



התקנת סביבת ScratchJr



סביבת Scratch

תוכנת Scratch פותחה על ידי אוניברסיטת MIT בארה"ב במטרה לעודד תכנות בקרב תלמידים צעירים (מגיל 9 ואילך). (התכנות מבוסס על "בלוקים", פקודות המתחברות זו לזו כמו אבני לגו ויוצרות תסריט מונפש. לסקראץ' קיימת סביבת פיתוח אינטרנטית חינוכית.

קישור לסקראץ' העולמי

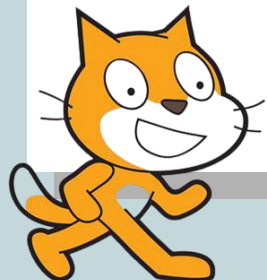
במסגרת תכנית חשיבה מחשובית ורובוטיקה, הוטמעה סביבת Scratch בתוך מערכת LMS הסביבה פעילה על ידי תלמידי ישראל, באמצעותה המטה והמורה משייכים לתלמידים משימות, התלמיד יוצר פרויקטים בסקראץ' (וב EduBot - סביבת פיתוח לתכנות רובוט וירטואלי. (קישור למגרש המשחקים

סביבת Scratch Jr.

בהשראת תוכנת הסקראץ', אוניברסיטת MIT פיתחה סביבת סקראץ' עבור ילדים צעירים יותר (גילאי Scratch Junior 5-9). פותח עבור מכשירי אייפד וטאבלט. גרסת האינטרנט נמצאת עדיין בפיתוח.

קהילת Open Source יצרה גרסה המותאמת למחשב במצב לא מקוון. (Offline mode) לאחר ההתקנה, האפליקציה לא דורשת חיבור לאינטרנט כדי לפעול.

יש לציין, שזוהי גרסה ניסיונית ולא רשמית. על כן, החתול המפורסם שהינו לוגו הסביבה, אינו מופיע בגרסה זו.



לחצו להתקנה בטאבלט:



לחצו להתקנה באייפד:



היכן מתקינים? חשוב!

1. אייפד/טאבלט או מחשב?

אם לבית הספר ישנם אייפדים או
טאבלטים, ההמלצה היא לעשות
שימוש בהם לתכנות ב-ScratchJr.

2. מחשב נייד או מחשב נייד?

בסביבת ScratchJr קיימת אפשרות
לתלמידים להוסיף לתסריט הקלטת צלילים
וצילום שצלמו באמצעות המצלמה.
לכן, אם קיימת אפשרות, כדאי להשתמש
במחשב נייד שבו המיקרופון והמצלמה
מותקנים במחשב.

*ברוב בתי הספר האפשרות הקיימת היא מחשבים ניידים.

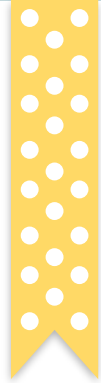
תוכנת הגנה על המחשב

תוכנות הגנה מותקנות על פי רוב על מחשבי בתי הספר.

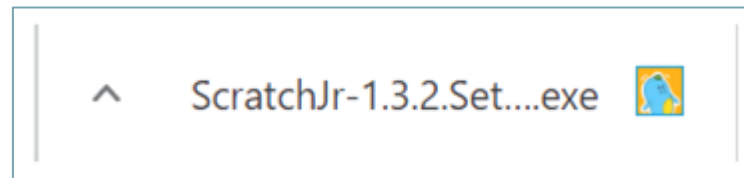
בהתקנת אפליקציה חדשה על מחשב שבו תוכנת הגנה, יש להסיר את תוכנת ההגנה, להתקין את האפליקציה ולאחר מכן להחזיר את תוכנת ההגנה.

במקרים שבהם ישנה תוכנת הגנה ומתקינים את תוכנה חדשה מבלי להסיר את ההגנה, כאשר תבצע הפעלה מחדש של המחשב התוכנה החדשה תוסר.

יש לברר עם רכז התקשוב לגבי הימצאות תוכנת ההגנה ולגבי האדם המוסמך לטיפול בהתקנת תוכנות חדשות .

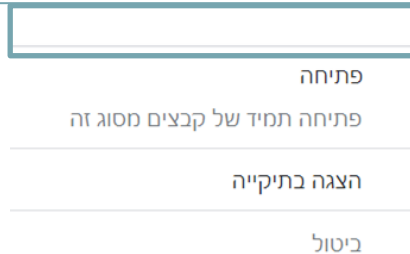


לחצו כאן להורדת קובץ ההורדה למחשב



קובץ ההורדה יופיע בתחתית המסך:

בסיום ההורדה בחרו ב"פתיחה":



האיור  יופיע במרכז שולחן העבודה
בעת טעינת התוכנה על המחשב



Scratch Jr



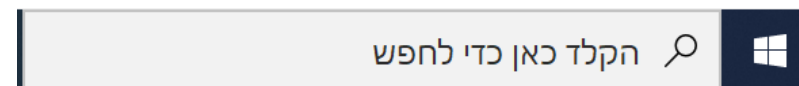
כניסה לסביבת התכנות



כניסה לסרטון הכרות



לאחר ההתקנה יופיע קיצור דרך לסביבה על שולחן העבודה.
הכניסה לסביבה בפעמים הבאות תתבצע באמצעות קיצור זה.
לחילופין, ניתן להקליד scratchjr בתיבת החיפוש:



יש לאתר את האפליקציה ולפתוח אותה.

אתם מוזמנים לחקור, להתנסות וליצור. בהצלחה!