



מדריך לצוותי חינוך
כלי דיגיטלי אינטראקטיבי

quizizz - wayground

2026

wayground – Quizizz) למידה חווייתית ואינטראקטיבית ✓

Wayground לשעבר Quizizz מרחב למידה אינטראקטיבי חכם.

מהות השם והחזון:

השם **Wayground** מסמל את המעבר מכלי לחידונים בלבד לסביבת למידה שלמה מבוססת AI השילוב בין **Way** (נתיבי למידה אישיים ודיפרנציאליים) ל **Ground** (מרחב עבודה פדגוגי יציב) מאפשר לצוותי החינוך להפוך כל תוכן לפעילות מונגשת ומותאמת אישית בלחיצת כפתור.

מה הפלטפורמה מציעה?

למידה חווייתית: יצירת חידונים ופעילויות המאפשרות לכל תלמיד להתקדם בקצב אישי, לקבל משוב מיידי ולצפות בלוח ניקוד בזמן אמת.

גמישות טכנולוגית: הכלי פשוט להפעלה ואינו מחייב עמדת מחשב למורה. ניתן לנהל את המשחק מהטלפון הנייד, מה שהופך אותו לאידיאלי גם לכיתות לא ממוחשבות ולפעילויות חוץ-כיתתיות (כמו סיורים לימודיים).

ניהול פדגוגי: המורה עוקב אחר התקדמות הכיתה בשידור חי ומקבל בסיום דוח מפורט לפי שאלות ותלמידים לצורך הערכה ומיפוי. אופני עבודה: תמיכה בעבודה פרטנית או קבוצתית, בקצב אישי או אחיד.

חשוב לדעת: בגרסה החינמית ניתן ליצור עד 20 תכנים אינטראקטיביים לחלק מהתכנים קיימת הגבלה ל 10 יצירות באתר ולארח עד 100 משתתפים במקביל.

שלבי העבודה



שלב 1 - פתיחת חשבון מורה

הרשמה

wayground

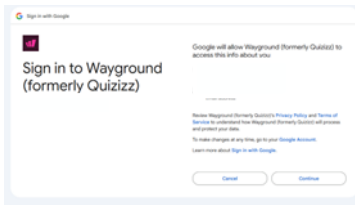


1. נכנסים ל quizizz.com

2. לוחצים Sign up

3. יש להתחבר עם Google עם החשבון ארגוני של משרד החינוך

4. מאשרים ומשלימים פרטים: מורה, כיתות ומקצועות לימוד.



Create a free Wayground account

Already have an account? [Log in](#)

Continue with Google

Continue with Email

Continue with Microsoft

or continue with



By signing up, you agree to our [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#).

What is your **primary role** ?

Classroom Teacher

Intervention / Special Education

Co-teacher

Department Head

Principal / Assistant Principal

Other

Select your **subjects and grades**

Subject

Mathematics English World Languages Science Physics

Chemistry Biology Social Studies Geography History

[View all](#)

Grade

KG 1st 2nd 3rd 4th 5th 6th 7th 8th 9th

10th 11th 12th University Professional Development

Vocational training

Continue

What describes you best?

Student
Participate in classroom activities.

Teacher
Instruct, engage, and assess students.

Administrator
Oversee school operations and support teachers.

How will you use Wayground?

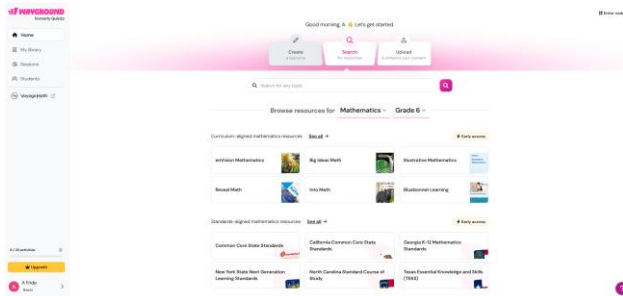
K-12 School
Teachers, Administrators and Students.

Business / Corporate
Companies, Nonprofits and Professional Teams.

College / University
Professors, Administrators and Students.

Homebased & Private Tutor
Quizzes, Tests, and Students.

Others



במסך הבית ניתן

✓ ליצור פעילות חדשה **Create**

✓ לחפש תכנים מוכנים **Search**

✓ להעלות חומרים קיימים **Upload**

תפריט צד שמאל:

Home דף הבית

My Library כל הפעילויות שיצרת או שמרת

Sessions פעילויות שהופעלו (כולל דוחות)

