

# Genially

יצירת תכנים אינטראקטיביים ללמידה פעילה  
מדריך לצוותי חינוך

# Genially ↙

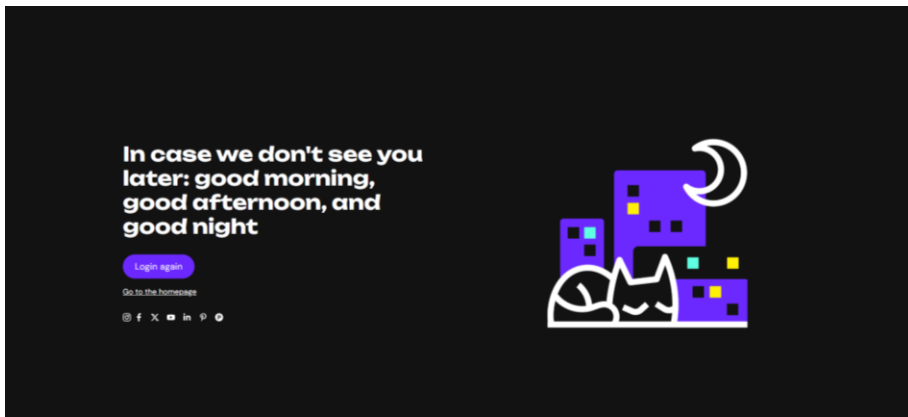
Genially הוא כלי דיגיטלי מתקדם ליצירת תכנים אינטראקטיביים, חזותיים ודינמיים, המאפשר לצוותי חינוך ליצור חוויות למידה מעוררות סקרנות, חקר ושיתוף פעולה.

הכלי מתאים לשילוב בהוראה פרונטלית, בלמידה היברידיית ובלמידה מרחוק, ומעודד מעורבות פעילה של תלמידים.

מה ניתן ליצור ב- Genially?

באמצעות הכלי ניתן לפתח מגוון רחב של תוצרים לימודיים:

- ✓ מצגות אינטראקטיביות
- ✓ אינפוגרפיקות מונפשות
- ✓ משחקי למידה (חידונים, חדרי בריחה, משימות ניווט)
- ✓ לוחות תוכן דיגיטליים
- ✓ סיפורים דיגיטליים וקומיקס
- ✓ חומרי הסבר עם שכבות מידע נפתחות



# למה מומלץ להשתמש ב- Genially בהוראה?

## פיתוח מיומנויות המאה ה-21

יצירתיות, חשיבה ביקורתית, חקר  
והצגת מידע

## למידה רב-חושית

שילוב טקסט, תמונה, אנימציה, וידאו  
וקול

## מעורבות גבוהה של תלמידים

למידה חווייתית ולא פסיבית

## התאמה לרמות גיל שונות

מגן ועד תיכון

Genially הופך כל תוכן לימודי לחוויה אינטראקטיבית  
שמזמינה את התלמידים לגלות, לחקור ולהשתתף.

## אפשרות לשימוש כתוצר תלמידים

לא רק כלי לצוותי חינוך, מאושר לתלמיד  
ליצור תוכן מגיל 14 (אחרי [אישור הורים](#))

# למה מומלץ להשתמש ב Genially בהוראה? המשך

## יתרונות פדגוגיים בולטים

- ✓ הצגת מידע באופן מדורג (למידה בשכבות)
- ✓ עידוד סקרנות וחקר עצמאי
- ✓ התאמה ללמידה מבוססת פרויקטים PBL
- ✓ חיזוק הבנת הנקרא והבעה חזותית
- ✓ שילוב הערכה חלופית דרך תוצרים דיגיטליים

## למי הכלי מתאים?

- ✓ צוותי חינוך בכל תחומי הדעת
- ✓ מחנכים, רכזים פדגוגיים וצוותי חינוך
- ✓ תלמידים - כמשתמשים ויוצרים (בהנחיית המורה)

## דגשים חשובים לצוותי חינוך

- ✓ מומלץ להתחיל מתבנית מוכנה ולהתאים אותה לצורך הפדגוגי
- ✓ יש לשים דגש על פשטות, בהירות ועומס קוגניטיבי נמוך
- ✓ בעבודה עם תלמידים שימוש בהתאם להנחיות משרד החינוך ולמדיניות שמירה על פרטיות

## שפת הממשק

ממשק העבודה של Genially מוצג בשפה האנגלית. עם זאת, השימוש בכלי מבוסס על אייקונים, תבניות והמחשות חזותיות ברורות, ולכן אינו מחייב שליטה מלאה באנגלית. בנוסף, ניתן להיעזר בכלי תרגום אוטומטיים של הדפדפן לצורך הבנת הממשק והאפשרויות השונות.

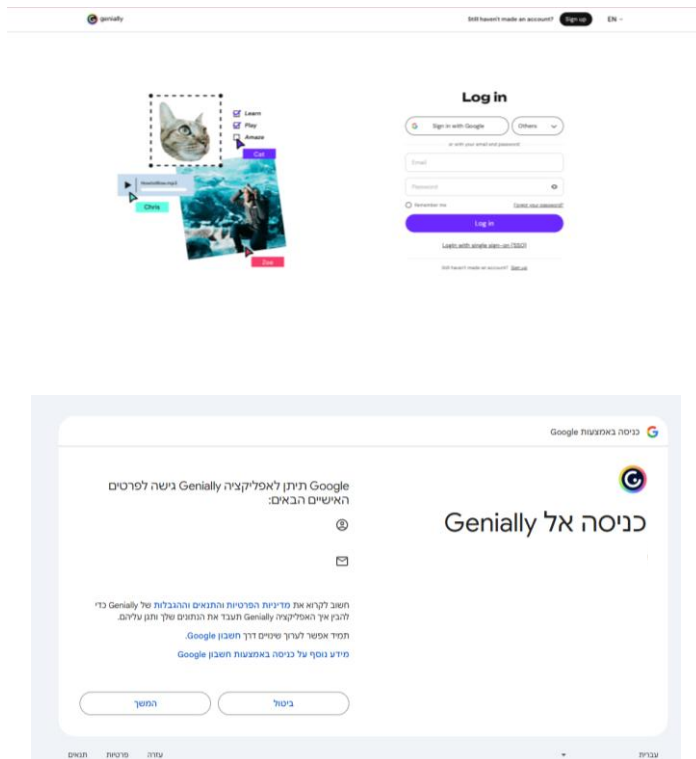
# פתיחת חשבון ב־Genially

התחברות לאתר

**פתיחת חשבון באמצעות כתובת מייל וסיסמה**  
הרשמה הכוללת הזנת כתובת דואר אלקטרוני ובחירת סיסמה אישית. דרך זו מאפשרת ניהול חשבון עצמאי.

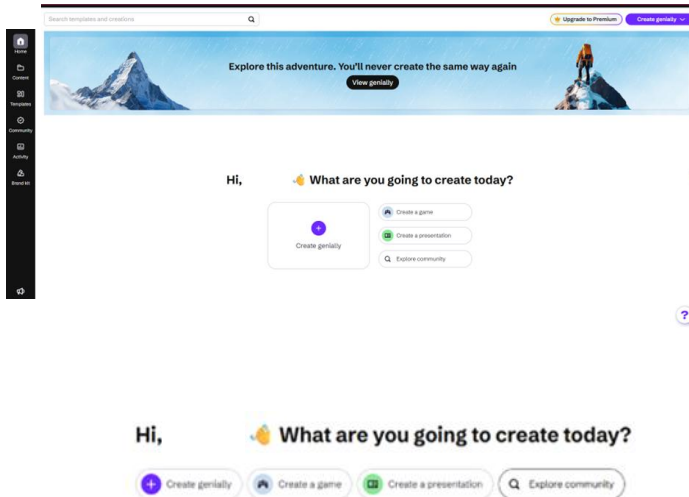
**פתיחת חשבון באמצעות הזדהות Google**  
הרשמה והתחברות באמצעות חשבון .  
מומלץ להשתמש במייל ארגוני, בהתאם להנחיות משרד החינוך בנוגע לעבודה עם כלים דיגיטליים בסביבות חינוכיות.

**מתבקש אישור להתחברות ל Genially באמצעות חשבון Google לצורך זיהוי המשתמש וניהול התכנים.**



# מדריך הסבר על המרחב

הכרת סביבת העבודה



## דף הבית

במרכז דף הבית מוצגות ארבע אפשרויות פעולה עיקריות, המאפשרות התחלה מהירה של עבודה בכלי:

- **Create Genially** - פתיחת סביבת יצירה חדשה. אפשרות זו מאפשרת לבחור תבנית או להתחיל תוצר חדש מאפס, בהתאם לצורך הפדגוגי.
- **Create a game** - יצירת משחק לימודי אינטראקטיבי, כגון חידון, חדר בריחה או פעילות מבוססת משימות, המעודדת מעורבות ולמידה חווייתית.
- **Create a presentation** - יצירת מצגת אינטראקטיבית הכוללת שכבות מידע, אנימציות וקישורים, המתאימה להוראה פרונטלית, ללמידה מרחוק ולהצגת תוצרים.
- **Explore community** - עיון בתוצרים ובתבניות ששותפו על ידי קהילת המשתמשים, לצורך השראה, למידה מדוגמאות קיימות ושימוש חוזר מותאם.

# התמצאות בפאנל צד ↙

**פאנל הצד מאפשר ניווט מהיר וברור בין אזורי העבודה המרכזיים ב Genially ומסייע בניהול תכנים, יצירה והשראה במקום אחד.**

**Home** דף הבית של המשתמש, מציג גישה מהירה לפרויקטים אחרונים ולהתחלת יצירה חדשה.  
**Content** אזור ניהול התכנים האישיים: כל התוצרים שנוצרו, נערכו או נשמרו בחשבון.

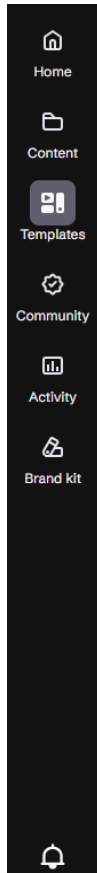
**Templates** כניסה למאגר התבניות של **Genially** לפי סוגי תוצרים (משחקים, חידונים, מצגות ועוד).

