

משחק- זה כל הסיפור

האוגר - משחק לימודי - על הרבנות הראשית לישראל

הכנה | הרב אביה אלבה, מפקח במחוז דרום

שכבת גיל: ב - ד



רציונל:

הלמידה בעזרת חידות, כאשר היא בנויה היטב ומתוכננת על ידי המורה, מניבה פירות למידה חווייתית ומהנה. מוצע בזה משחק לימודי הבנוי על חידות ברמות שונות.

כאשר החידות מדורגות בצורה מושכלת, אנו מאמינים שמורה יכול לכוון את הלמידה ולקדם את התלמידים. המעיין במשחק יבחין שהתלמידים מעודדים לענות לשאלות קשות יותר וכך להתקדם ולעלות.

אנו מכנים את המשחק שבקישור "**האוגר**":

<http://meyda.education.gov.il/files/Hemed/rabanim/haoger.pptx>

המשחק מוצע כפלטפורמה, וניתן כמובן לשנות את השאלות (המותאמות לגילאי כתות ב-ד) ואף להשתמש בו לנושאים אחרים. מי שלא יודע לעשות זאת מוטב שלא יערוך את הקובץ אלא יפנה למייל: avia2256@gmail.com.

כאזי פושחק:

1. מחלקים את הכתה ל 2-4 קבוצות.
2. כל קבוצה בתור שלה בוחרת נושא ורמת קושי של שאלה.
3. כדאי לבדוק אם התשובה נכונה רק אחרי שהתשובה נאמרה.
4. לבחירת שאלה נוספת יש ללחוץ על כפתור החזרה.
5. לאחר בחירת שאלה - האופציה לבחירתה נעלמת.
6. הקבוצה המנצחת היא זו הצוברת את מספר הנקודות הגבוה ביותר.

פלאג טכניאל טלואג:

1. יש להקריין את השקופיות במצב: "**הצגת שקופיות**", אחרת הקישורים לא עובדים.
2. **אין לצאת מהצגת השקופיות!!!** אם יוצאים השאלות שכבר נשאלו חוזרות.
3. לכל שאלה יש חצי דקה. אם השעון לא עובד מומלץ לעבוד עם מחשב חדש יותר.