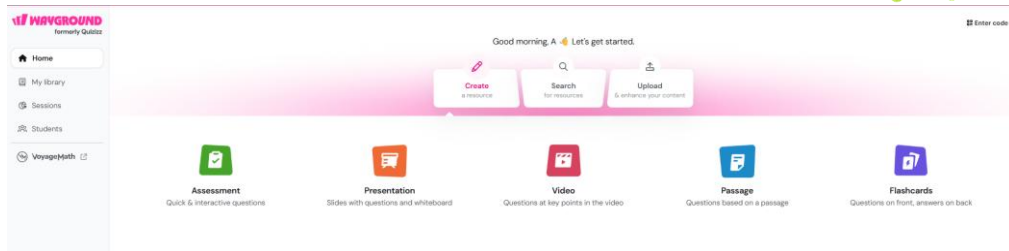
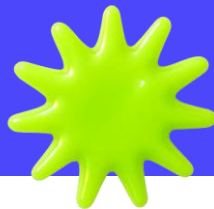
Students ניהול תלמידים

Wayground AI כלים מבוססי בינה מלאכותית

המערכת מאפשרת יצירת חידונים, מצגות

אינטראקטיביות, סרטונים עם שאלות, קטעי קריאה

וכרטיסיות.



שלב 2 - יצירת פעילות Create

בלחיצה על Create ניתן לבחור את סוג הפעילות:

Assessment

יצירת חידון או הערכה אינטראקטיבית עם שאלות סגורות (ולעיתים פתוחות). מתאים לבדיקה מהירה, חזרה על חומר או הערכה מעצבת.

Presentation

בניית מצגת אינטראקטיבית הכוללת שקופיות, שאלות ולוח כתיבה. מתאים להוראה פרונטלית משולבת השתתפות תלמידים.

Video

הטמעת שאלות בתוך סרטון בנקודות זמן מוגדרות. מאפשר לוודא צפייה פעילה והבנה במהלך הסרטון.

Passage

יצירת פעילות הבנת הנקרא: קטע טקסט מלווה בשאלות. מתאים לתרגול קריאה, הבנה והסקת מסקנות.

Flashcards

כרטיסיות ללמידה ותרגול (שאלה, תשובה). מתאים לשינון מושגים, אוצר מילים או חזרה לפני מבחן.



Assessment

Quick & interactive questions



Assessment ✓

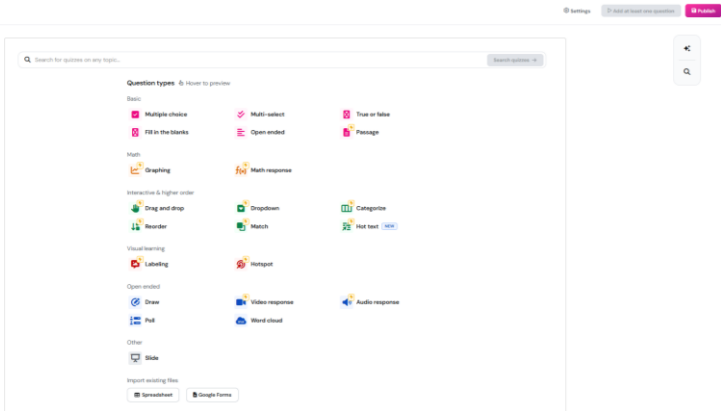
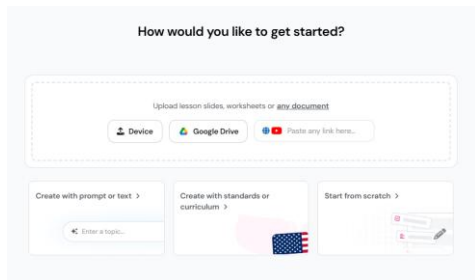
שלב 2 – יצירת פעילות חידון Create

ניתן ליצור חידון Assessment בכמה דרכים:

אפשרות 1: Start from scratch התחלה מאפס

לחץ על Start from scratch

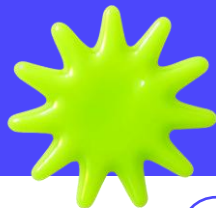
יש לבחור את סוג השאלה (לדוגמה: בחירה מרובה, נכון או לא נכון, השלמת משפט, שאלה פתוחה ועוד), ולאחר מכן להזין את תוכן השאלה והאפשרויות.





Assessment

Quick & interactive questions

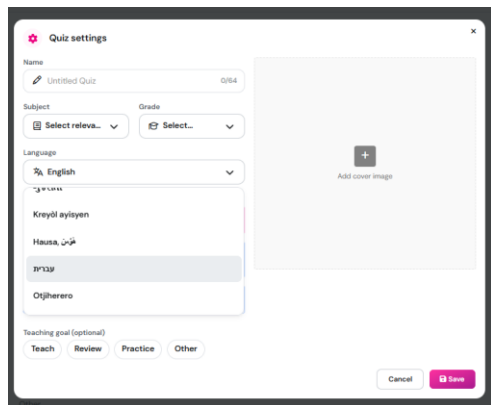
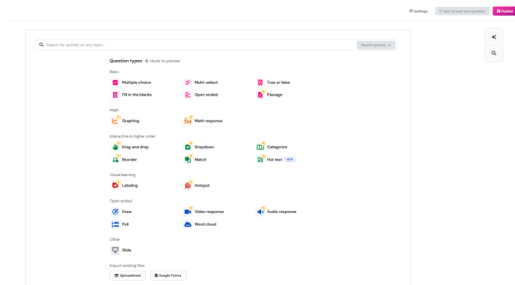