**Community** גישה לקהילת **Genially** צפייה בתוצרים של אחרים, קבלת השראה ושימוש בתבניות ששותפו.

**Activity** מעקב אחר פעילות בחשבון: תוצרים שנצפו, שותפו או נערכו לאחרונה.

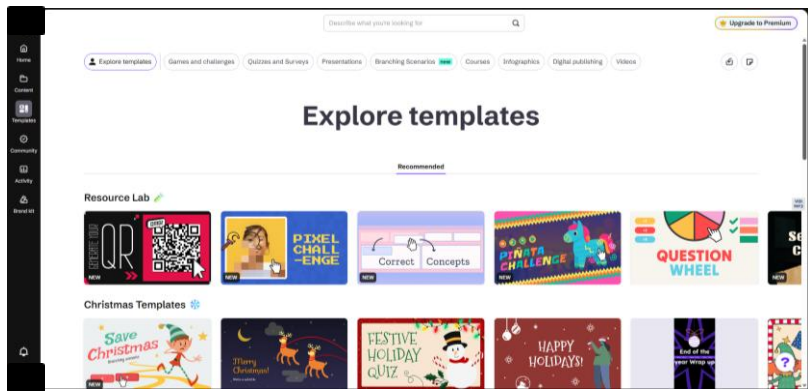
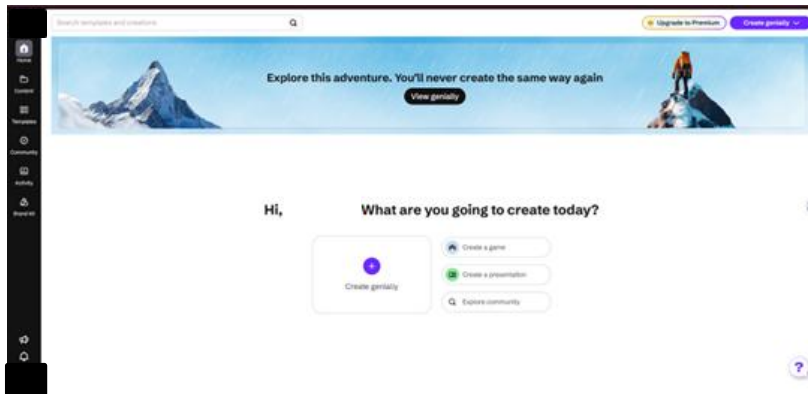
**Brand Kit** הגדרת שפה עיצובית קבועה (צבעים, פונטים, לוגו) לשימוש עקבי בתוצרים (זמין בעיקר בחשבונות מתקדמים).

**Notifications** פעמון התראות ועדכונים מהמערכת.



# מדריך הסבר על המרחב

Create Genially יצירה כללית



1. לוחצים על Create Genially

2. נפתח מסך בחירת סוג תוצר (מצגת, אינפוגרפיקה, משחק, סיפור

דיגיטלי ועוד).

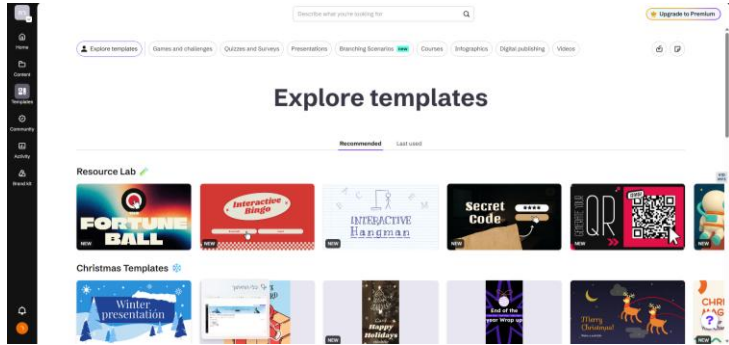
3. בוחרים תבנית מוכנה או התחלה מדף ריק.

4. נכנסים לעורך, מוסיפים טקסטים, תמונות ואלמנטים אינטראקטיביים.

5. שומרים או משתפים את התוצר.

**מתאים ל:** יצירה פתוחה וגמישה לפי צורך פדגוגי.

# התמצאות בפאנל ↙



שורת החיפוש - מאפשרת חיפוש תבניות לפי מילת מפתח, רעיון, נושא לימודי או סוג פעילות.

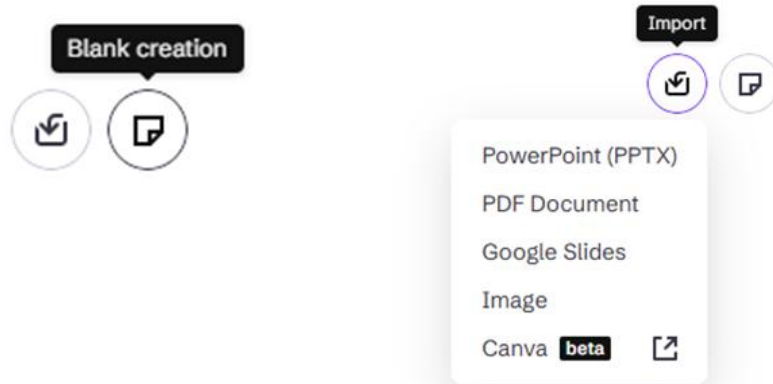
דרכי יצירה ב-Genially - (נפרט בהמשך על כל חלק בנפרד)

ב-Genially ניתן ליצור תוצרים בשלוש דרכים עיקריות:

יצירה מאפס - Blank creation

ייבוא חומרים קיימים - Import

שימוש ב-templates קיימים מתוך מאגר התבניות של הכלי, הניתן לעריכה ולהתאמה לצרכים הפדגוגיים.



# התמצאות בפאנל-המשך ↙

סרגל קטגוריות עליון

מאפשר סינון מהיר של תבניות לפי סוג התוצר:

**Explore templates** - הצגת כלל התבניות המומלצות

**Games and challenges** - משחקים ואתגרים לימודיים

**Quizzes and Surveys** - חידונים ושאלונים

**Presentations** - מצגות אינטראקטיביות

**Branching Scenarios** - תרחישים עם הסתעפויות ובחירה

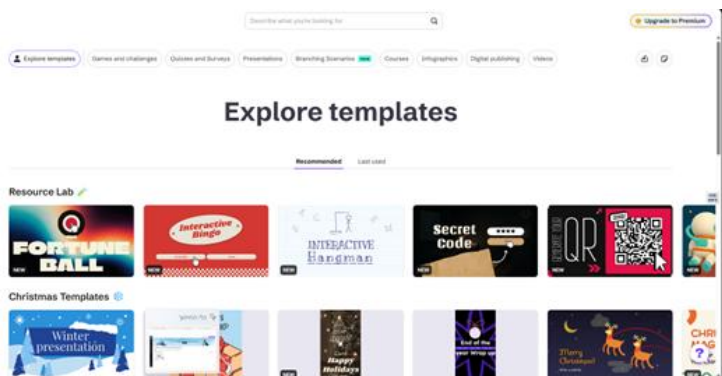
**Courses** - מבני קורס ולמידה מדורגת

**Infographics** – אינפוגרפיקות

**Digital publishing** - פרסומים דיגיטליים

**Videos** - סרטונים אינטראקטיביים

**Upgrade to Premium** כפתור המעודד שדרוג לחשבון בתשלום, לצורך פתיחת תבניות ותכונות מתקדמות.



אייקון עזרה? פתיחת חלון סיוע, מדריכים קצרים או תמיכה.

**Recommended** - תבניות מומלצות על ידי המערכת

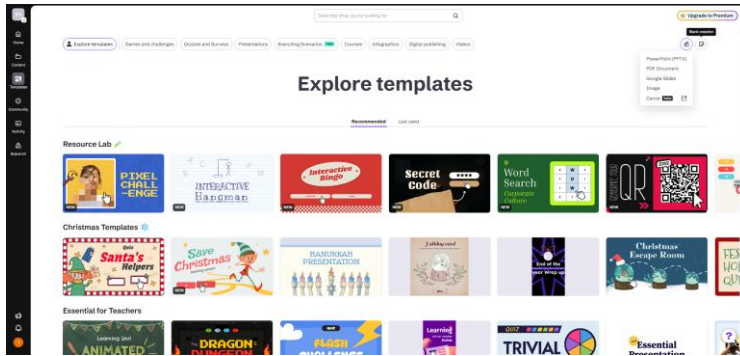
**Last used** - תבניות שהשתמש עבד עליהן

# יצירת תוצר ב-Genially ↙

ב- Genially ניתן להתחיל יצירת תוצר בשלושה דרכים :

## שימוש בתבנית מוכנה Template

בחירה מתוך מאגר תבניות קיים והתחלת עבודה על בסיס מבנה ועיצוב מוכנים, עם אפשרות להתאמה אישית של התוכן והעיצוב.(ראה הרחבה)



Blank creation

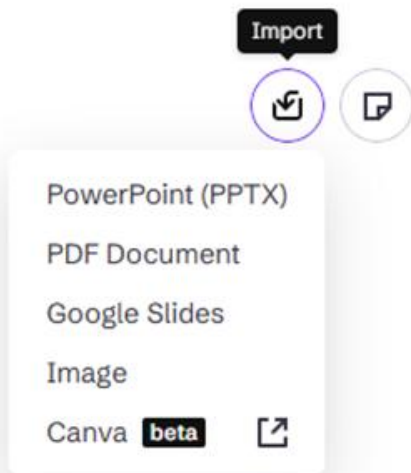


## יצירה מאפס Blank creation

פתיחת קנבס ריק המאפשר בניית תוצר חדש לחלוטין, עם שליטה מלאה בעיצוב, במבנה ובתוכן, ללא שימוש בתבנית מוכנה.

היתרון ביצירה מאפס הוא חופש יצירתי מלא, המאפשר למורה לבנות תוצר ייחודי ומדויק לצרכים הפדגוגיים שלו, ללא מגבלות עיצוב או מבנה.

# יצירת תוצר ב- Genially המשך ↩



## ייבוא חומרים Import

ב- Genially ניתן לייבא חומרים קיימים מהמקורות הבאים:

**PowerPoint (PPTX)** - ייבוא מצגות קיימות

**PDF Document** - ייבוא מסמכי PDF

**Google Slides** - חיבור וייבוא מצגות מגוגל

**Image** - העלאת תמונות כבסיס לתוכן אינטראקטיבי

**Canva (beta)** - ייבוא תכנים מ- Canva בגרסת ניסוי

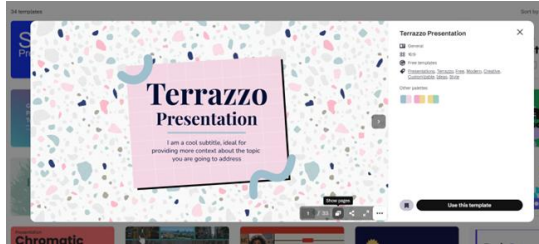
לאחר הייבוא ניתן לערוך את התוכן ולהוסיף שכבות אינטראקטיביות.

# יצירת תוצר ב- Genially המשך

בחירה ועריכת תבנית מהמאגר הקיים



מאפשר לבדוק התאמה של התבנית לצורך הלימודי לפני שמתחילים לעבוד עליה.



## תצוגת תבנית - Template Preview

מסך זה מאפשר לצפות בתבנית לפני השימוש בה, ולבדוק האם היא מתאימה למטרה הלימודית.

**מה ניתן לעשות במסך זה?**

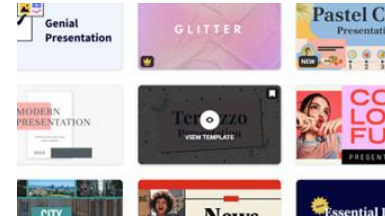
**צפייה בעמודי התבנית** - דפדוף בין השקפים/העמודים והתרשמות מהמבנה והעיצוב.

