



# חודש בינה מלאכותית סביבה דיגיטלית

במהלך חודש בינה מלאכותית כל מורה ותלמיד ירכשו כשירות בסיסית בבינה מלאכותית. בעזרת יחידות למידה קצרות, ממוקדות ויזדותיות.

תלמיד חטיבה  
ותיכון  
פותרו 6 יחידות

תלמיד יסודי  
פותרו 4 יחידות

מורה  
פותרו 5 יחידות

# סביבת מורה

כניסה בהזדהות אחידה

תפתח באמצע ינואר

4 אתגרים בנושאים:

אני רוצה לתכנן משהו

אני רוצה ללמוד משהו חדש

האם הבינה תמיד צודקת

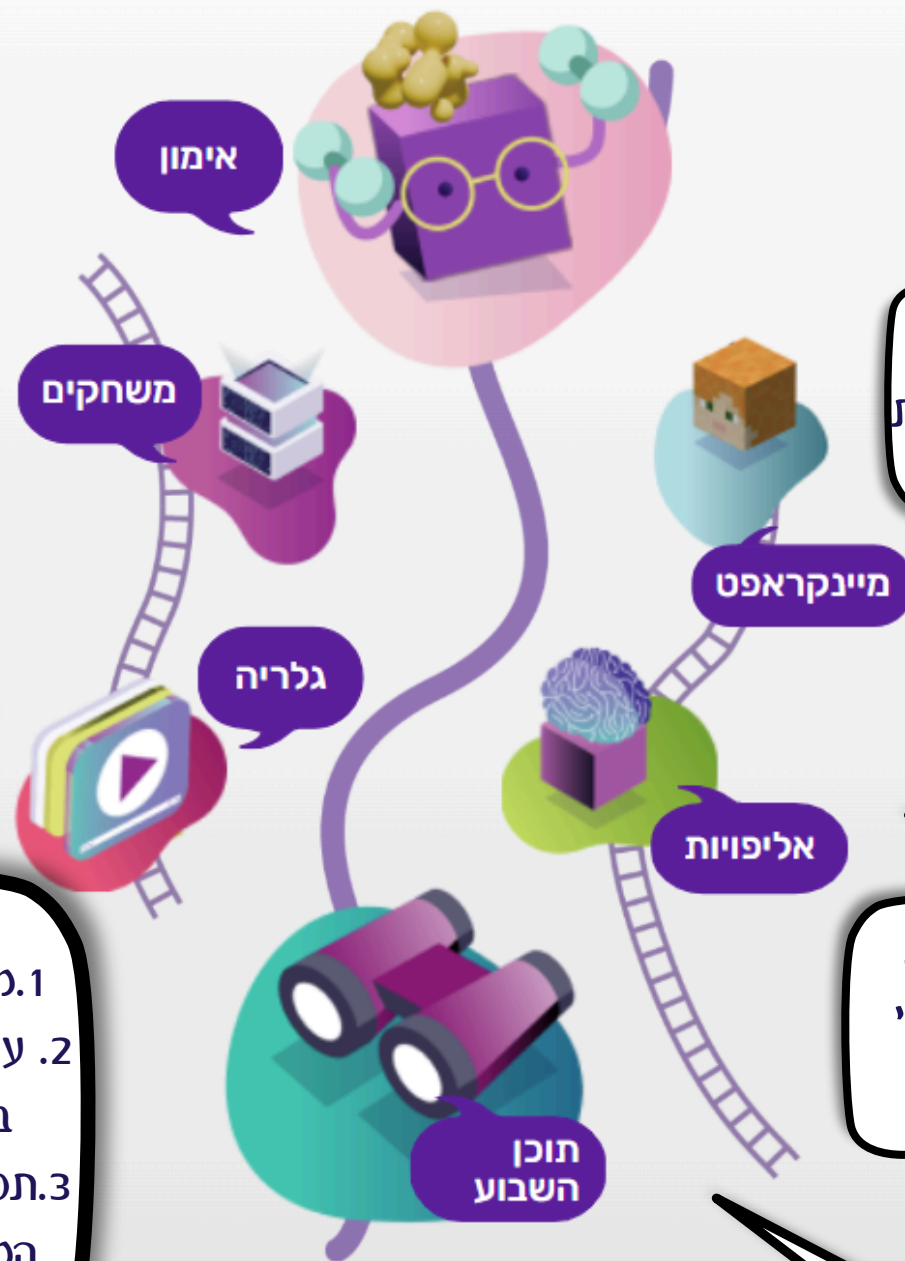
הערכה חלופית

האתגרים מוצגים בצורת שיח עם הבוט המשלבת

סרטוני למידה ומפתחת כשירות