Assessment ✓

שלב 2 - יצירת פעילות חידון vnaCreate

גלגל ההגדרות:

- ✓ הזן שם לחידון.
- ✓ Subject בחר תחום דעת.
- ✓ Grade בחר שכבת גיל.
- ✓ Language בחר עברית, כדי שהממשק והשאלות יוצגו מימין לשמאל.
- ✓ Add cover image (רשות) הוסף תמונת פתיחה.
- ✓ Teaching goal מטרת הפעילות her
- ✓ אופציונלי: Teach או Review או Practice או OtName
- ✓ בסיום לחץ Save והמשך לכתיבת השאלות.



Assessment ✓



שלב 2 – יצירת פעילות Create

בלחיצה על סוג השאלה תפתח לך החלונית של הזנת הטקסט

בלחיצה על שדה החיפוש ניתן להקליד את נושא החידון.

באופן אוטומטי יוצגו בצד ימין של המסך פעילויות מוכנות מהמאגר.

ניתן להשתמש באפשרויות הסינון (תחום דעת, שכבה, שפה ומספר

שאלות) כדי לדייק את התוצאות בהתאם לצורך.

בלחיצה על פעילות ניתן לצפות בשאלות, לבחור שאלות מסוימות,

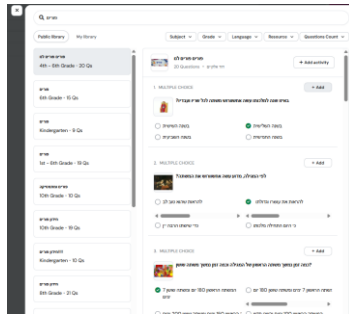
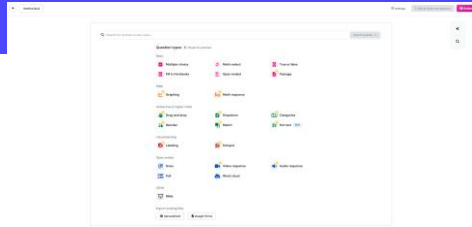
להוסיף אותן לפעילות האישית ולערוך אותן לפי הצורך.

כך ניתן לשלב שאלות קיימות בתוך החידון שלך ולהתאים את התוכן

לכיתה.

בתוך הפעילות ניתן לערוך או למחוק את השאלה בלחיצה על

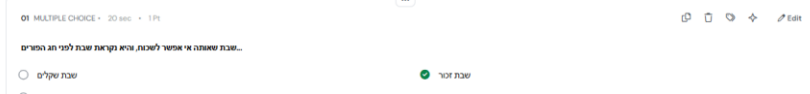
העיפרון, או להוסיף שאלה בלחיצה על + בצד ימין.



19 Questions • 19 Points • 7 mins

+ Create question

AI actions Add similar questions Add answer explanations Translate quiz More options





Assessment ✓

שלב 2 – יצירת פעילות Create

סוגי שאלות זמינים ב Wayground:

שאלות בסיסיות: בחירה מרובה, בחירה מרובה אפשרויות, נכון או לא

נכון, השלמת משפט, שאלה פתוחה, קטע קריאה

מתמטיקה: הזנת תשובה מתמטית, שרטוט גרף

אינטראקטיביות: גרירה ושחרור, סידור לפי סדר, התאמה, מיון

לקטגוריות, תפריט נפתח, סימון טקסט

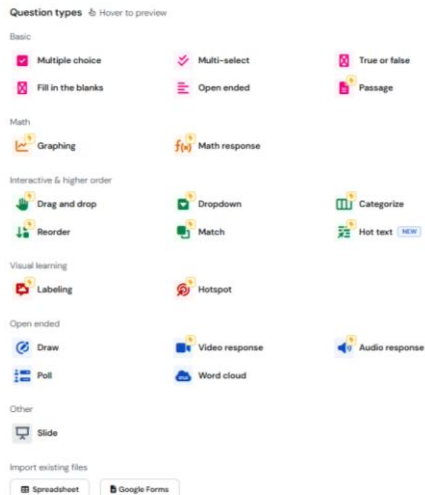
למידה חזותית: תיוג תמונה, סימון אזור בתמונה

פתוחות מתקדמות: ציור, סקר, תגובה בווידאו, תגובה קולית, ענן

מילים

בנוסף, ניתן לייבא שאלות מקובץ Excel או מ Google Forms

בלחיצה על סוג השאלה תפתח לך החלונית של הזנת הטקסט



Assessment ✓



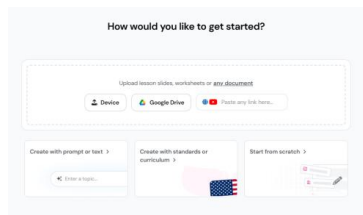
שלב 2 – יצירת פעילות Create

אפשרות 2: Create with prompt or text יצירה בעזרת AI

באפשרות זו ניתן ליצור חידון אוטומטי באמצעות הקלדת נושא או הדבקת טקסט.

