

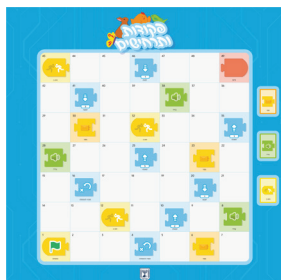
משחק לוח המבוסס על המשחק "סולמות ונחשים"
המוכר, אך במשחק זה ה"סולמות והנחשים" הם
פקודות מגוונות המחייבות הרמת קלף.
במשחק יפגשו המשתתפים בדרך חווייתית
פקודות מגוונות ושונות (שאינן דווקא תנועה)
ויפעלו על פיהן באופן מוחשי כדי להתקדם.
מומלץ לשחק במשחק לאחר התנסות במשחקים
הקודמים ולפני החשיפה
לסביבת סקראץ' ג'וניור.

2-4 משתתפים

מה במשחק?



• לוח משחק



- חיילי משחק: ארבע דמויות של חיות
- קובייה גדולה (לא מצורף)
- 36 קלפי פקודות
- 10 קלפי מסר
- 10 קלפי צליל
- 10 קלפי נוגע ב:
- 6 קלפי אתגר משולבים



הכנות:

מניחים את לוח המשחק במרכז, ומציבים את הקלפים בערמות במקומם על גבי הלוח לפי הסימון, כשפניהם כלפי מטה. כל משתתף בוחר לו כלי משחק אחד מתוך דמויות החיות המצורפות ומניחו במשבצת ההתחלה.

מטרת המשחק

להגיע אל נקודת הסיום.

איך משחקים

המשחק מתנהל כמשחק סולמות ונחשים קלסי ומתחיל במשבצת הדגל הירוק. ההתקדמות במשחק היא באמצעות הטלת קובייה וביצוע פעולות על פי הפקודות במשבצות השונות.

המנצח: המשתתף הראשון שהגיע בדיוק אל נקודת הסיום (מסומנת כפקודת סיום תסריט בצבע אדום – משבצת 49).

בהגעה למשבצת שעליה פקודה, על המשתתף למלא אותה על פי הפירוט הזה:

פקודת תנועה – המשתתף נע על לוח המשחק בהתאם לכיוון החץ. מספר הצעדים הוא בהתאם למספר המוצג מתחת החץ. לדוגמה: לפי הפקודה המוצגת מימין, המשתתף יעלה שתי שורות למעלה.

פקודת חזרה להתחלה – המשתתף חוזר למשבצת ההתחלה (מסומנת בדגל ירוק – בפינה התחתונה השמאלית).

פקודת מסר – המשתתף מרים קלף מסר ומעבירו למשתתף מימין. המשתתף שקיבל את הקלף מבצע פעולה על הלוח לפי האיור המוצג על קלף המסר. לדוגמה: חץ ימינה – תנועה ימינה בלוח המשחק; לחיצת ידיים – לחיצת ידיים לחבר; נפנוף לשלום – נפנוף לחבר ועוד.

פקודת צליל – המשתתף מרים קלף ומשמיע צליל על פי האיור המופיע בו. לדוגמה: צליל של חצוצרה, תרנגול, משטרה ועוד.

פקודת נוגע ב: – המשתתף מרים קלף המציג צבע מסוים. המשתתף מחפש במרחב חפץ כלשהו בצבע שמופיע על הקלף ונוגע בו.

קלפי אתגר

במשחק שישה קלפי פקודות "אתגר". פקודות האתגר הן פקודות שבהן מוצגת פקודת לולאה. לפי פקודת לולאה, יש לחזור על הפעולה שבתוך הלולאה פעמים אחדות בהתאם למספר המוצג על גבי הלולאה.



בקלפי האתגר המספר המוצג בלולאה הוא 2 ולכן בקלפי האתגר נבצע פעמיים את הפעולה שבתוך הלולאה. שילוב קלפי האתגר במשחק ייעשה בהתאם לשיקול הדעת של הגננת:

פקודת מסר – פקודה המופיעה בלולאה. המשתתף שקיבל את הקלף מבצע פעמיים את הפעולה לפי האיור.

פקודת צליל – פקודה המופיעה בלולאה. המשתתף משמיע פעמיים צליל על פי האיור.

פקודת נוגע ב: – פקודה המופיעה בלולאה. המשתתף מחפש במרחב שני חפצים בצבע שמופיע על הקלף ונוגע בהם.