

מערך שיעור 2: AI לטובת הכלל - נבחרת המשפיעים

מבוא

מי הדמויות שהתלמידים שלכם מדמינים כשהם שומעים "מפתח AI"? ואם היו מכירים גם אחרות? השיעור הזה מרחיב את מאגר המודלים לחיקוי בעולם ה-AI ומחבר את הטכנולוגיה לערכים של צדק חברתי והשפעה - החיבור שמחקרים מזהים כגורם משיכה מרכזי לתלמידות ולתלמידים שאינם "טכנולוגיים" בהגדרתם.

על השיעור

- **נושא:** נבחרת המשפיעים - דמויות מגוונות הפועלות בתחום ה-AI.
- **עוגן:** שייכות וזהות.
- **מטרות:** להכיר דמויות מגוונות בתחום, לחקור כיצד טכנולוגיה פותרת בעיות אנושיות וחברתיות, ולפתח "הון מדעי" דרך חיבור עולם ה-AI לערכים של צדק חברתי והשפעה.

מהלך ורצינונל

התלמידים חוקרים בעזרת כרטיסיות "נבחרת" דמויות מרקעים שונים שפועלות ב-AI, ובוחנים אילו בעיות אמיתיות הטכנולוגיה שלהן פותרת. כך נשבר הסטריאוטיפ של "מועדון סגור", וכל תלמידה ותלמיד יכולים למצוא דמות להזדהות איתה ודרך השפעה שמדברת אליהם.

מה יש במערך השיעור

מערך השיעור המלא כולל שלושה רכיבים:

- **מצגת השיעור:** שקפים המציגים דמויות מגוונות בתחום ה-AI ואת הבעיות האנושיות שהן פותרות.
- **דף עבודה לתלמידים:** משימת חקר של דמות "נבחרת" - הבעיה, הטכנולוגיה, ההשפעה והשאלה האתית.
- **נספח למורה:** כרטיסיות "נבחרת המשפיעים" עם דמויות מגוונות מרקעים שונים.

נבחרת המשפיעים



מה הלאה?

אחרי השראה - כלים להתמודדות עם הרגעים הקשים.

עברו למשאב הבא: מערך שיעור 3 - הביולוגיה של הטעות <