שלבי העבודה:

1. בשדה העליון הקלד נושא או הדבק תוכן.
 2. הגדר: שכבת גיל, רמת חשיבה, מס' שאלות, שפת הפלט(עברית).
 3. לחץ Next המערכת תיצור טיוטת חידון.
 4. ערוך והתאם את השאלות לפי הצורך.
- מתאים ליצירת שלד מהיר לחידון וחיסכון בזמן הכנה.



Create with prompt or text

Enter a topic or paste content...

Customise your assessment

Grade level	5th Grade
Depth of knowledge (DOK)	<input checked="" type="checkbox"/> Level 1 <input checked="" type="checkbox"/> Level 2 <input checked="" type="checkbox"/> Level 3
Number of questions	<input checked="" type="radio"/> Automatic <input type="radio"/> 10 <input type="radio"/> 15 <input type="radio"/> 20 <input type="radio"/> 30
Output language	Hebrew (modern)

Next

Assessment ✓



שלב 2 – יצירת פעילות

אפשרות 3: העלאת קובץ

- ניתן להעלות: קובץ מהמחשב Device
- קובץ מ-Google Drive
- קישור חיצוני

המערכת תנסה להמיר את החומר לפעילות אינטראקטיבית.

יצירת חידון מקובץ

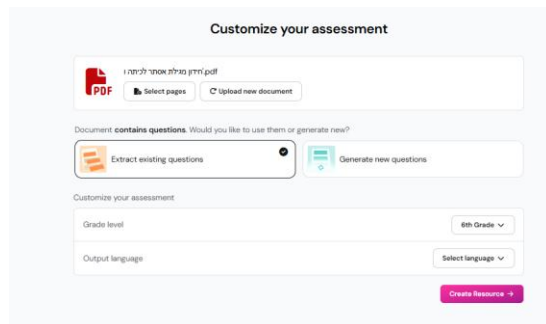
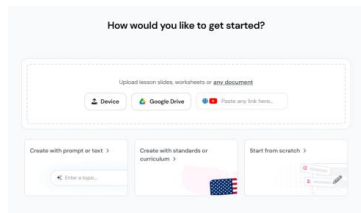
לאחר העלאת קובץ לדוגמה PDF המערכת מזהה אם קיימות בו שאלות ומציעה שתי אפשרויות:

Extract existing questions חילוץ שאלות קיימות מהמסמך

Generate new questions יצירת שאלות חדשות בעזרת AI על בסיס התוכן

לאחר מכן יש להגדיר שכבת גיל, שפת הפלט.

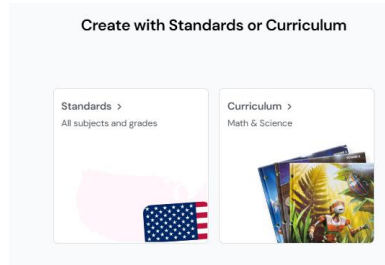
בסיומ לחץ **Create Resource** ליצירת החידון, ולאחר מכן ניתן לערוך ולהתאים את השאלות.



Assessment ✓



שלב 2 – יצירת פעילות Create

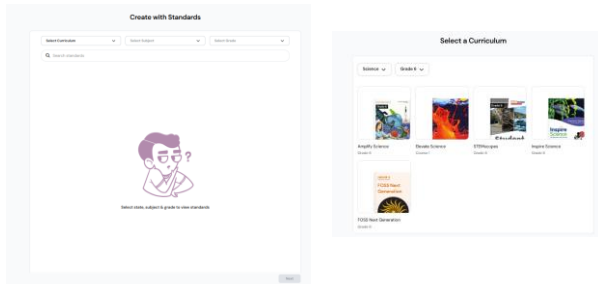


אפשרות Create with standards or curriculum מבוססת על סטנדרטים ותוכניות לימודים מחו"ל, ולכן פחות מותאמת לתוכנית הלימודים של משרד החינוך בישראל. מומלץ להשתמש ביצירה ידנית או ביצירה בעזרת AI

אפשרות זו מאפשרת ליצור חידון המבוסס על סטנדרטים חינוכיים או תכנית לימודים קיימת.

המורה בוחר תחום דעת ושכבת גיל, והמערכת מציעה שאלות מותאמות לתכנים הרשמיים.

האפשרות מתאימה למורים המעוניינים לבנות פעילות התואמת תכנית לימודים מוגדרת, ללא צורך בהקלדת תוכן ידנית. (פחות רלוונטי לתוכנית הלימודים בישראל).





שלב 3 – הפעלת החידון לתלמידים

בשלב זה מגדירים את פרטי החידון: שם, תחום דעת, שכבת גיל ושפה, וניתן להוסיף תמונת פתיחה.

יש לבחור את רמת החשיפה : גלוי לכולם, גלוי רק למורה ולשותפים, או גלוי למורים בארגון.

