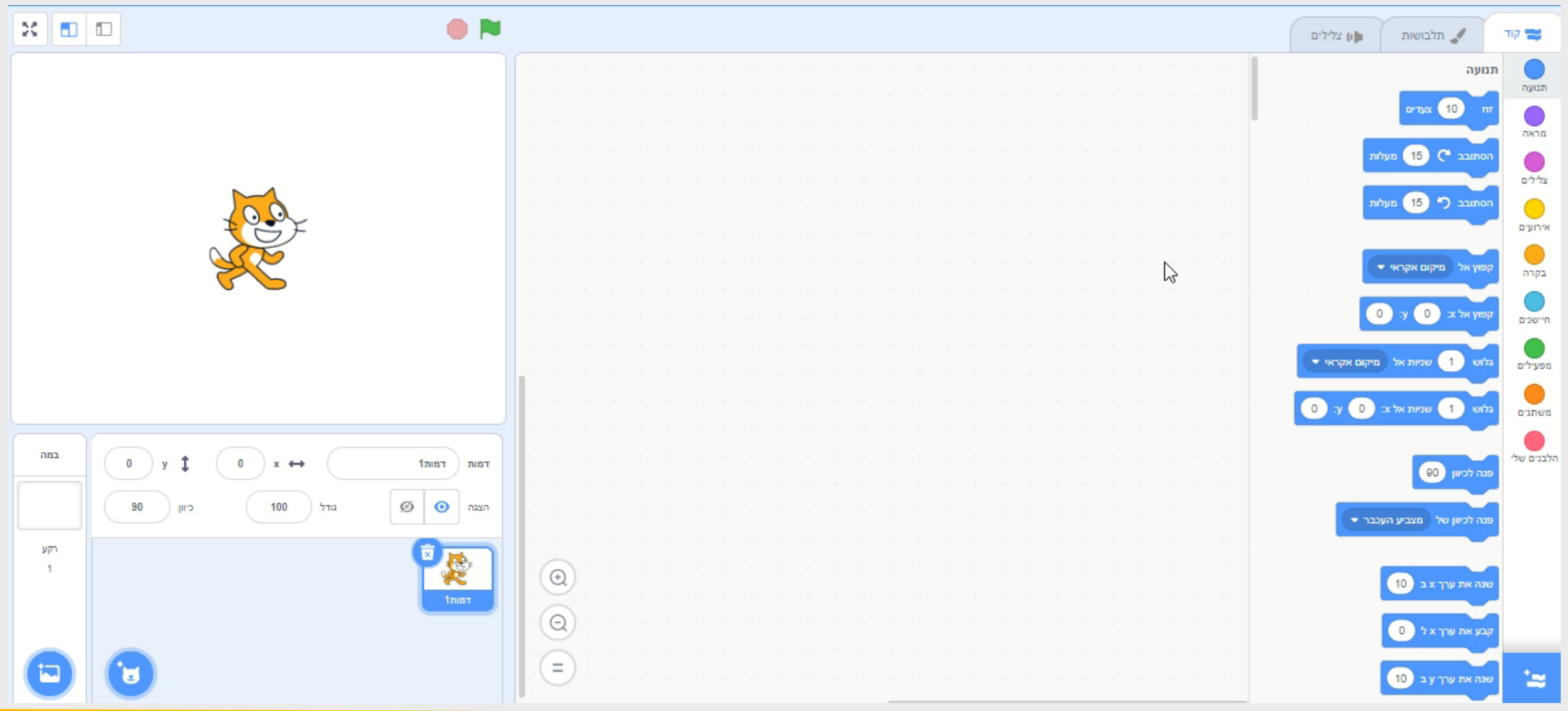
מהו תרשים זרימה?



בואו נצא לדרך!



איך יוצרים תסריט?



The image shows the Scratch 3.0 web interface in Hebrew. The interface is divided into several sections:

- Stage (במה):** The top-left area where the sprite is displayed. It currently shows the Scratch cat.
- Sprite Area (דמויות):** The bottom-left area where you can select or add sprites. It shows a list of available sprites, including the Scratch cat.
- Script Area (תנועה):** The rightmost area where you can create and edit scripts. It contains a list of blocks for movement, appearance, sound, and logic.
- Background Area (רקע):** The bottom-left area where you can select or add backgrounds.

The interface is in Hebrew, with labels such as "תנועה" (Movement), "רקע" (Background), "דמויות" (Sprites), and "סקריפט" (Script). The Scratch cat is visible in the stage area.



מה למדנו היום?

- השתמשנו בבלוקים מגוונים בכדי ליצור משחק מורכב יותר ומעניין.
- למדנו לזהות מה תפקידו של כל בלוק בסביבת התכנות.
- והכי חשוב נהנינו בסביבת הלמידה.

