

# מערך שיעור 30: סיום חגיגי

## ● מטרת השיעור

- להגביר את תחושת המסוגלות של המשתתפים, תוך הדגשת ההישג האדיר שהגיעו אליו.

## ● מאפייני השיעור

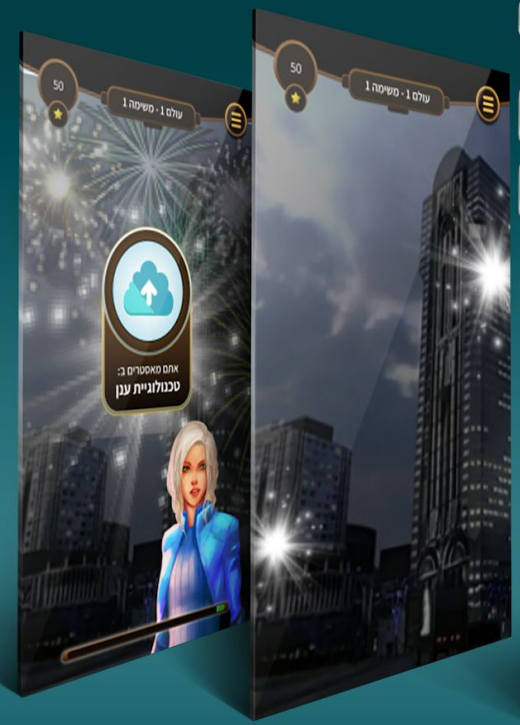
- **סיום חגיגי** ככל האפשר עם המורים השונים שתמכו בדרך - הצגת פיץ' עם עמוד האינטרנט שבנינו ב-wix.
- קיום אירוע חגיגי ככל האפשר, שבו הצעירים מציגים את הפיץ' ואת אתר האינטרנט שבנו.
- חשוב להזמין כמה שיותר אנשים חיצוניים לחזות באירוע.
- לקיים אירוע חגיגי ככל האפשר - כיבוד, מפה חגיגית, פרחים על שולחן האורחים. אפשר לעשות אירוע בסגנון הכרישים - כשאתם מזמינים את האורחים 'להשקיע' כסף וירטואלי לפי מידת החיבה שלהם למיזם.
- השתמשו בכל דרך לחגוג את ההישג ולהגביר את תחושת המסוגלות של הצעירים - כיד הדמיון הטובה עליכם!
- אם לא תצליחו להביא אורחים, יהיה יותר זמן חגיגות ואפשר לעבור עם כל צוות על הדרך שעברו, מתוך הפדלט, ולהראות את ההתחלה. בדרך זו לחזק את תחושת ההישג ואת הדרך והלמידה שעשו לאורך השנה.



**Game  
ChangerZ.org**

להוציא את היזם שבך



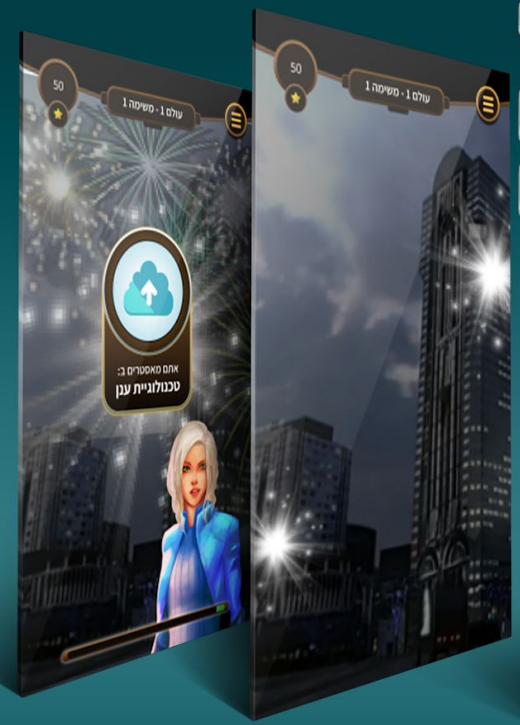


אין עליכם!!!! עכשיו אתם כבר מוכנים להצגת המיזמים שלכם לפני הקהל הנכבד! הציגו בגאווה את האתר ואת הפיץ'. כל הכבוד לכם!





אני לא מאמין שהצלחתם!  
הרסתם הכול... כוח היזמות יחזור לעולם  
והמליציה תגווע.



שתפו בפדלט את חוויות ההשקה שלכם ומה היו התגובות מקהל היעד האמיתי! תגובות וזיכרונות שישארו איתנו תמיד!







אז בהצלחה  
במיזמים  
העתידיים שלכם!

שיניתם את כללי  
המשחק והפכתם  
ל-



**Game  
ChangerZ.org**

להוציא את היזם שברך