ניתן גם לציין את מטרת הפעילות Teach , Review , Practice אפשרויות המסומנות במנעול זמינות רק בגרסה בתשלום.

בסיום ההגדרות לחץ Publish לשמירת החידון והוספתו לספרייה.

Great, you're almost done

Name: כניס 5/64

Subject: Select relevant | Grade: Select

Language: עברית

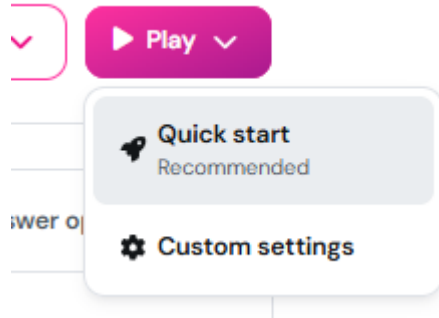
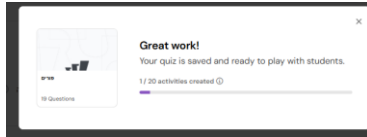
Visibility: Publicly visible
This resource will be publicly visible in the Assessment library

Restricted
This resource will be visible only by you and the people you share this with.

Everyone in my organization
This resource will be visible only by teachers in your organization

Teaching goal (optional): Teach | Review | Practice | Other

Buttons: Cancel | Publish



שלב 3 - הפעלת החידון לתלמידים

אחרי לחיצה על "פרסום"

בלחיצה על כפתור Play ניתן לבחור את אופן התחלת הפעילות:

1. Quick start הפעלה מהירה עם הגדרות ברירת מחדל. מתאים

כאשר רוצים להתחיל מיד ללא שינויי הגדרות.

2. Custom settings התאמה אישית של הגדרות המשחק



שלב 3 – הפעלת החידון לתלמידים

הפעלה מיידית:

בעת הפעלת הפעילות מוצג קישור לאתר joinmyquiz.com וקוד הצטרפות ייחודי. התלמידים נכנסים מכל מכשיר, מקלידים את הקוד ומצטרפים למשחק. ניתן לשתף את הפעילות גם באמצעות QR Code לסריקה מהירה או דרך אפשרויות השיתוף (קישור ישיר) דרך הקלאסרום. להתחלת הפעילות: בחר **Auto start** להפעלה אוטומטית לאחר הצטרפות המשתתפים. או לחץ **START** כדי להתחיל באופן ידני. בצד המסך ניתן לראות את מספר המשתתפים המחוברים בזמן אמת.

The screenshot shows the top part of the Join My Quiz interface. At the top, there's a header with 'נונים' and 'Assessment - A File - Fun - 5th Grade'. Below that are buttons for 'Share', 'Worksheet', 'Preview', 'Save', 'Edit', 'Assign', and 'Play'. A 'Play' button is highlighted with a red box, and a dropdown menu is open showing 'Quick start Recommended' and 'Custom settings'. Below this, a dark-themed overlay shows the 'Auto start your quiz' option selected, with a 'START' button and a QR code.

שלבי העבודה ✓



שלב 3 – הפעלת החידון לתלמידים

התאמה אישית של הגדרות המשחק-בחירת אופן הפעלת החידון

בעת הפעלת הפעילות יש לבחור אחד משני מצבים:

✓ **Student paced** התלמידים עובדים בקצב אישי. כל תלמיד מתקדם בעצמו,

מתאים לתרגול עצמאי או עבודה מהבית.

✓ **Teacher led** המורה מוביל את השיעור. השאלות מוצגות יחד לכל הכיתה,

והתלמידים עונים מהמכשירים שלהם.

Student paced התלמידים עובדים בקצב אישי

✓ **Classic** התלמידים עונים בקצב אישי, והמורה רואה דירוג חי **Leaderboard**

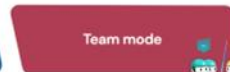
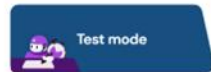
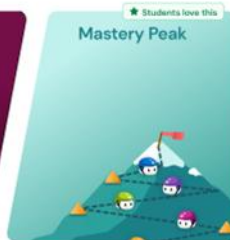
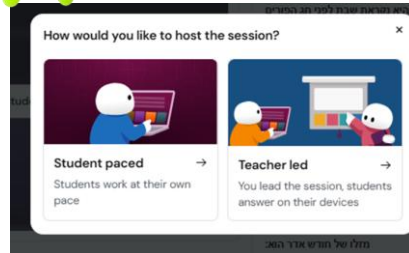
מתאים ללמידה משחקית ותחרותית.

✓ **Mastery Peak** התקדמות מדורגת לפי רמות שליטה. הדגש הוא על הבנה

והתקדמות אישית, פחות על תחרות.

✓ **Test mode** מצב מבחן: ללא אנימציות וללא דירוג. מתאים להערכה פורמלית.

✓ **Team mode** עבודה בקבוצות. התלמידים משתפים פעולה וצוברים ניקוד כצוות.