עכשיו תורכם ליצור משחק משלכם!





אתגר



חשבו על רעיון



ספרו את הסיפור



שתפו את המשפחה/חברים



אז איך פותחים פרויקט חדש בסקראץ'?

שלב 1 – חיפוש בגוגל

The Google logo is displayed in its standard multi-colored font (blue, red, yellow, blue, green, red) on a white background.

מגרש המשחקים



שלב 2 - כניסה לאתר

מגרש המשחקים

הכל 🔍 תמונות 🖼️ מפות 📍 סרטונים 📺 חדשות 📰 : עוד הגדרות כלים

כ-1,240,000 תוצאות (0.39 שניות)

▼ playground < portal < pub.skillz-edu.org

מגרש המשחקים

צהריים טובים אורח, לחץ כאן כדי להתחבר. playground. כיתות י'-יב'. קידוד תכונים. Rules of survival. לאתר המשחק. כיתות א'-יב'. קידוד צעירים. מדעי המחשב ורובוטיקה.

▼ skillz-edu.org

אליפות הסייבר

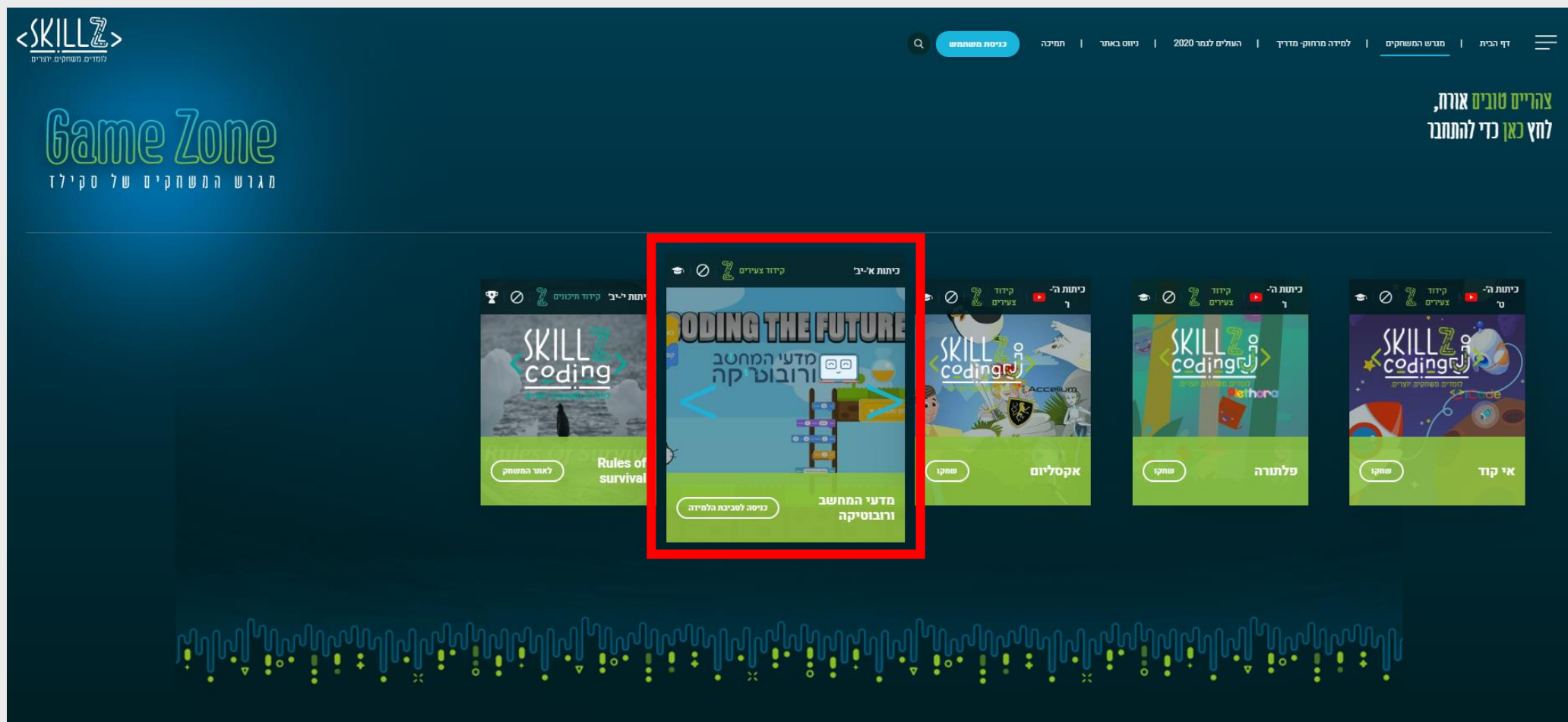
Portal - improve your skills playing **games** ... **משחקים**. יוצרים. פתחנו עבורכם **משחקים** ללמידה עצמית. לימודי סביבת סקראצ' לכיתות ד' - ו', משחקי ... **מגרש המשחקים** של סקילז.

