

משחקים של פעם - שועל-שועל

משחקים של פעם

משחקים של פעם הם אותם משחקי הילדות שבהם נהגנו לשחק בחצר, בשכונה או במגרש משחקים קרוב לביתנו. משחקים אלה מחזירים אותנו אל הפשטות, מעוררים את הדמיון ומעניקים חוויה רב-חושית ורב-תחומית. במדור זה נציג בכל פעם משחק אחד ונציע רעיונות לפיתוח מיומנויות מתמטיות שונות באמצעות המשחק. ילדים בגיל הגן לומדים תוך כדי התנסות, לכן הפנמת המושגים מתרחשת טוב יותר כאשר הילדים פעילים במגוון פעילויות ומשחקים. המיומנות המתמטית אותה נרצה להדגיש במשחק זה היא מיומנות המנייה. הילדים מתרגלים את מניית הצעדים ואת הצבירה (צמצום המרחק) באמצעות גופם, תוך כדי חוויית משחק חברתי מהנה.



צולם בגן שקד, שאולה בנדרמן, עמק חפר

שועל-שועל

שם המשחק: שועל-שועל, מה השעה?

משחק חברתי המתאים לקבוצה גדולה של ילדים או לקבוצה קטנה. המשחק מצריך מרחב פנוי המאפשר ריצה. באמצעות המשחק הילד מתאמן במניית צעדים דבר התורם להתפתחות המנייה.

אוכלוסיית היעד: גילאי 3-6.

תנאים ואביזרים נחוצים: מרחב פנוי המאפשר ריצה.

מטרות המשחק: התקדמות ומניית צעדים בהתאמה.

מטרות לימודיות: טיפוח יכולת מנייה, זריזות ומהירות, התחמקות, תנועה במרחב, תיאום ושיתוף פעולה בקבוצה.

מהלך המשחק

ממנים משתתף אחד לתופס, הוא ה"שועל". יתר המשתתפים עומדים בשורה ישרה במרחק של כ 5 מטר ממנו, והם ה"תרנגולות". ה"תרנגולות" שואלות את ה"שועל" בקול רם: "שועל-שועל, מה השעה?" ה"שועל" מציין את השעה: השעה שלוש. ה"תרנגולות" מתקדמות שלושה צעדים קדימה וגם ה"שועל" מתקדם שלושה צעדים לעברן. שוב שואלות ה"תרנגולות" מה השעה, וה"שועל" עונה. לאחר פעמים אחדות, כאשר ה"שועל" וה"תרנגולות" קרובים מאוד, ה"שועל" עונה על השאלה "מה השעה?" ש"הגיע הזמן לטרוף אתכן". ואז ה"תרנגולת" בורחות, וה"שועל" צריך לתפוס אותן. "תרנגולת" שנתפסת הופכת להיות "שועל".

המנצח הוא מי שה"שועל" לא הצליח לתפוס אותו.

דרגות קושי: ה"שועל" מוסיף לשעה הנתונה "ועוד אחת" (הוספה);

ה"שועל" מוריד מהשעה הנתונה "פחות אחת" (הפחתה).

[לצפיה בסרטון לחצו על כאן](#)