שלבי העבודה ✓

שלב 3 – הפעלת החידון לתלמידים

Teacher led המורה מוביל את השיעור

במצב זה המורה שולט בקצב ההתקדמות של החידון. כל התלמידים רואים את אותה שאלה בו זמנית ועונים מהמכשירים האישיים שלהם, בהתאם לקצב שקובע המורה.

ניתן להגדיר מראש:

- ✓ טיימר לשאלות
- ✓ ערבוב תשובות
- ✓ הצגת או הסתרת דירוג
- ✓ אנונימיות שמות תלמידים
- ✓ מצב רציני (ללא אנימציות)
- ✓ ניטור ניסיונות העתקה

מצב זה מתאים במיוחד להוראה פרונטלית, דיון כיתתי והערכה מונחית.

The screenshot displays the Kahoot! interface for setting up a session. At the top, a dialog box asks "How would you like to host the session?" with two options: "Student paced" (Students work at their own pace) and "Teacher led" (You lead the session, students answer on their devices). Below this, there are sections for "Assign to a class" (with an "Import Class" button), "Accommodations" (with an "Add" button), and "Select a mode" (with "Teacher Paced" and "Paper Mode" options). The "Students follow along as teacher controls the pace" section is expanded, showing "Primary Settings" with a "Question timer" set to "On - allow answering...", and several toggle switches for "Anonymize student names", "Serious theme", "Anti-cheating Monitor", "Shuffle answers" (which is turned on), "Leaderboard", and "Live Reactions".



שלב 4 - צפייה בתוצאות

לאחר סיום החידון:

1. היכנס לתפריט הצד ולחץ Sessions

2. בחר את הפעילות הרצויה

3. לחץ View report

בלשונית Reports ניתן לראות:

✓ מי ענה - תוצאות לפי תלמיד

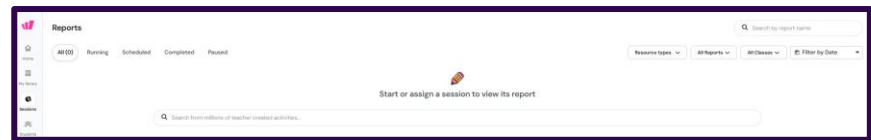
✓ אחוזי הצלחה לכל שאלה

✓ שאלות קשות-טעויות נפוצות בכיתה

✓ זמן מענה

✓ הורדת הנתונים לקובץ Excel (CSV)

זה כלי מעולה לאיתור פערים ולשיחה אישית עם תלמיד.



Presentation ✓



יצירת פעילות מצגת Create

אפשרות זו מאפשרת ליצור מצגת אינטראקטיבית המשלבת שקופיות, שאלות ולוח כתיבה.

המורה מציג את התוכן, משלב שאלות במהלך ההסבר, והתלמידים עונים מהמכשירים שלהם בזמן אמת.

המצגת מתאימה להוראה פרונטלית פעילה, פתיחת נושא חדש, חזרה על חומר ודיון כיתתי.

יצירת מצגת חדשה Presentation

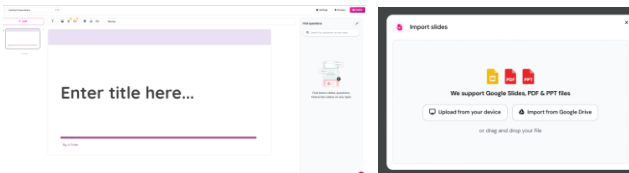
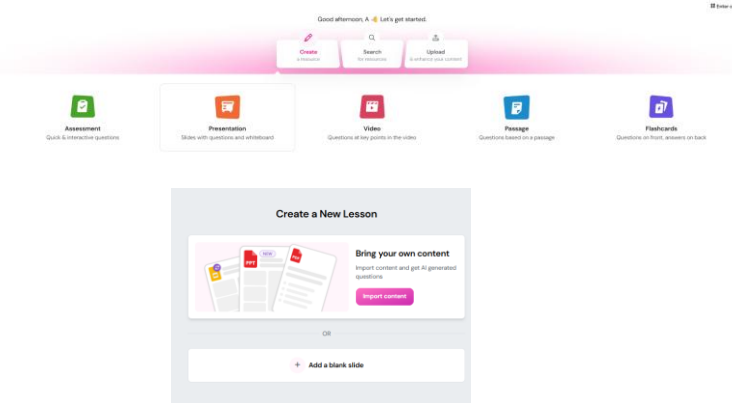
בעת יצירת מצגת ניתן לבחור בין שתי אפשרויות:

Import content ✓ העלאת תוכן קיים - ניתן לייבא מצגת קיימת Google Slides או PDF או PPT מהמחשב או מ Google Drive או לגרור קובץ לחלון.

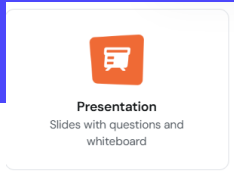
המערכת תשלב שאלות בעזרת AI

Add a blank slide ✓ התחלה משקופית ריקה ובניית המצגת באופן ידני.