▼ portal < pub.skillz-edu.org

לומדים. משחקים. יוצרים. - פורטל

Portal - improve your skills playing **games** ... **משחקים**. יוצרים. פתחנו עבורכם **משחקים** ללמידה עצמית. לימודי סביבת סקראצ' לכיתות ד' - ו', משחקי ... **מגרש המשחקים** של סקילז.

שלב 3 - התחברות לאתר – כניסה לסביבת הלמידה



שלב 4 – כניסה למשתמש של משרד החינוך

מדינת ישראל, משרד החינוך



ברוכים הבאים למשרד החינוך



כניסה באמצעות SMS

כניסה באמצעות SMS זמינה למשתמשים להם קיים מספר טלפון נייד במערכות המשרד

[הנחיות לעדכון טלפון נייד](#)

שלחו לי SMS

או



כניסה באמצעות קוד משתמש וסיסמה

כניסה

שלב 5 – יצירת פרויקט חדש בשם:

מדעי המחשב
ורובוטיקה

פרויקטים

קבוצות לימוד

מטלות שלי

הוסף פרויקט

+

פרויקט

נוצר בתאריך

הכל

עודכן בתאריך

הכל

תאריך הגשה

הכל

קבוצת לימוד

הכל

מטלה

הכל

בטל סינון

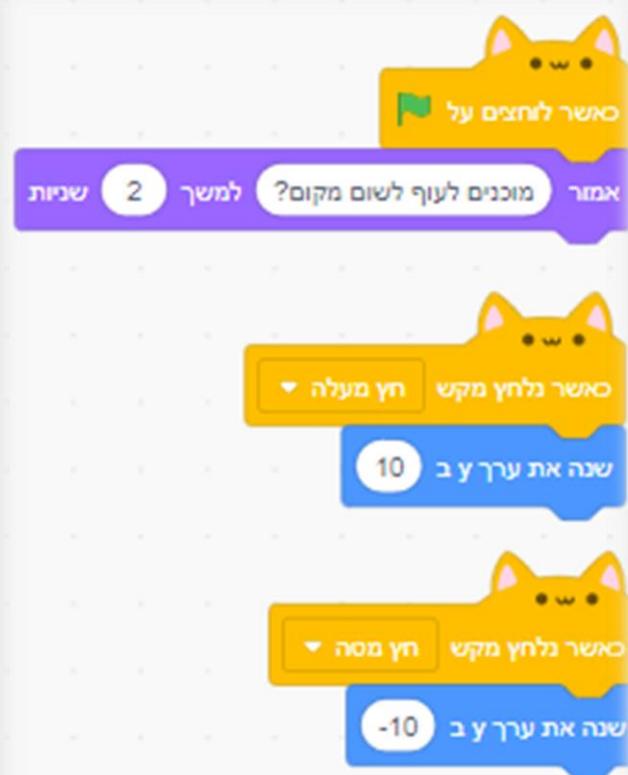
צרו משחק משלכם

האתגר:

1. בחרו דמויות ורקע.
דמות 1 על המסך המספרת את התרחיש.
דמות 2 תשנה את התלבושת תוך כדי תזוזה.

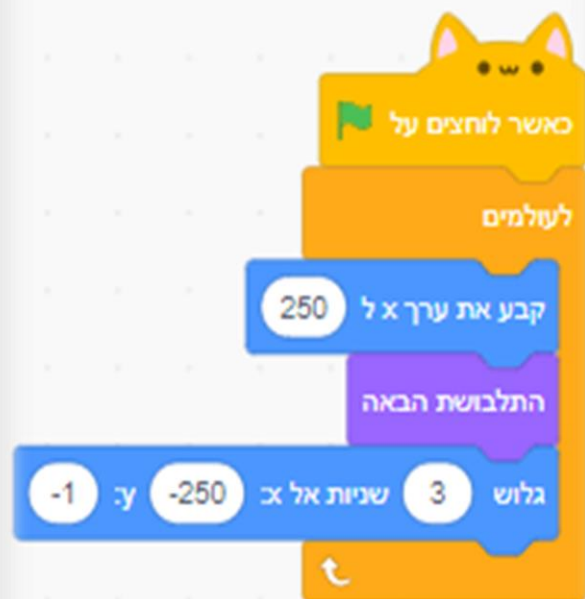
2. גרמו לדמות שבחרתם לספר את הסיפור שלכם כאשר אתם מדובבים את אותה דמות.

הקוד: דמות החתול



15:01

הקוד: הבניינים





מדינת ישראל
משרד החינוך

תודה שצפיתם בשידור

הופק עבור משרד החינוך ע"י מטח