בינה מלאכותית למורים

מובילים  
AI בחינוך  
היי!  
הי!  
ענהאל  
ברוכה הבאה למרתון  
הבינה המלאכותית.



משחק לפיתוח  
חשיבה אלגוריתמית

משחקים פיזיים  
להובלה בכיתה

מידע על אליפויות  
בתחום הAI ביסודי  
והאקטון בעי"ס

כוללת 3 קטגוריות  
1. משחקים פיזיים (סביבת המשחקים  
2. עזרי הוראה-תכני AI לשימוש המורה  
בכיתה שנאספו ממקורות שונים.  
3. תכנים שפותחו במיוחד לחודש הבינה  
המלאכותית הכוללים מצגות, מערכי  
שיעור, סרטונים\*

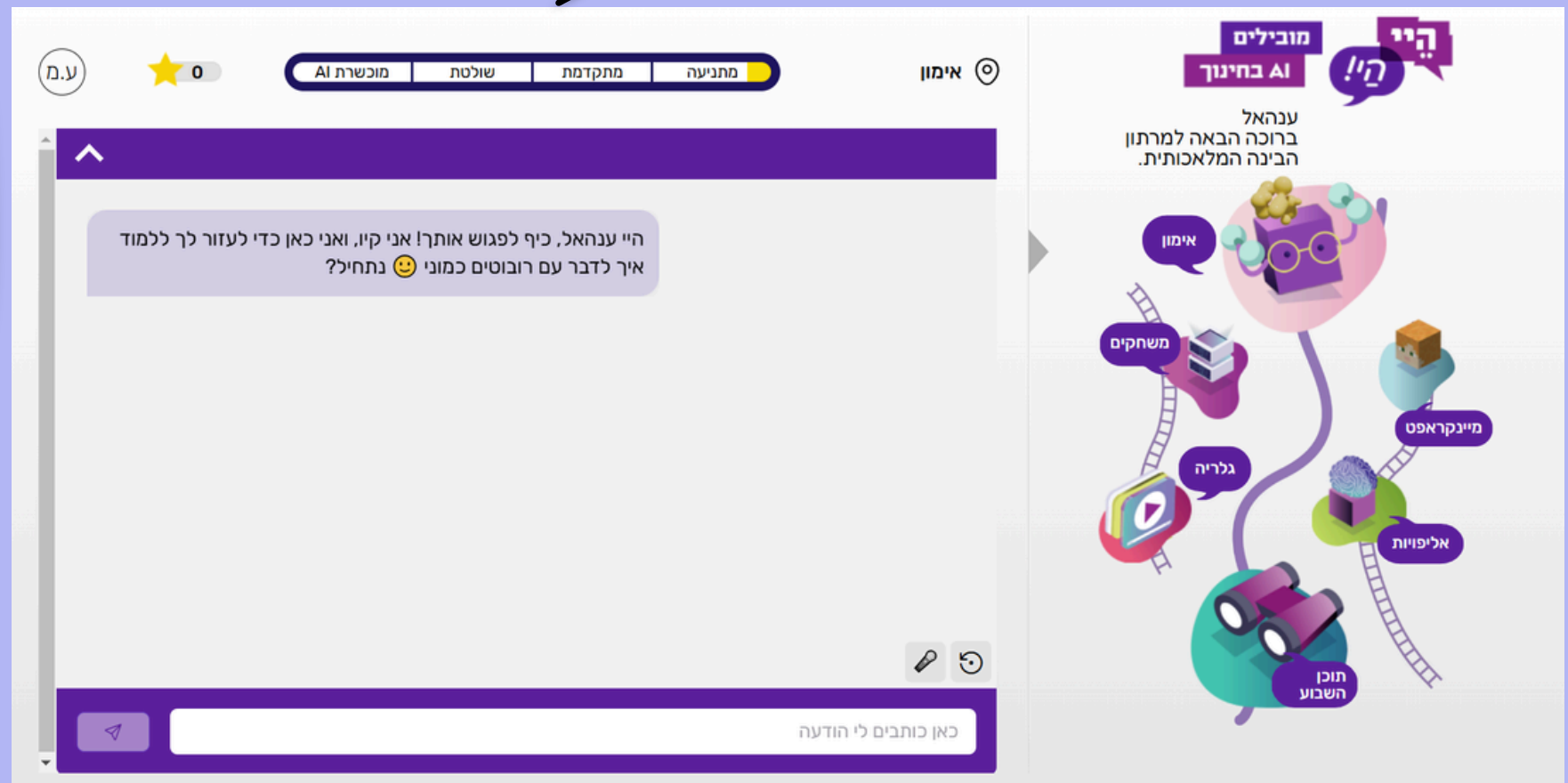
פיתוח כשירות בינה  
מלאכותית באמצעות  
לומדות מוכנות