**Show pages** -הצגת כל עמודי התבנית במבט כולל.

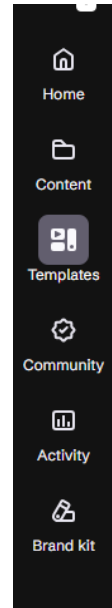
**מידע על התבנית** - שם התבנית, סוג התוצר וקטגוריה.

**בחירת פלטת צבעים** - צפייה באפשרויות עיצוב זמינות.

**Use this template** - פתיחת התבנית לעריכה והעתקתה לחשבון האישי.



## תבניות Templates



אייקון View template מאפשר לצפות בתבנית מוכנה לפני תחילת העריכה.

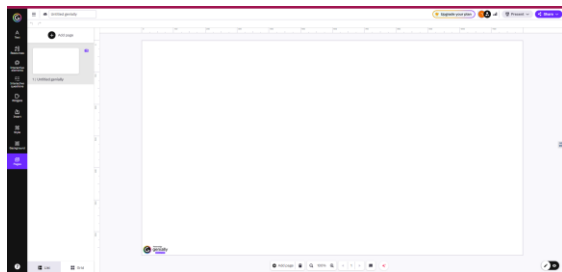
בלחיצה עליו ניתן לראות את מבנה התוצר, העיצוב והאינטראקטיביות, וכך להחליט האם התבנית מתאימה לצורך הלימודי לפני השימוש בה.

# יצירת תוצר ב- Genially המשך

## התחלת יצירה ללא תבנית ↙

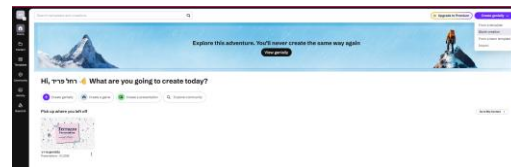
יצירה מאפס מתאימה כאשר רוצים שליטה מלאה במבנה, בעיצוב ובתוכן, ללא תלות בתבנית קיימת.

במסך הפתיחה של Genially בוחרים באפשרות **Create genially**  
בוחרים באפשרות **Blank creation** יצירה ריקה

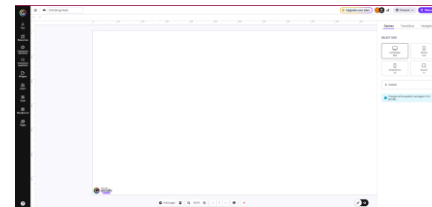


**מתחילים לבנות את התוצר באמצעות:**

הוספת עמודים הוספת טקסט, תמונות ואלמנטים, עיצוב הרקע והטקסט, הוספת אינטראקטיביות לפי הצורך



**נפתחת סביבת העריכה עם עמוד ריק.**



**בפאנל הימני ניתן להגדיר את מאפייני התוצר הכלליים:**

סוג הקנבס ויחס המסך-התאמת התצוגה למצגת, מובייל או פורמט אחר.

# Content ניהול התכנים ב-Genially ↙

עמוד Content הוא אזור ניהול התוצרים המרכזי ב- Genially בעמוד זה ניתן לצפות, לארגן, לערוך ולנהל את כל התכנים שנוצרו או שותפו עם המשתמש.

**מה כולל העמוד?**

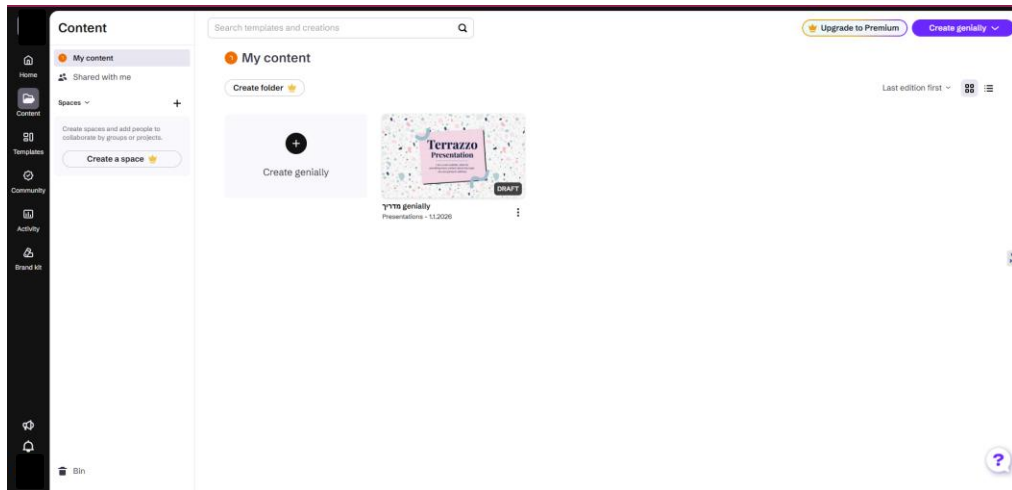
**My content** - מציג את כל התוצרים האישיים שנוצרו בחשבון: מצגות, משחקים, חידונים ותוצרים אינטראקטיביים נוספים.

**Shared with me** - מציג תכנים שנוצרו על-ידי אחרים ושותפו עם המשתמש לצפייה או לעריכה.

**Create folder** - מאפשר יצירת תיקיות לצורך ארגון התכנים לפי נושאים, כיתות או תחומי דעת. **(בגרסת בתשלום)**

**Create genially** - כפתור ליצירת תוצר חדש - התחלת עבודה ישירות מתוך עמוד התוכן.

**Search templates and creations** - שורת חיפוש לאיתור מהיר של תבניות ותוצרים קיימים.



# ניהול תוצר ב-Genially ↙

מתחת לכל תוצר ניתן לבצע פעולות בסיסיות לניהול וארגון:

אפשרויות זמינות בגרסה החינמית (ללא כתר):

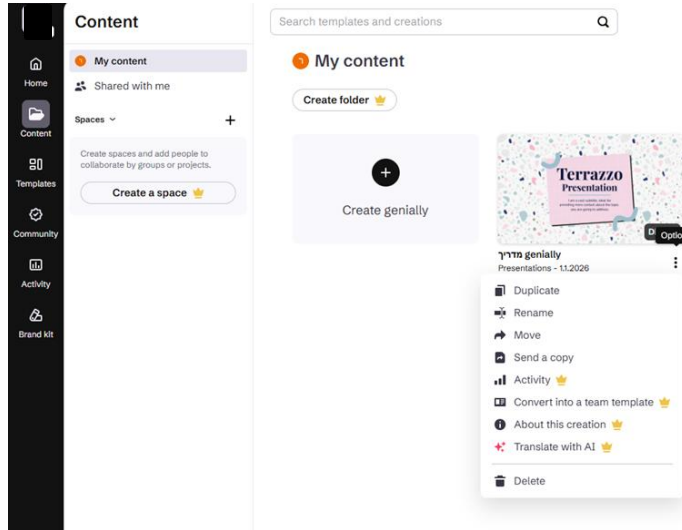
**Duplicate** יצירת עותק של התוצר.

**Rename** שינוי שם התוצר לצורך ארגון.

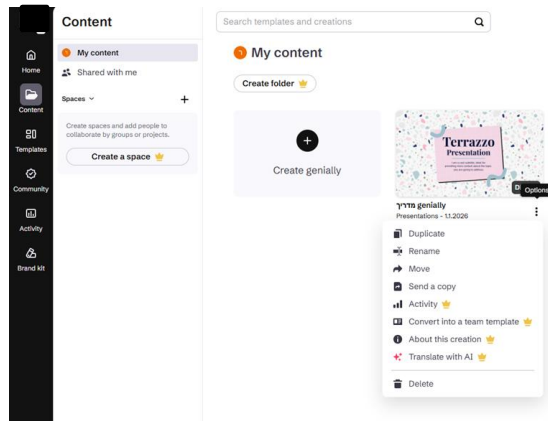
**Move** העברת התוצר לתיקייה אחרת.

**Send a copy** שליחת עותק של התוצר למשתמש אחר.

**Delete** מחיקת התוצר מהחשבון.



# Content ניהול התכנים ב-Genially - המשך



ניהול תוצר קיים Options

לכל תוצר מוצמד תפריט אפשרויות, המאפשר:

**Duplicate** יצירת עותק של התוצר

**Rename** שינוי שם

**Move** העברה לתיקייה אחרת

**Send a copy** שליחת עותק למשתמש אחר

**Activity** צפייה בפעילות הקשורה לתוצר (בגרסה בתשלום)

**Convert into a team template** הפיכת התוצר לתבנית צוותית (בגרסה בתשלום)

**Translate with AI** תרגום אוטומטי בעזרת בינה מלאכותית (בגרסה בתשלום)

**Delete** מחיקת התוצר

**Spaces עבודה שיתופית** באזור Spaces ניתן ליצור מרחבי עבודה משותפים, להוסיף משתמשים ולנהל עבודה קבוצתית על תוצרים. (בגרסה בתשלום)

עמוד Content מאפשר למורה שליטה מלאה על כל התוצרים הדיגיטליים:

✓ יצירה

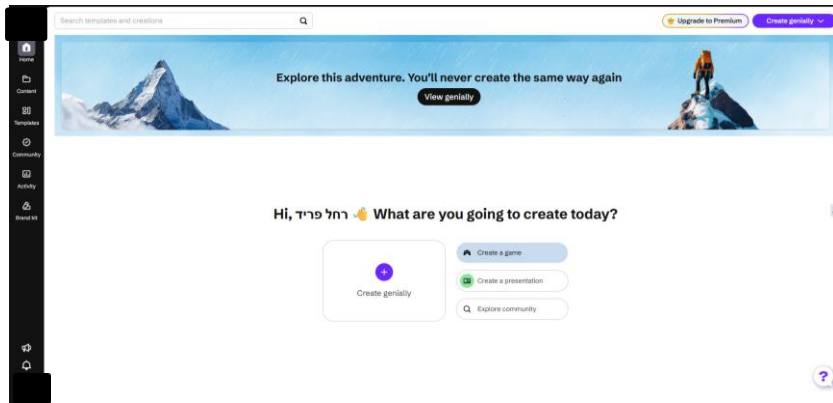
✓ ארגון

✓ עריכה

✓ שיתוף במקום אחד ובממשק נוח.

# מדריך הסבר על המרחב ↵

Create a game יצירת משחק לימודי ←



1. לוחצים על Create a game
2. נפתח מסך תבניות משחקים (חידון, חדר בריחה, משחק ניווט ועוד).
3. בוחרים תבנית משחק מתאימה.
4. עורכים את התוכן: שאלות, רמזים, קישורים ואינטראקציות.
5. שומרים ומשתפים את המשחק עם הלומדים.