המצגת מאפשרת לשלב שקופיות, שאלות ולוח כתיבה לפעילות אינטראקטיבית בכיתה.

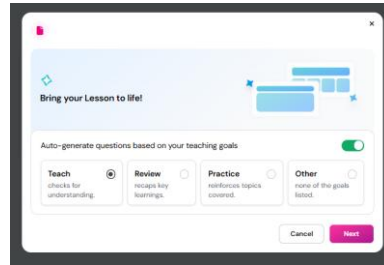


Presentation ✓

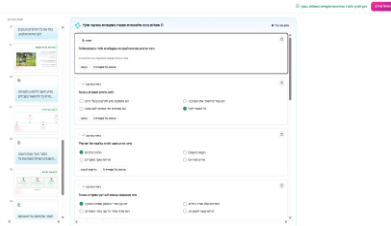
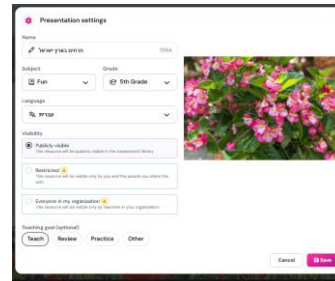


ניתן למחוק או לערוך את השאלות שייצר

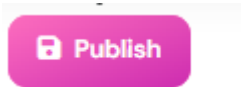
אלו סוגי שאלות אני רוצה שה AI יצור.



בגלגל ההגדרות לקרוא בשם ולהגדיר את הפעילות והשפה, תמונת רקע.



"לפרסם"

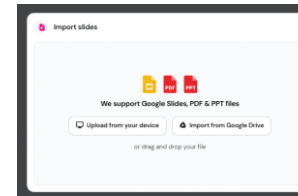


יצירת פעילות מצגת Create

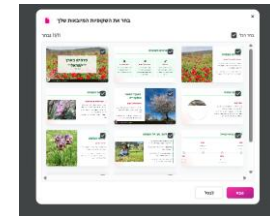
יצירת מצגת חדשה Presentation

Import content העלאת תוכן קיים - ניתן לייבא מצגת קיימת Google Slides או PDF או PPT מהמחשב או מ Google Drive או לגרור קובץ לחלון. המערכת תשלב שאלות בעזרת AI.

בחירת הקובץ



יש לקשר לדרייב ממנו אני רוצה לייבא אפשר לבחור ביבוא של שקופיות ספציפיות





Video

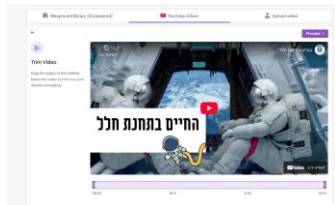
Questions at key points in the video



video ↙

תצוגה מקדימה של הסרטון הנבחר לפני הוספת האינטראקציה.

לוחצים על כפתור הסגול בצד ימ



יצירת פעילות וידאו

ניתן ליצור פעילות וידאו בשלוש דרכים:

Search Wayground library בחירת סרטון קיים מהמאגר והוספת

שאלות.

Use any YouTube video הדבקת קישור ליוטיוב והוספת שאלות

בנקודות זמן.

Upload any video העלאת סרטון מהמחשב והטמעת שאלות.

הדבקת קישור יוטיוב

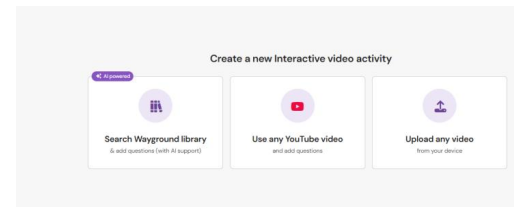
שלושת האופציות ליצירת סרטון אינטרטיבי

לאחר בחירת סרטון ניתן להוסיף שאלות לאורך הצפייה, להוסיף הערות למורה, או ליצור שאלות אוטומטית בעזרת AI כנדי להפוך את הצפייה לפעילה.



Publish

"לפרסם"



מינהל חדשנות וטכנולוגיה



Passage

Questions based on a passage



Passage ✓

יצירת פעילות Create Passage

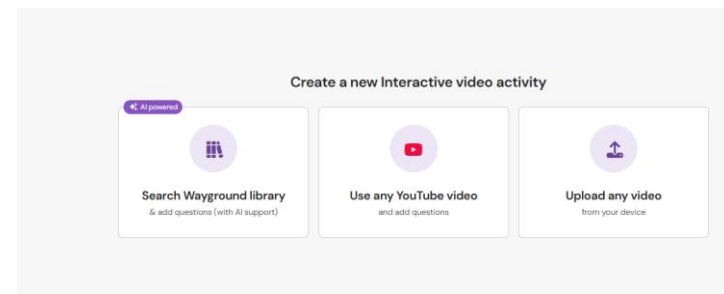
ניתן ליצור פעילות וידאו בשלוש דרכים:

Search Wayground library בחירת קטע מוכן מהמאגר.