\*המאגר כולל תכנים של כלל זרמי החינוך ושלבי הגיל. תכנים אלו יופיעו לתלמיד בסביבת ה'אימון'. המורה יכיר את תכני התלמידים, לקראת שיעור, דרך סביבת ה'גלריה'. יש לזהות את התכנים המותאמים לחמ"ד.

\*\* תכנים נוספים ייחודים לחמ"ד, בשלבי הפקה, עולים לאתר החמ"ד - עקבו.

ציר התקדמות  
לפי ביצוע האתגרים

האימון קורה בסביבת שיח  
עם הבוט  
המשלבת סרטוני למידה



בפיתוח-

לרשות המורה יעמוד "מזריך למורה" המתווך את כל התכנים שפותחו להעברה בכיתה ובסביבה הדיגיטלית במסגרת חודש הבינה המלאכותית

מג'יקסקול- סביבת בוטים לשירות המורה  
כלי עזר לשימוש בבינה מלאכותית יוצרת להוראה  
וכן אפשרות ליצירת בוטים מותאמים אישית

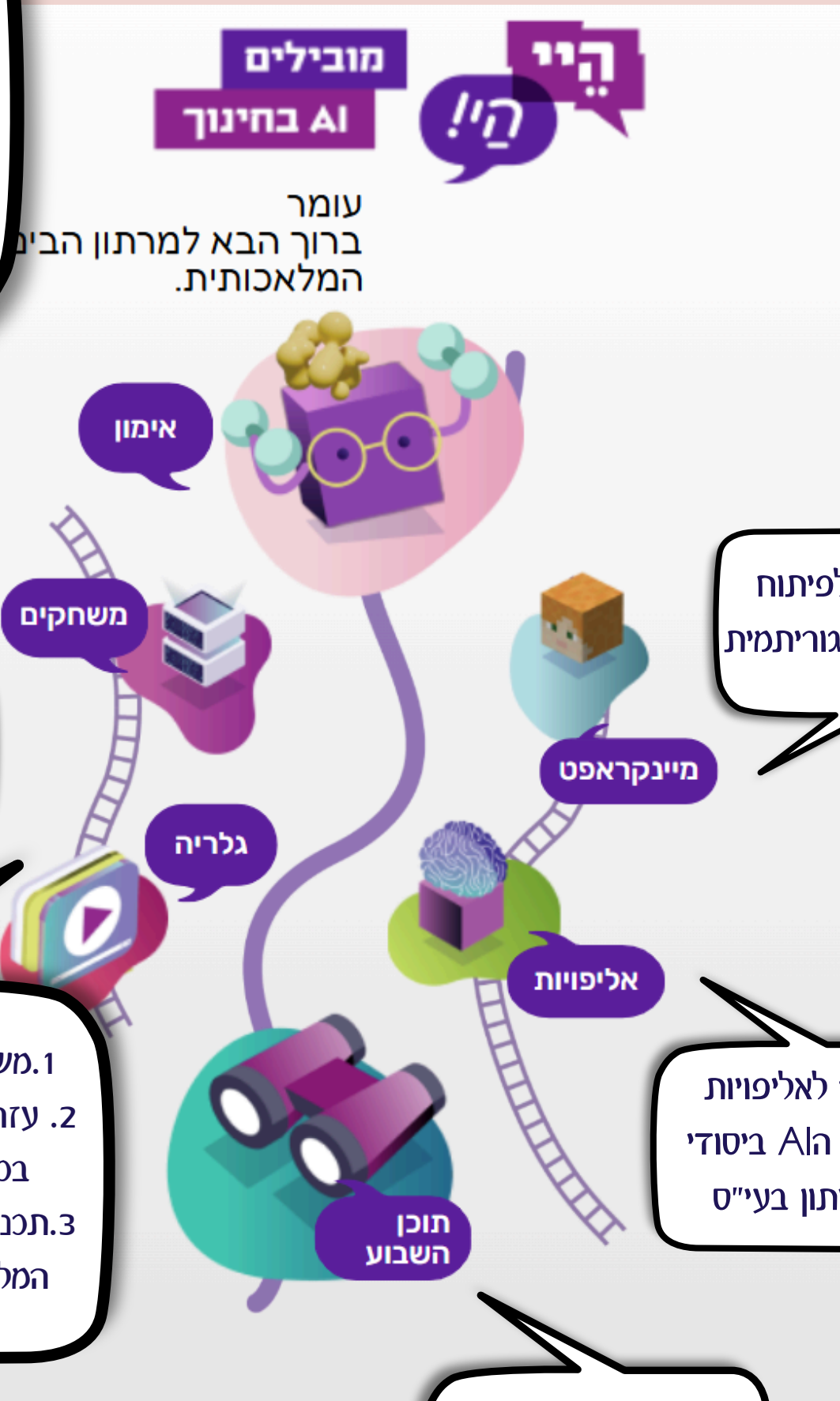
# סביבת תלמיד

כניסה בהזדהות אחידה

תפתח בתחילת פברואר

במהלך חודש בינה מלאכותית כל תלמיד יפתח כשירות בסיסית מותאמת גיל. המורה יוביל את הלמידה בעזרת שיעורים קצרים מן המוכן והתלמידים יתנסו בשיח עם הבוט המלמד במרחב דיגיטלי ייעודי לחודש זה.

אתגרים בנושאים:  
תמונה אחת שווה אלף מילים  
אני רוצה ללמוד משהו חדש  
האם הבינה צודקת?  
אני רוצה להעביר מסר  