**מתאים ל:** יצירה פתוחה וגמישה לפי צורך פדגוגי.

# קטגוריות ב Games and Challenges ↙

בקטגוריה זו ניתן למצוא תבניות של משחקים ואתגרים אינטראקטיביים, המחולקות לסוגים הבאים:

**Escape games** - משחקי בריחה דיגיטליים מבוססי משימות ורמזים

**Matching** - פעילויות התאמה בין מושגים, תמונות או טקסטים

**Classics** - משחקים קלאסיים בעיבוד אינטראקטיבי

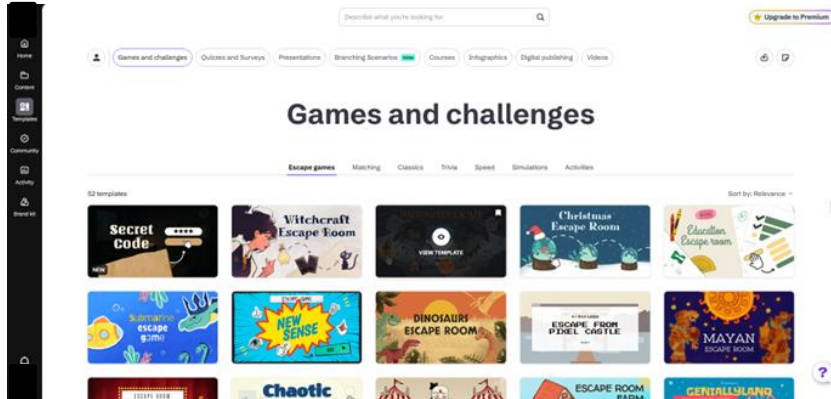
**Trivia** - שאלות ידע וטריוויה

**Speed** - משחקים קצרים המבוססים על תגובה מהירה

**Simulations** - סימולציות המדמות מצבים או תהליכים

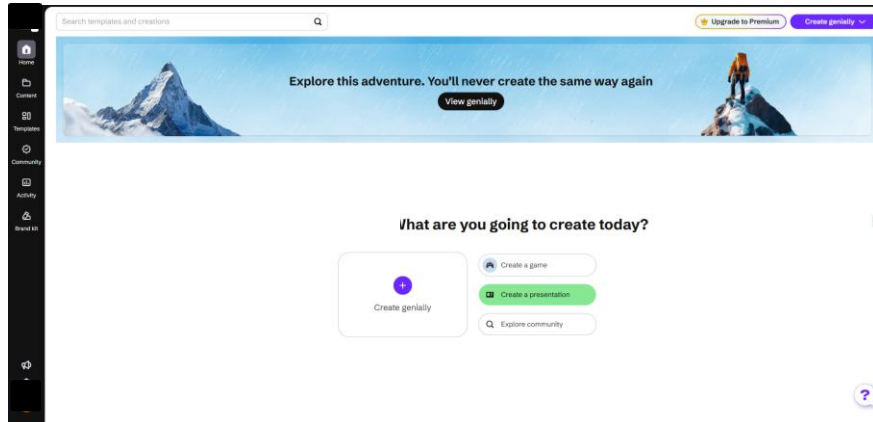
**Activities** - פעילויות לימודיות מגוונות עם אינטראקטיביות

הקטגוריות מאפשרות למורה לבחור במהירות את סוג המשחק המתאים למטרה הלימודית ולשכבת הגיל.



# מדריך הסבר על המרחב ↙

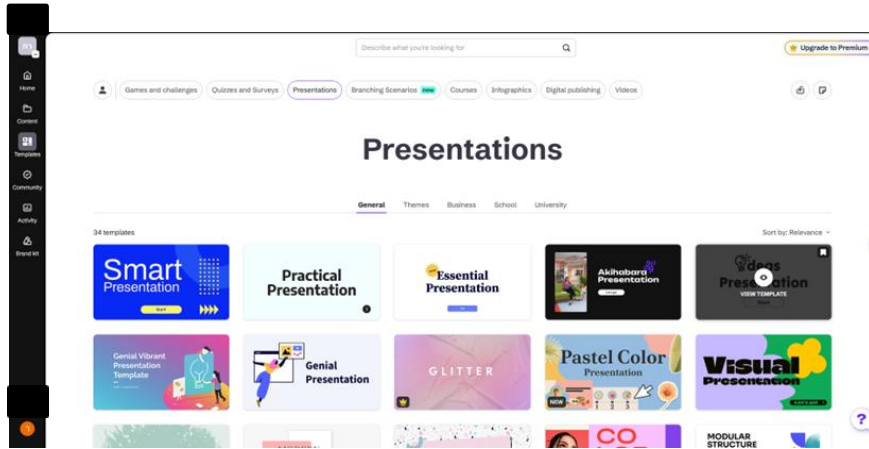
Create a presentatio יצירת מצגת אינטראקטיבית ←



1. לוחצים על Create a presentation
2. נפתח מסך תבניות מצגות אינטראקטיביות.
3. בוחרים תבנית ומתחילים לערוך שקפים.
4. מוסיפים שכבות מידע, אנימציות וקישורים.
5. שומרים ומציגים או משתפים את המצגת.

**מתאים ל:** הוראה פרונטלית, הצגת נושא או תוצרי תלמידים.

# מצגות - Presentations ↙



בקטגוריית המצגות ניתן לבחור תבניות בהתאם לסוג המצגת ולמטרת ההצגה.

**General** - מצגות כלליות לשימושים מגוונים

**Themes** - מצגות בעיצובים ותמות גרפיות ייעודיות

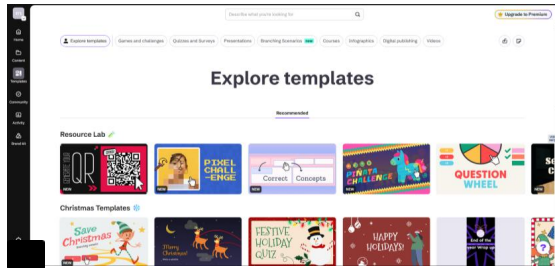
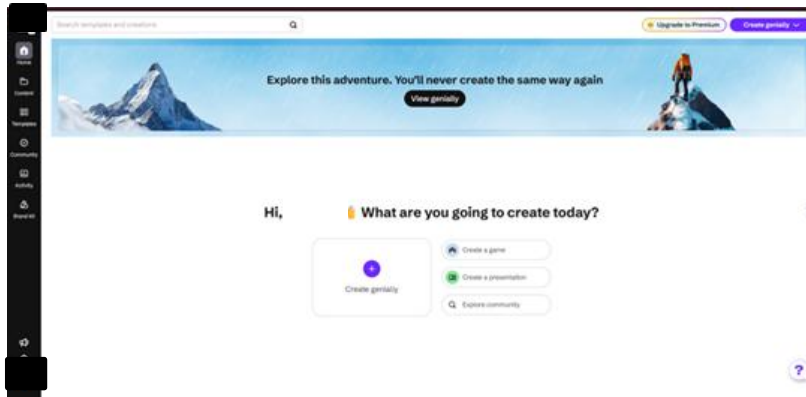
**Business** - מצגות מקצועיות לעולם העבודה והארגונים

**School** - מצגות מותאמות להוראה וללימודים בבתי ספר

**University** - מצגות אקדמיות להשכלה גבוהה

# מדריך הסבר על המרחב

Explore community שימוש מתוכן קיים



1. לוחצים על Explore community

2. נפתח מאגר תכנים של קהילת המשתמשים.

3. מחפשים תוצר לפי נושא או סוג פעילות.

4. בוחרים תוצר ומעתיקים אותו לחשבון האישי.

5. מבצעים התאמות פדגוגיות לפי הצורך.

**מתאים ל:** קבלת השראה וחיסכון בזמן הכנה.

# מהי הקהילה בGenially? ↙

קהילת Genially היא מאגר תוצרים אינטראקטיביים שנוצרו על-ידי צוותי חינוך ויוצרים מרחבי העולם. הקהילה מאפשרת לקבל השראה, ללמוד מתוצרים קיימים ולהשתמש בהם כתבניות.

## מה אפשר לעשות בקהילה?

✓ לחפש תוצרים לפי נושא או מילת מפתח

✓ לצפות בתוצרים מוכנים

✓ להעתיק תוצר כ- Template ולערוך אותו

✓ לשתף תוצרים אישיים עם הקהילה

## טיפ למורים:

מומלץ להשתמש בקהילה כהשראה, לבדוק התאמה לשכבת הגיל שפה ולערכים החינוכיים, ולהתאים את התוצר לפני שימוש עם תלמידים.

## עבודה עם תוצר מהקהילה

1. נכנסים ללשונית Community

2. מחפשים תוצר רלוונטי

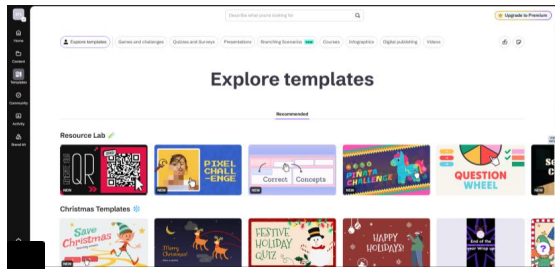
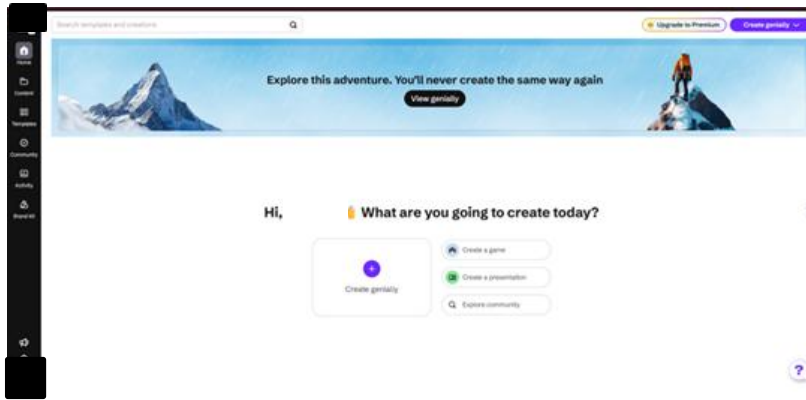
3. לוחצים על התוצר לצפייה

4. בוחרים Use this template

5. התוצר מועתק לחשבון האישי - וניתן לעריכה מלאה

# מדריך הסבר על המרחב

Explore community שימוש מתוכן קיים



1. לוחצים על Explore community

2. נפתח מאגר תכנים של קהילת המשתמשים.

3. מחפשים תוצר לפי נושא או סוג פעילות.

4. בוחרים תוצר ומעתיקים אותו לחשבון האישי.

5. מבצעים התאמות פדגוגיות לפי הצורך.

**מתאים ל:** קבלת השראה וחיסכון בזמן הכנה.

# סביבת העבודה לעריכת תוצר ב-Genially

עמוד זה הוא סביבת העבודה המרכזית ליצירה ולעריכה של תוצרים אינטראקטיביים ב Genially כאן מתבצעת בניית התוכן, העיצוב והוספת אינטראקטיביות.

מה כוללת סביבת העריכה?

אזור העבודה המרכזי - מציג את העמוד הפעיל (שקף או מסך) ועריכתו בזמן אמת.

