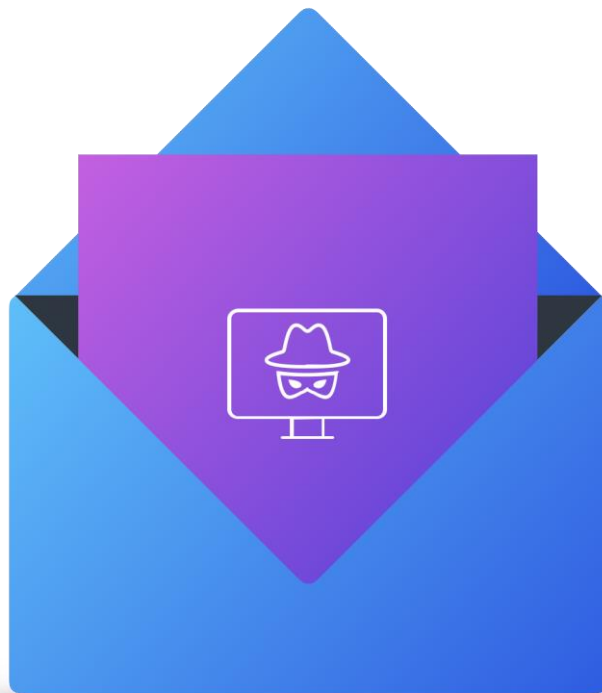




סייבר לחט"ב - זהה את המתחזה





מטרת הפעילות:

להכיר ולהיזהר מזיופים ודיוג (פישנינג) ברשת ולהבין שמטרתם היא לאסוף עלינו מידע ולנצל אותנו למטרותיו של השולח.

הפעילות כוללת:

היכרות עם הכללים והסימנים לזיהוי מתחזים ברשת, מחוון [לזיהוי סימנים](#)

משחק [זהה את המתחזה](#), באמצעותו יוכלו התלמידים להתנסות ולהתאמן על זיהוי סימנים

דיון בכיתה:

מטרת הדיון היא להבין מדוע ההאקרים מנסים לדוג אותנו? מה המטרות שלהם? כיצד הם יכולים לנצל את המידע שלהם עלינו. בקשו מהתלמידים לבדוק מהו המושג **הנדסה חברתית** ולהציג מקרים מהמציאות המדגימים מושג זה.

עבודה קבוצתית בקובץ שיתופי:

בפעילות זו התלמידים יתרגלו בעצמם כתיבת הודעות מסוגים שונים. [דוגמה להודעה](#) כל קבוצה תיצור הודעה, ותצרף אותה למצגת שיתופית. חברי הקבוצה יחליטו מראש האם זו הודעת מזוייפת (פישנינג) וייצרו אותה על פי מחוון [לזיהוי סימנים](#). המטרה היא ליצור הודעה מבלבלת כך שייקשה על הקבוצות האחרות לזהות האם קיים זיוף ואם כן לזהות את הסימן. הקרינו את ההודעות הקבוצתיות לכל הכיתה, התלמידים ינסו לזהות האם ההודעה המוקרנת אמיתית או מזוייפת.