אתגרים נוספים לעל-יסודי:  
המורה הפרטי שלי  
איך אני יודע שהבינה המלאכותית צודקת?



משחקים פיזיים להובלה בכיתה

משחק לפיתוח חשיבה אלגוריתמית

כוללת 3 קטגוריות  
1. משחקים פיזיים (סביבת המשחקים)  
2. עזרי הוראה-תכני AI לשימוש המורה בכיתה שנאספו ממקורות שונים.  
3. תכנים שפותחו במיוחד לחודש הבינה המלאכותית הכוללים מצגות, מערכי שיעור, סרטונים\*

כניסה לאליפויות בתחום ה-AI ביסודי והאקתון בעי"ס

פיתוח כשירות בינה מלאכותית באמצעות לומדות מוכנות

# חודש בינה מלאכותית איך עושים את זה?

כל בית ספר ממנה מוביל/ת בינה מלאכותית

כל בית ספר מגיש תוכנית הטמעה לחודש הבינה המלאכותית

התוכנית צריכה לכלול-

מליאת מורים לחשיפה עם נושא הבינה המלאכותית וכניסת המורים לסביבה הדיגטלית

מערכת שעות לכל כיתה הכוללת לפחות 4 שעות חודשיות של לימוד כשירות בינה מלאכותית וביצוע האתגרים

השתתפות בתחרות/ שליחת רעיונות לאקתון

יוזמות/תוכניות/ רעיונות נוספים

לתשומת לב: המשרד יקיים הדרכות להתמצאות בעושר התכנים והכלים המוצעים בסביבה הדיגטלית - עקבו אחר פרסומים

לחינוך בעידן בינה מלאכותית- באתר החמ"ד - העמוד מתעדכן תדיר