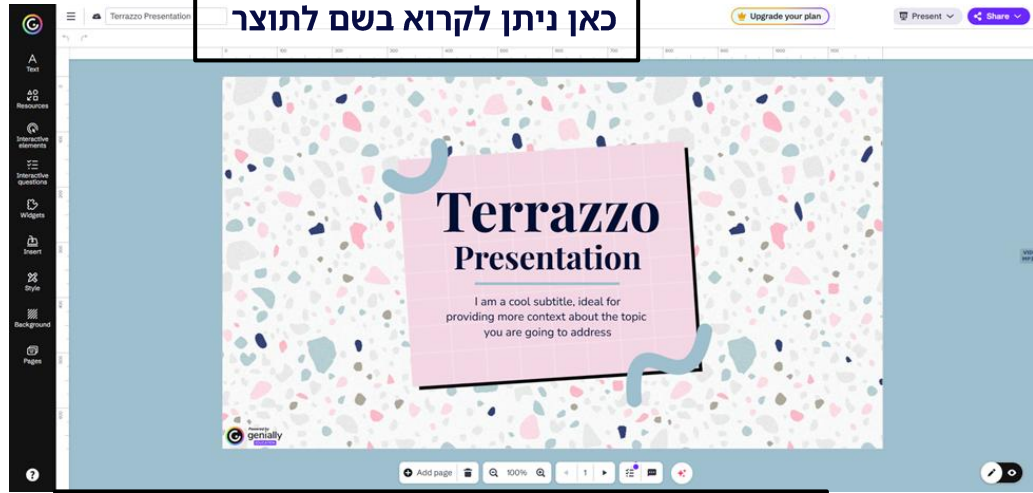
**סרגל כלים צדדי**  
מאפשר הוספת טקסט, תמונות, אייקונים, כפתורים, אינטראקטיביות, ווידג'טים ורכיבי מדיה

**כאן ניתן לקרוא בשם לתוצר**

**אפשרויות שיתוף והצגה**  
שמירה, שיתוף והצגת התוצר לקהל

**ניהול עמודים Pages**  
הוספה, שכפול וסידור עמודים בתוצר

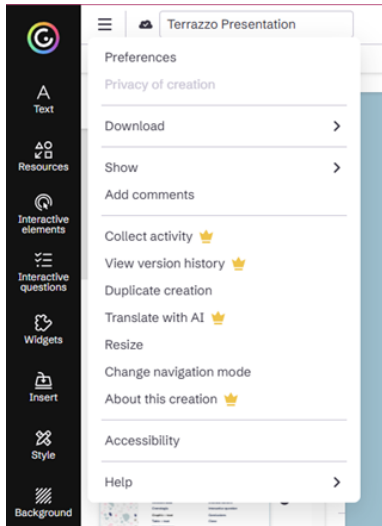
**כלי העיצוב מופיעים בסרגל הצד השמאלי ונפתחים בהתאם לאלמנט שנבחר**



**סרגל תחתון** ניווט בין עמודים, שינוי תצוגה וזום.

# סביבת העבודה לעריכת תוצר ב-Genially

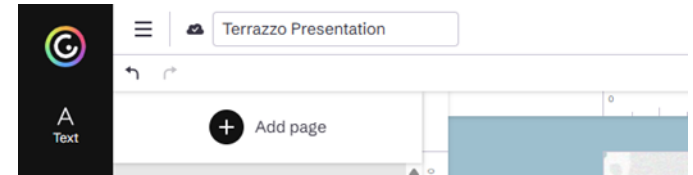
## שם התוצר ותפריט ההגדרות



### כפתור הפסים (≡) תפריט הגדרות התוצר

כפתור זה פותח תפריט פעולות והגדרות כלליות של התוצר, כגון: הורדה והצגה, הוספת תגובות, שינוי גודל וניווט, צפייה בפרטי התוצר, הגדרות נגישות וקבלת עזרה.

חלק מהאפשרויות זמינות בגרסה החינמית, ואחרות מסומנות בכתר ומיועדות לגרסה בתשלום.



### קריאת שם לתוצר

לחיצה על שם התוצר בחלק העליון של המסך מאפשרת לשנות את שמו לצורך זיהוי, ארגון וניהול נוח של התוכן.

# סרגל צד - כלי הטקסט Text

כלי Text נמצא בסרגל הצד השמאלי ומאפשר הוספה ועיצוב של טקסט בתוצר.

איך משתמשים?

בוחרים סוג טקסט, גוררים לאזור העבודה, עורכים את התוכן ומעצבים לפי הצורך.

מה כולל כלי הטקסט?

**Title 1** או **Title 2** כותרות ראשיות ומשניות להקליד סוג פעולה (שיעור, משוב, מחוון, שאלות)

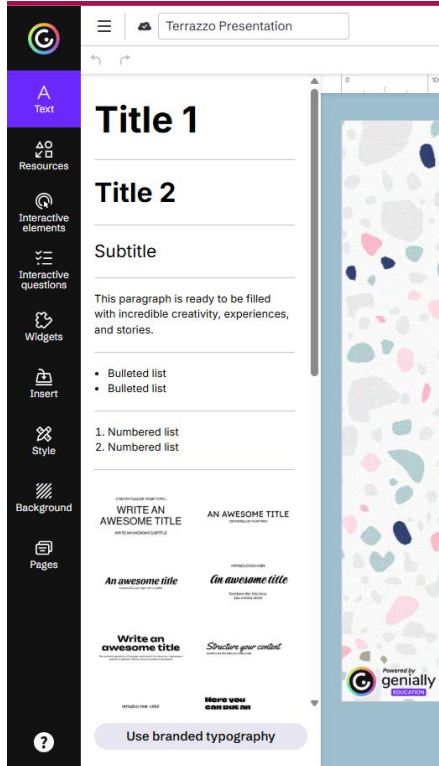
**Subtitle** כותרת משנה.

**Paragraph** טקסט פסקה רגיל

**Bulleted list** או **Numbered list** רשימות תבליטים או מספור

**Text styles** מוכנים סגנונות טקסט מעוצבים מראש לשימוש מהיר

שימוש בסגנונות הטקסט המובנים מסייע לשמור על אחידות עיצובית וקריאות לאורך כל התוצר.



# סרגל צד - הוספת משאבים חזותיים Resources

כלי Resources מאפשר להוסיף לתוצר אלמנטים חזותיים מוכנים, המעשירים את התוכן והופכים אותו לאינטראקטיבי ומושך.

איך משתמשים?

בוחרים אלמנט, גוררים לאזור העבודה, מתאימים גודל, מיקום ועיצוב.

מה ניתן להוסיף דרך הכלי?

**AI Images and GIFs** תמונות ו-GIFים מספריית Genially או העלאה אישית

**Image** יצירת תמונות באמצעות בינה מלאכותית בגירסא בתשלום.

**Shapes and connectors** צורות, קווים וחיצים.

**Icons** אייקונים גרפיים.

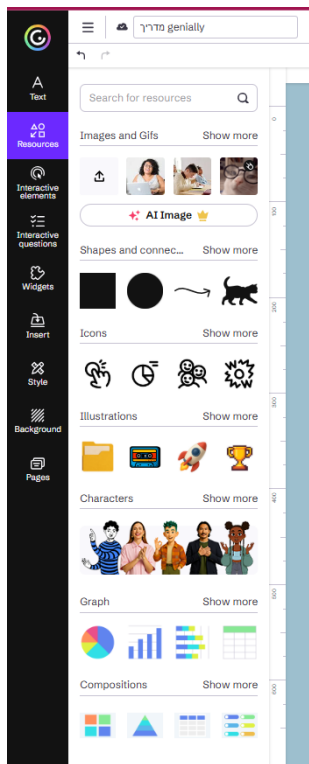
**Illustrations** איורים מעוצבים

**Characters** דמויות להמחשה

**Graph** גרפים ותרשימים להצגת נתונים

**Compositions** קומפוזיציות מוכנות של אלמנטים

שימוש נכון במשאבים חזותיים משפר את הבנת התוכן ומגביר את מעורבות הלומדים.



# סרגל צד Interactive questions הוספת שאלות אינטראקטיביות

כלי Interactive questions מאפשר לשלב שאלות ופעילויות אינטראקטיביות בתוך התוצר. איך משתמשים?

בוחרים את סוג השאלה מהסרגל השמאלי, גוררים אותה לאזור העבודה, מזינים את תוכן השאלה והתשובות, מגדירים תשובה נכונה והגדרות הצגה, שומרים את השאלה כחלק מהתוצר.

מה ניתן להוסיף דרך הכלי?

## Assessment שאלות הערכה

**Single choice** שאלה עם תשובה אחת נכונה

**Multiple choice** שאלה עם מספר תשובות

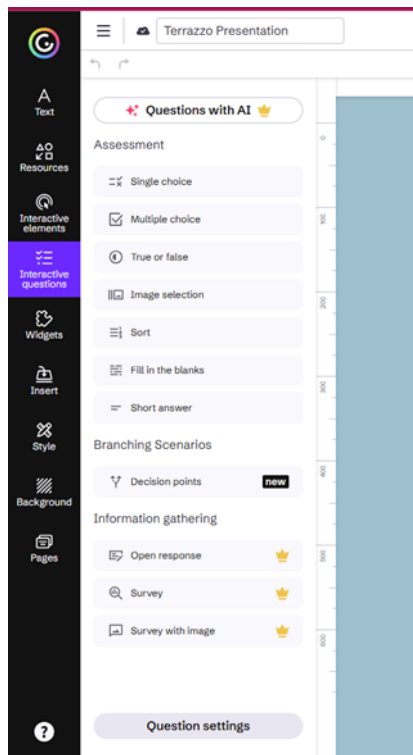
**True or false** נכון או לא נכון

**Image selection** בחירת תמונה נכונה

**Sort** מיון פריטים

**Fill in the blanks** השלמת משפטים

**Short answer** תשובה קצרה פתוחה



שאר האופציות זמינות בגירסא בתשלום

# סרגל צד Interactive questions הוספת שאלות אינטראקטיביות- המשך

## הגדרת שאלות

בחלון זה מגדירים את אופן הצגת השאלות ואת המשוב למשתתפים:

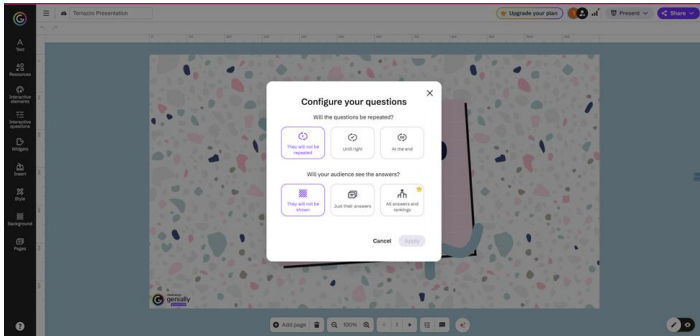
האם שאלות יחזרו - (לא חוזרות או עד תשובה נכונה או בסיום),

והאם יוצגו תשובות למשתתפים - (ללא תשובות או תשובות בלבד או תשובות ודירוג).