Generate with AI יצירת קטע קריאה אוטומטית בעזרת AI

Bring your own העלאת טקסט משלך, קובץ PDF או קישור לאתר.

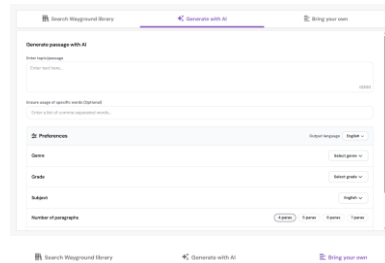
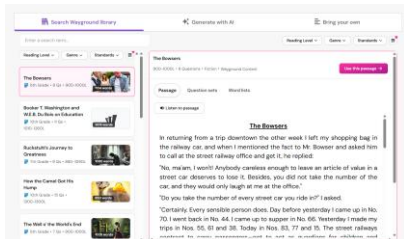
לאחר בחירת הקטע ניתן להוסיף שאלות הבנה ולהפוך את הקריאה לפעילות אינטראקטיבית.



Passage מהמאגר
בחר קטע קריאה מוכן
מהספרייה, הוסף אותו
לפעילות ושלב שאלות הבנה.

Generate with AI הקלד
נושא, בחר כיתה ושפה,
לחץ - Generate והמערכת
תיצור קטע קריאה אוטומטי
עם אפשרות להוספת
שאלות.

ניתן ליצור Passage
מתוכן אישי: העלאת קובץ
PDF, Doc, תמונה, הטמעת
אתר או כתיבה מאפס
ולאחר מכן הוספת שאלות.



Flashcards יצירת כרטיסיות ✓



Flashcards

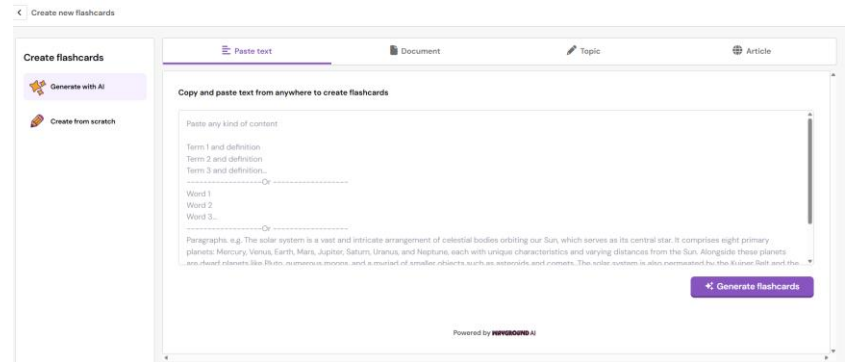
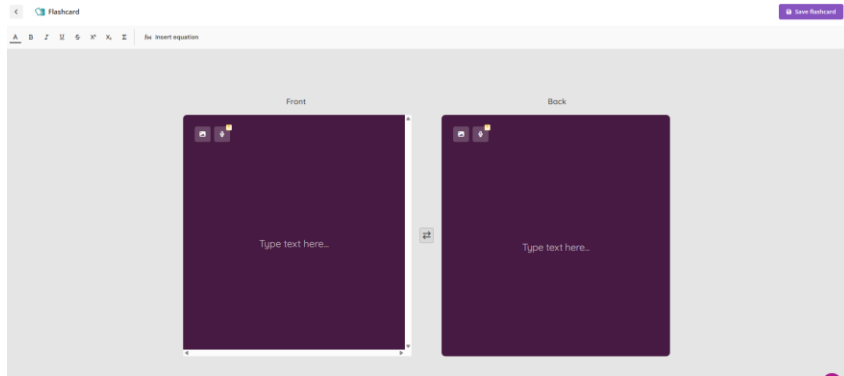
Questions on front, answers on back

יצירת פעילות Create Flashcards

ניתן ליצור כרטיסיות בשתי דרכים:

Create from scratch יצירה ידנית של כרטיסיות.
ניתן להדביק טקסט, מסמך או נושא, וללחוץ Generate
flashcards ליצירה מהירה.

Generate with AI יצירת כרטיסיות בעזרת AI
ניתן ליצור כרטיסיות אוטומטית מהדבקת טקסט, מסמך, נושא או
מאמר וללחוץ Generate flashcards





יתרונות הכלי

Wayground מציע סביבת הוראה דינמית, חווייתית וקלה לשימוש, המשלבת חידונים, מצגות, וידאו, קטעי קריאה וכרטיסיות הכול במקום אחד.

המורה בוחר את קצב הלמידה, משלב בינה מלאכותית ליצירה מהירה של תכנים, ומקבל דוחות ברורים על התקדמות התלמידים.

זהו כלי שמאפשר להפוך כל שיעור לחוויה אינטראקטיבית, מעוררת עניין ומבוססת נתונים בכיתה, בבית או בלמידה מרחוק.



תודה!