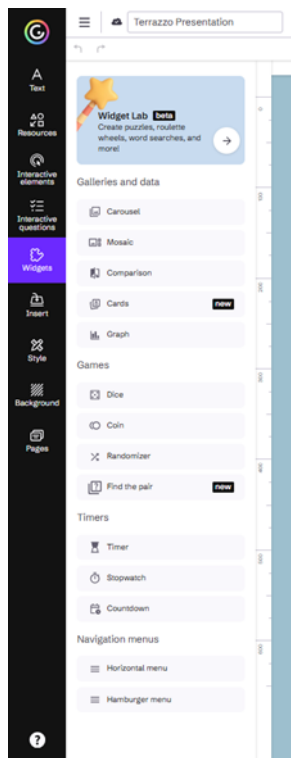
כפתור Apply שומר את ההגדרות.

האפשרויות שאינן מסומנות בכתר צהוב זמינות בגרסה החינמית של

Genially



# סרגל צד Widgets הוספת רכיבים אינטראקטיביים מוכנים ↵



כלי Widgets מאפשר להוסיף לתוצר רכיבים אינטראקטיביים מוכנים, ללא צורך בבנייה ידנית, לצורך משחקיות, ניווט וניהול זמן.

איך משתמשים?

בוחרים ווידג'ט, גוררים לאזור העבודה, מגדירים את ההגדרות, משלבים כחלק מהתוצר. שימוש בווידג'טים מוסיף משחקיות, מבנה ואינטראקטיביות, ומגביר מעורבות ועניין בלמידה.

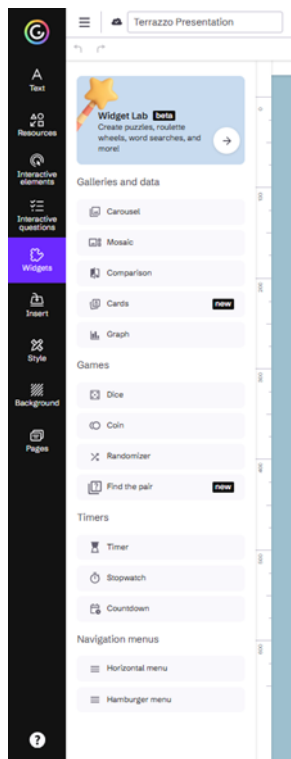
מה ניתן להוסיף דרך הכלי?

Widget Lab (Beta)

אזור ייעודי ליצירת רכיבים אינטראקטיביים מתקדמים כגון חידות, גלגלי מזל וחיפושי מילים.

# סרגל צד Widgets הוספת רכיבים אינטראקטיביים מוכנים ↙

מה ניתן להוסיף דרך הכלי?- המשך



**Games**

**Dice** קובייה דיגיטלית

**Coin** הטלת מטבע

**Randomizer** בחירה אקראית

**Find the pair** משחק התאמה (חדש)

**Navigation menus**

**Horizontal menu** תפריט ניווט אופקי Stopwatch שעון עצר

**Hamburger menu** תפריט ניווט מוסתר

**Galleries and data**

**Carousel** גלריית תמונות או תוכן בגלילה

**Mosaic** הצגת תוכן בפריסת אריחים

**Comparison** השוואה בין פריטים

**Cards** כרטיסיות מידע אינטראקטיביות (חדש)

**Graph** תרשימים וגרפים להצגת נתונים

**Timers**

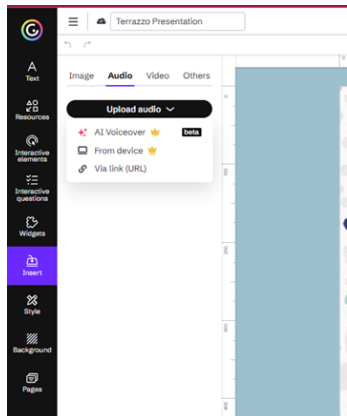
**Timer** טיימר לפעילות מוגבלת בזמן

**Stopwatch** שעון עצר

**Countdown** ספירה לאחור

# סרגל צד Insert הוספת מדיה ותכנים חיצוניים

לשונית Insert מאפשרת לשלב בתוצר מדיה מגוונת ותכנים חיצוניים בצורה פשוטה.



Audio הוספת שמע

אפשרות לשילוב קבצי שמע וקריינות:

**Upload audio** העלאת קובץ שמע.

**Via link (URL)** הוספת שמע באמצעות קישור

**Record an audio** הקלטת קול ישירות בתוך הכלי

שאר האופציות זמינות רק בגירסאת התשלום

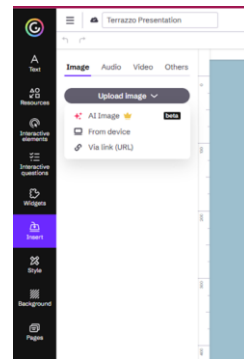


Image הוספת תמונות

באפשרות זו ניתן להוסיף תמונות לתוצר בכמה דרכים:

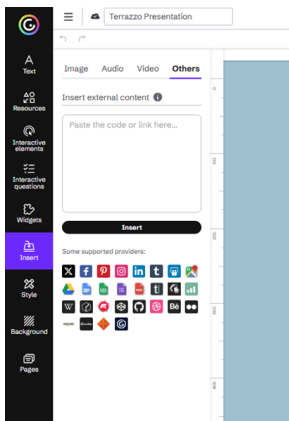
**Upload image** העלאת תמונה מהמחשב

**From device** בחירה מקבצים מקומיים

**Via link (URL)** הוספת תמונה באמצעות קישור  
התמונות משמשות להמחשה, עיצוב והעשרת התוכן.

# סרגל צד Insert הוספת מדיה ותכנים חיצוניים

לשונית Insert מאפשרת להעשיר את התוצר בתמונות, שמע, וידאו ותכנים חיצוניים, וליצור חוויית למידה מגוונת, אינטראקטיבית ונגישה.



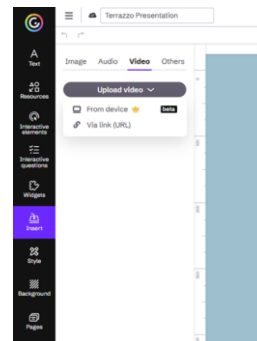
## Others תכנים חיצוניים

אפשרות להטמעת תכנים חיצוניים באמצעות קוד או קישור:

הדבקת קישור או קוד Embed

שילוב תכנים משירותים חיצוניים נתמכים (רשתות חברתיות, מפות, כלים דיגיטליים, מצגות ועוד)

מאפשר שילוב משאבים חיצוניים כחלק אינטגרלי מהתוצר.



## Video הוספת וידאו

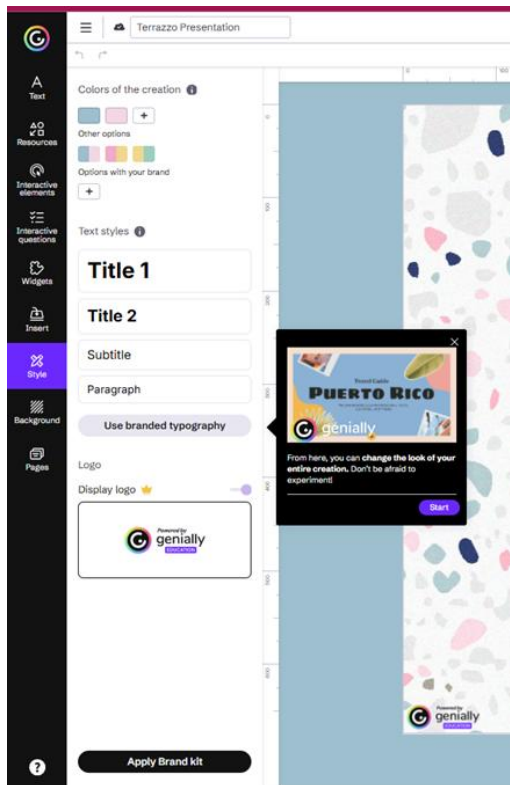
אפשרות לשילוב סרטונים בתוצר:

**Upload video** העלאת סרטון מהמחשב

**From device** העלאה ישירה (בגרסא בתשלום)

**Via link (URL)** הוספת סרטון באמצעות קישור (למשל YouTube)

וידאו תורם להמחשה, הדגמה והעמקת הבנת התוכן.



# Style עיצוב מראה התוצר ↙

לשונית Style מאפשרת לקבוע מראה אחיד ומקצועי לכל התוצר, כולל צבעים, טיפוגרפיה ולוגו.  
**Colors of the creation צבעי התוצר**

מאפשרת לבחור ולנהל את פלטת הצבעים של התוצר.

ניתן להוסיף צבעים חדשים, לבחור צבעים מוצעים ולהחיל אותם על אלמנטים שונים.

## Options with your brand

אזור לשימוש בצבעים ובסגנון שהוגדרו מראש כחלק ממיתוג (כאשר קיים).

## Text styles סגנונות טקסט

קביעת סגנונות קבועים לסוגי טקסט שונים: כותרות, כותרת משנה, טקסט פסקה .

שימוש בסגנונות אלו יוצר אחידות עיצובית בכל העמודים.

**Use branded typography** מאפשר החלת טיפוגרפיה ממותגת (כאשר הוגדרה) על כלל התוצר. (זמין בגרסא בתשלום)

**Logo לוגו** אפשרות להציג או להסתיר לוגו בתוצר. (זמין בגרסא בתשלום)

# סרגל צד - Background עיצוב רקע התוצר

לשונית Background מאפשרת לקבוע את רקע התוצר, הן ברמת העמוד הפעיל והן כרקע כללי.

## Canvas רקע לעמוד הפעיל

אזור זה מאפשר לעצב את הרקע של העמוד הנוכחי בלבד.

אפשרויות עיצוב:

**Color** בחירת צבע רקע

**Recent colors** או **Creation palette** שימוש בצבעים שנבחרו בעבר או בפלטת הצבעים

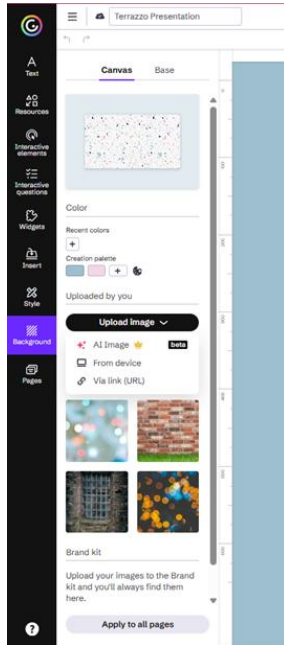
**Upload image** העלאת תמונת רקע מהמחשב

**AI Image (beta)** יצירת תמונת רקע באמצעות בינה מלאכותית (זמין בגרסא בתשלום)

**Via link (URL)** הוספת תמונת רקע מקישור

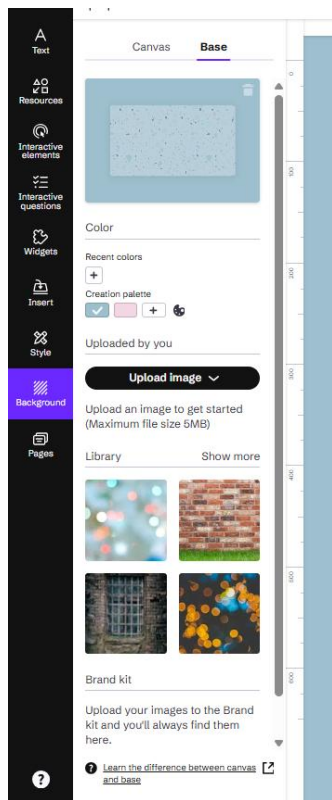
**Uploaded by you** שימוש בתמונות שכבר הועלו

מתאים כאשר רוצים שלעמודים שונים יהיה רקע שונה.



**Apply to all pages** - כפתור המאפשר להחיל את הרקע שנבחר על כל העמודים בתוצר בלחיצה אחת.

# סרגל צד - Background עיצוב רקע התוצר - המשך



## Base רקע בסיסי לתוצר

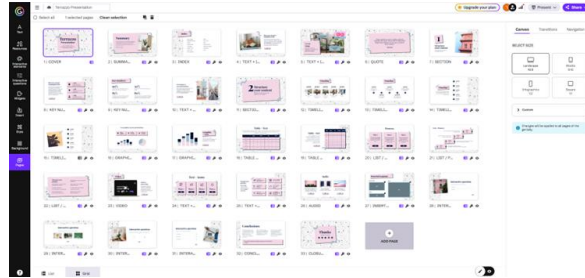
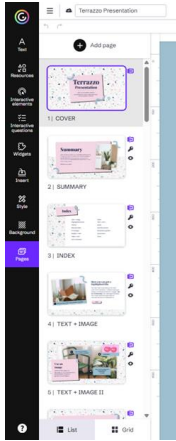
אזור זה קובע רקע אחיד לכל התוצר כברירת מחדל.

### מאפיינים:

- ✓ בחירת צבע בסיסי
- ✓ שימוש בפלטת הצבעים של התוצר
- ✓ הרקע מוחל על כל העמודים, אלא אם הוגדר להם Canvas שונה
- ✓ מתאים ליצירת אחדות עיצובית לאורך כל התוצר.
- ✓ אפשרות להעלות תמונה או להשתמש בתמונות שהועלו בעבר

# Pages ניהול עמודים בתוצר

לשונית Pages מאפשרת שליטה מלאה במבנה התוצר - ארגון, סדר, הוספה וניהול עמודים - ליצירת רצף לימודי ברור ומובנה.



## Pages ניהול שקופיות (תצוגה אנכית או תצוגת רשת)

עמוד זה מאפשר לנהל את כל שקופיות התוצר בשתי צורות תצוגה:

רשימה אנכית או תצוגת רשת.

בשתי התצוגות ניתן לצפות בכל השקופיות, לבחור שקופית לעריכה, לשנות

את סדר השקופיות באמצעות גרירה, להוסיף שקופיות חדשות ולזהות

שקופיות הכוללות אינטראקטיביות.

## סרגל תחתון - ניווט ופעולות

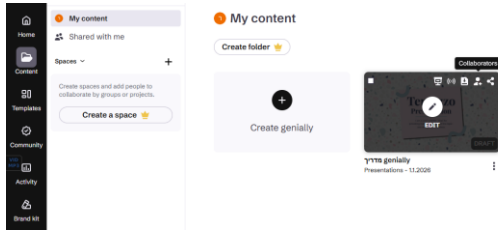
הסרגל התחתון מאפשר:

- ✓ הוספת עמוד חדש
- ✓ שינוי תצוגת גודל
- ✓ חצים - מעבר בין עמודים
- ✓ מספר עמוד - זיהוי מיקום בתוצר
- ✓ יצירת עמודים בעזרת בינה מלאכותית

# הוספת שותפי עריכה לתוצר מסוים ↙

אפשרות זו מאפשרת לשתף תוצר יחיד עם משתמשים נוספים.

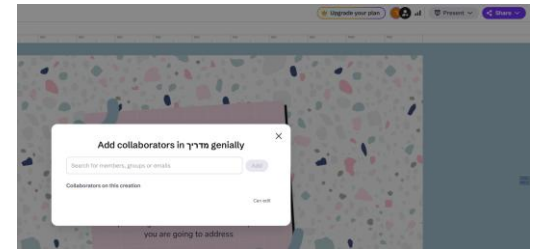
זה שימושי כי הוא מאפשר לשתף תוצר מסוים עם משתמשים נוספים ולעבוד עליו יחד בצורה מהירה ונוחה.



## הוספת שותפי עריכה מתוך כרטיס התוצר

האייקון מאפשר להוסיף משתמשים נוספים כשותפי עריכה לתוצר הספציפי, מבלי להיכנס לתוכן עצמו.

1. מאתרים את התוצר הרצוי בעמוד My content
2. לוחצים על אייקון Collaborators שבצד ימין של כרטיס התוצר
3. מזינים כתובת מייל של המשתמש
4. מאשרים הוספה כשותף עריכה



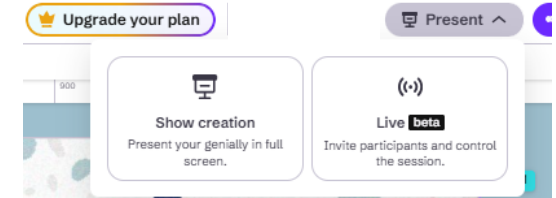
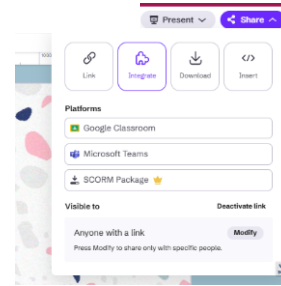
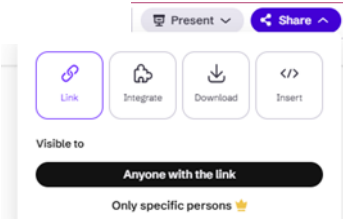
## איך משתפים מתוך התוצר?

1. נכנסים לתוצר הרצוי
2. בוחרים באפשרות Collaborators
3. מוסיפים משתמש לפי כתובת מייל
4. מגדירים הרשאת עריכה Can edit

# סיום והצגה של התוצר

נציג כאן את האופציות הזמינות בגירסא החינמית

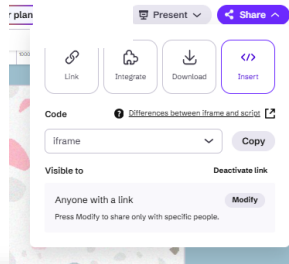
קבלת קישור לתוצר  
קישור לשיתוף זמין רק לאחר פרסום התוצר.  
לאחר הפרסום ניתן להפיק קישור ולשתף אותו עם תלמידים או עמיתים לצפייה בתוצר.



## Integrate שילוב התוצר במערכות למידה

אפשרות זו מאפשרת לשלב את התוצר ישירות בפלטפורמות חינוכיות:  
Google Classroom  
Microsoft Teams - 1

הטמעת התוצר  
מאפשרת לשלב את התוצר באתר או במערכת למידה באמצעות קוד הטמעה.



## Present הצגת התוצר

**Show creation** הצגת התוצר במצב מסך מלא, כפי שהוא יופיע בפני הלומדים  
**Live (beta)** הצגה חיה עם אפשרות להזמנת משתתפים ושליטה במהלך הפעילות בזמן אמת.

# הגדרת השקופית ↙

## עריכת שם השקופית

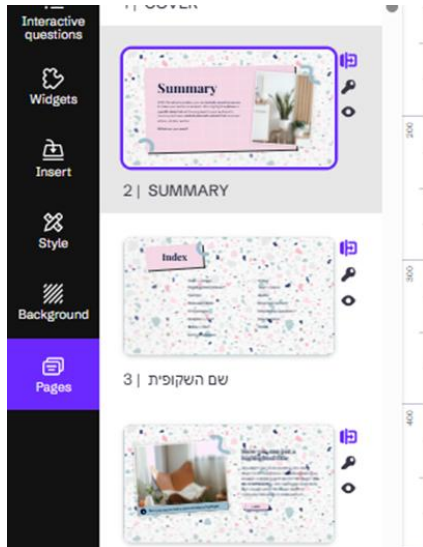
בלשונית Pages ניתן לערוך את שם השקופית לצורך זיהוי וניהול נוח של התוכן. שינוי השם מסייע בהתמצאות בין השקופיות ואינו משפיע על התצוגה של התוצר בפני הלומדים.

**בלחיצה על שקופית לצד השקופית ישנם שלושה אייקונים:**

**אייקון אינטראקטיביות (סגול)** הוספה או עריכה של אינטראקטיביות בשקופית.

**אייקון מפתח** מאפשר הוספת סיסמא לשקופית.

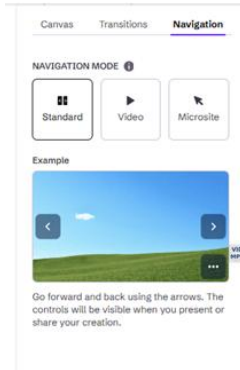
**אייקון עין** בלחיצה מאפשר צפיה או הסתרה של השקופית



# הגדרת השקופית- המשך

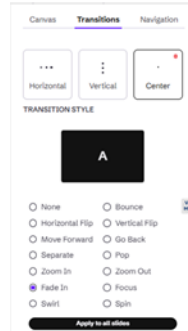
## אייקון אינטראקטיביות (סגול)

אייקון זה מאפשר הוספה ועריכה של התנהגות השקופית - איך היא מוצגת, איך עוברים בין שקופיות, ואיך המשתמש מנווט בתוצר.



### Navigation אופן

בלשונית זו מגדירים כיצד המשתמש מתקדם בתוכן: ניווט רגיל בין שקופיות, ניווט רציף בסגנון סרטון, או ניווט חופשי בדומה לאתר. בחלק התחתון מוצגת הדגמה של אופן הניווט שנבחר.



### Transitions מעברים בין שקופיות

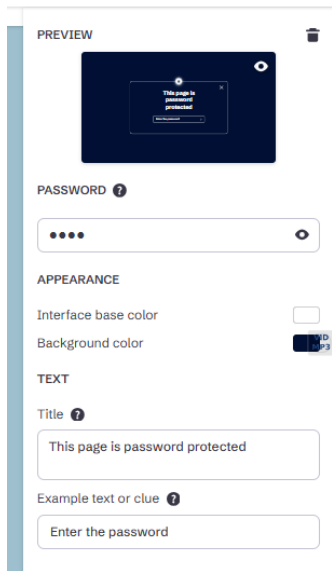
בלשונית זו מגדירים את אופן המעבר בין השקופיות - כיוון המעבר וסגנון האנימציה. ניתן להחיל את ההגדרות על כל השקופיות בתוצר.



### Canvas הגדרת גודל ותצוגת המסך

בלשונית זו מגדירים את יחס המסך של התוצר (לרוחב, לנייד, אנכי, ריבועי או מותאם אישית). השינוי חל על כל השקופיות בתוצר.

# הגדרת השקופית- המשך



## עריכת הסיסמא - אחרי בחירת הסיסמא:

Preview תצוגה מקדימה של מסך הכניסה עם הסיסמא.

Password הגדרת הסיסמא לשקופית/לתוכן.

## Appearance התאמת מראה מסך הסיסמא.

Interface base color צבע בסיס לממשק. ✓

Background color צבע הרקע. ✓

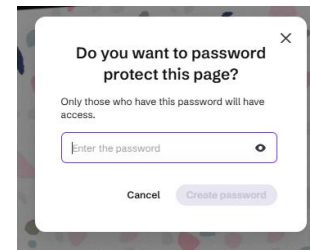
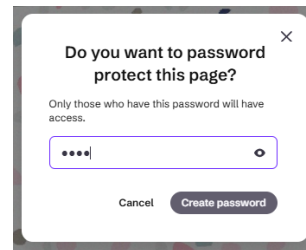
## Text עריכת הטקסטים המוצגים:

Title כותרת למסך הסיסמא. ✓

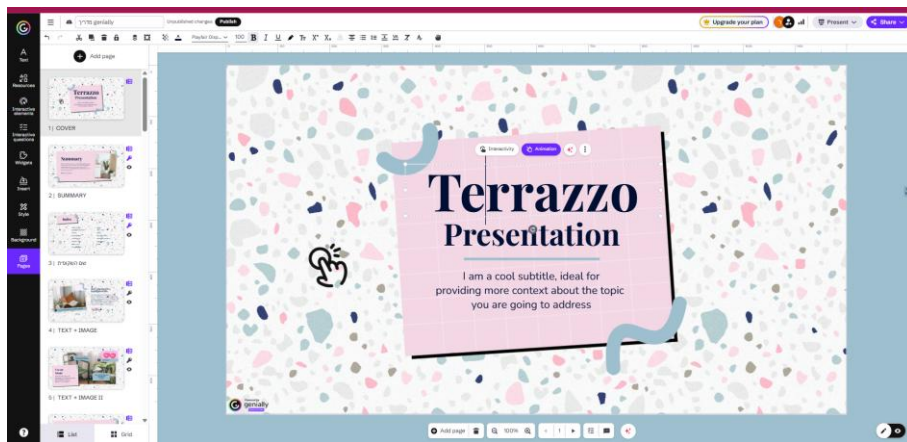
Example text or clue טקסט עזר/רמז להזנת הסיסמא ✓

## אייקון מפתח

בלחיצה נצטרך לבחור סיסמא, ניצור אותה, ואז נוכל לערוך את הסיסמא ולהתאים את מראה והטקסט של מסך הכניסה.



# בחירת אלמנט בתוך השקופית ↙



## סרגל הכלים שמעל השקופית

בעת בחירת אלמנט בשקופית (כגון טקסט או תמונה) מופיע סרגל כלים עליון ייעודי.

סרגל זה מאפשר עריכה מהירה של האלמנט שנבחר, כולל שינוי עיצוב, יישור, שכפול, מחיקה והפעלת כלי עזר כגון בינה מלאכותית.

הסרגל משתנה בהתאם לסוג האלמנט שנבחר ומרכז את הפעולות הנפוצות במקום אחד.



# בחירת אלמנט טקסט בתור השקופית ↵



**גודל טקסט** הגדלה או הקטנה של האותיות.

**B I U** הדגשה, הטיה וקו תחתון.

**צבע טקסט** שינוי צבע האותיות.

**רקע לטקסט** הוספת צבע רקע לטקסט.

**יישור טקסט** יישור לימין, למרכז או לשמאל.

**ריווח שורות** שליטה במרווח בין השורות.

**רשימת תבליטים** יצירת רשימה עם נקודות.

**רשימה ממוספרת** יצירת רשימה עם מספרים.

**קישור** הוספת קישור לטקסט.

**ניקוי עיצוב** הסרת עיצוב ושמירת טקסט בסיסי.

**בדיקת האיות** מתריע על שגיאות כתיב

**ביטול או גרירה במצב תצוגה**

**סרגל הכלים העליון** הנפתח מעל השקופית  
**בבחירת אלמנט טקסט - עריכת טקסט**

**ביטול או חזרה** ביטול פעולה אחרונה או חזרה אליה.

**גזירה או העתקה או הדבקה** העברת טקסט בין אזורים

**מחיקה** הסרת הטקסט מהשקופית.

**נעילה** נעילת הטקסט למניעת הזזה או עריכה

**שכבות** שליטה במיקום הטקסט ביחס לאלמנטים אחרים (קדימה או אחורה).

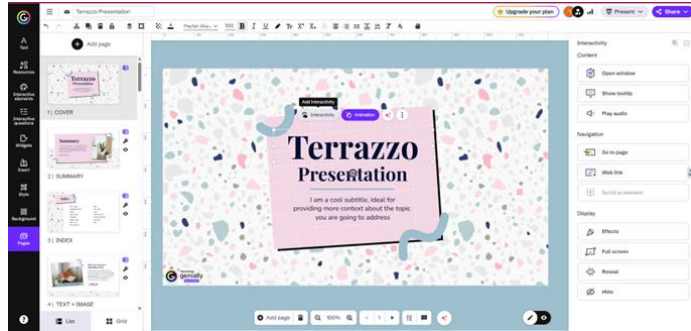
**שינוי גודל** התאמת גודל תיבת הטקסט.

**שקיפות** שינוי רמת השקיפות של הטקסט.

**בחירת גופן** שינוי סוג הפונט.

# אינטראקטיביות ב-Genially ↙

Genially מאפשרת להוסיף שכבות אינטראקטיביות לאלמנטים שונים בתוצר (טקסט, תמונה, כפתור ועוד), ובכך להפוך מצגת רגילה לתוכן פעיל ומעורר מעורבות, המעודד חקר, למידה עצמאית וחווית למידה משמעותית.



## Display

**Effects** הוספת אפקטים חזותיים לאלמנט.

**Full screen** הצגת תוכן במסך מלא.

**Reveal** חשיפה הדרגתית של תוכן.

**Hide** הסתרת אלמנט והצגתו רק לאחר פעולה.

## אפשרויות אינטראקטיביות עיקריות:

**Content** פתיחת חלון מידע, טקסט, תמונה או מדיה נוספת בלחיצה על האלמנט.

**Show window** הצגת חלון קופץ עם תוכן משלים.

**Show tooltip** הצגת רמז או מידע קצר בעת מעבר עכבר.

**Play audio** הפעלת קובץ שמע.

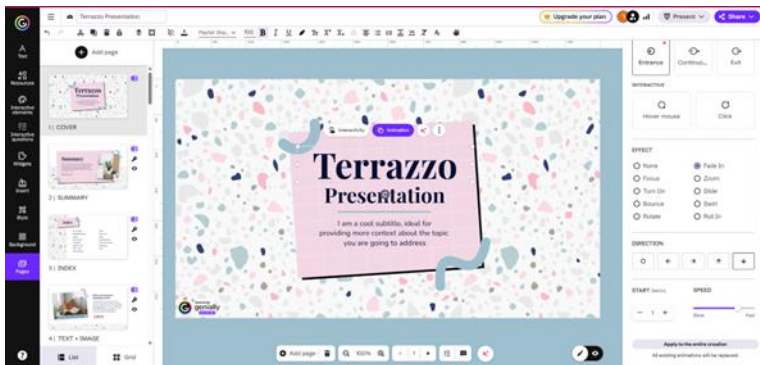
## Navigation

**Go to page** מעבר לשקופית אחרת בתוצר.

**Web link** פתיחת קישור חיצוני לאתר או מקור מידע נוסף.

# הנפשת אלמנט ב-Animation Genially

בלחיצה על Animation ניתן להגדיר כיצד האלמנט מונפש ומגיב לפעולת המשתמש, במטרה להדגיש מידע, למשוך תשומת לב וליצור חוויית למידה דינמית ומעורבת.



**Direction** כיוון הנפשה בחירת כיוון תנועת האלמנט:

ימין, שמאל, מעלה או מטה.

**Start delay** השהיה קביעת זמן השהיה לפני תחילת הנפשה.

**Speed** מהירות שליטה במהירות הנפשה.

**Apply to all elements** החלת ההגדרות על כל האלמנטים שנבחרו.

**Trigger** אופן ההפעלה

**Entrance** ההנפשה מתרחשת בעת הופעת האלמנט.

**Continuous** ההנפשה פועלת באופן רציף.

**Exit** ההנפשה מופעלת בעת יציאת האלמנט.

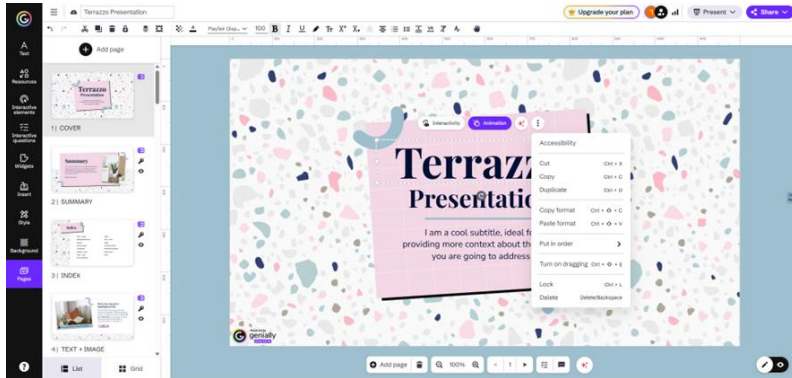
**Click או Hover** ההנפשה מופעלת במעבר עכבר או בלחיצה.

**Effect** סוג הנפשה

בחירת אפקט ההופעה של האלמנט, כגון: הופעה הדרגתית, הגדלה, החלקה, קפיצה או סיבוב.

# more – פעולות נוספות על אלמנט

בלחיצה על עוד (שלוש נקודות) נפתחות אפשרויות מתקדמות לניהול האלמנט:



**עריכה וניהול** - העתקה, שכפול, שינוי פורמט או מחיקה של האלמנט.

**שליטה והתנהגות** - נעילת האלמנט, שינוי סדר שכבות או הגדרת גרירה.

**נגישות והגדרות** - התאמות נגישות והגדרות נוספות לאלמנט.

**אפשרויות אלו מאפשרות שליטה מדויקת באופן הופעת האלמנט בתוצר.**



## מצב עריכה או תצוגה

הכפתור מאפשר מעבר בין מצב עריכה של התוצר לבין מצב תצוגה, שבו ניתן לצפות בתוצר כפי שיופיע בפני הלומדים.

# מה ראינו במדריך? ↙

Genially הוא כלי עוצמתי וחדשני המאפשר לצוותי חינוך להפוך כל רעיון פדגוגי לחוויית למידה אינטראקטיבית, חווייתית ומעוררת עניין.

באמצעות יצירת מצגות, משחקים, חידונים ואינפוגרפיקות עשירות, ניתן לשלב עיצוב מרשים, אינטראקטיביות חכמה והנפשות בקלות וללא ידע טכני.

הכלי תומך בעבודה עם תבניות מוכנות או ביצירה חופשית מאפס, מעודד למידה פעילה ועצמאית של תלמידים, ומאפשר התאמה מדויקת להוראה בכיתה וללמידה מרחוק.

**\* מאושר לשימוש על ידי משרד החינוך לתלמידים ליצירה מגיל 14 ואילך.**



תודה רבה.