

סביבונים

משחק הסביבון הוא משחק עתיק מאוד, עוד מימי המכבים... היה זה כאשר היוונים אסרו על העם היהודי ללמוד תורה, וגזרו עונש מוות על אלו שיעברו את החוק. ילדי ישראל התקבצו ולמדו תורה בסתר, וכאשר שמעו חיילים מתקרבים לשטח היו מטמינים את הספרים, מוציאים את הסביבונים, ומעמידים פנים כאילו הם עסוקים במשחק סוער...

על הסביבון חרוטות האותיות הבאות:

נ - נס ג - גדול ה - היה פ - פה

לקט משחקים בסביבונים... (חלק מהמשחקים מתוך קובץ הצעות לפעילויות חינוכיות בגני ילדים חנוכה סתו חורף)

חצי קופה

מסגרת: קבוצה קטנה בין 5-7 ילדים

ציוד נדרש: סביבון ופריטים להרויח...

מחלקים בין המשתתפים דבר מסויים (כדי שלא להרגיל את הילדים להימורים, כדאי להימנע ממשחק בכסף אמיתי, ולחלק מטבעות שוקולד, אגוזים, פיצוחים וכדומה). כל משתתף מניח כמה מטבעות בערימה העומדת באמצע, וכל אחד בתורו מסובב את הסביבון. ופועל לפי האותיות

נ - כלום ג - גורף את כל הקופה ה - גורף חצי מן הקופה פ - צריך לתת מטבע אחד לקופה

משחקים בחצר עם סביבון (מתוך פעילות ניצנים חנוכה אגף קדם יסודי)



ארץ נגז הסביבון

מסגרת: קבוצה קטנה עד בינונית (אפשר לקיים גם במליאה ולחלקה לקבוצות קטנות אחדות ולכל אחת מהן דואגים למרחב פעולה פתוח ובטיחותי).

ציוד נדרש:

- חישוק לכל קבוצה
- סביבונים בגדלים שונים ובצורות שונות כמספר הילדים המשתתפים בפעילות

מקום:

מרחב מספק ובטיחותי לריצת ילדים מסביב לחישוקים במרחב

הכנה:

נחלק את הילדים לקבוצות בנות 4 ילדים.

נזמין כל קבוצה לשבת במעגל סביב החישוק שלה. במרכז החישוק נניח מגוון סביבונים.

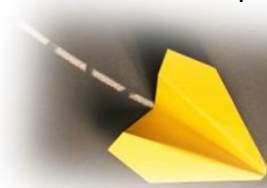
נציע לילדים להתנסות באופן חופשי בסיבוב הסביבונים: כל ילד יבחר לעצמו את הסביבון המועדף עליו.

מהלך הפעילות:

- נבקש מאחד הילדים להכריז שם של חבר מקבוצתו.
- הילד ששמו הוכרז, יסובב סביבון במרכז החישוק, ואז יקום ויתחיל לרוץ מסביב למעגל. הילד ישתדל לרוץ מהר ולהגיע למקומו לפני שהסביבון נופל.
- אם נותר זמן והסביבון עדיין מסתובב, הוא ימשיך לרוץ עד לנפילת הסביבון.

סיום:

- כדאי לבקש מהילדים להדגים ולהסביר במילים מה הדרך שלהם לסיבוב ממושך של הסביבון.
- אפשר לשוחח על הפעילות וחווית המרוץ כנגד הסביבון, תוך שימוש באוצר מילים: סיבוב, מסתובב, ציר, איטי ומהיר, להחזיק ולשחרר.



הסביבון האחרון

מסגרת:

קבוצה קטנה עד בינונית (אפשר לקיים גם במליאה ולחלקה לקבוצות קטנות אחדות ולכל אחת מהן דואגים למרחב פעולה פתוח ובטיחותי).

ציוד נדרש:

חישוק לכל קבוצה

סביבונים בגדלים שונים ובצורות שונות כמספר הילדים המשתתפים בפעילות

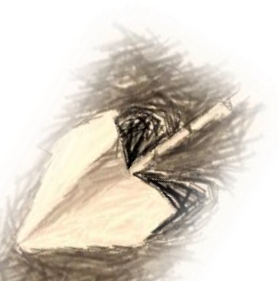
חשוב להציע לילדים סביבונים מותאמים ליכולת המוטורית העדינה שלהם. ניתן ורצוי להוסיף גם סביבונים מאתגרים במקצת.

פתיחה:

נזמין את הילדים לשבת סביב חישוק שבו מונחים סביבונים כמספרם.

מהלך הפעילות:

- על פי סימן מוסכם, כל ילד יסובב את הסביבון שיבחר.
- הילד שהסביבון שלו נפל אחרון, ימציא משימה תנועתית לחברי הקבוצה וישתתף איתם בביצועה. לדוגמה: מסירת בלון בין חברי הקבוצה; קפיצות צפרדע מקיר לקיר; עמידה קפואה מבלי לזוז במשך 5 שניות ועוד.
- רצוי לשחק את המשחק כמה פעמים, ובכל פעם נעודד ילדים לסובב סביבון שטרם סובבו.



חשוב:

לאורך כל הפעילות חשוב לשים לב לשונות בין הילדים הן ביכולות המוטוריקה העדינה הן ביכולת ההתמודדות עם האתגר המוצע במשחק, ולסייע לילדים בהתאם.

סיום:

נזמין כל קבוצה להדגים לשאר הקבוצות משימה מעניינת/מהנה /מצחיקה שהתנסתה בה במהלך המשחק. אפשר לדון בשיתוף הפעולה ובחברות שהתקיימו במהלך הפעילות.

תופסת "נס גזול היה פה"

מסגרת:

פעילות בקבוצה בינונית של 10-15 ילדים

ציוד נדרש:

- מדבקות עם אותיות נ/ג/ה/פ כמספר הילדים. על כל מדבקה מופיעה אות אחת.
- סביבון אחד אשר על פאותיו כתובות האותיות נ/ג/ה/פ גדולות וברורות.
- מרחב מתאים לריצה, בטיחותי ונקי ממפגעים – רצוי בחצר הגן.

פתיחה:

ניתן לכל ילד מדבקה שעליה אחת מאותיות הסביבון: נ/ג/ה/פ.

נגדיר עם הילדים את מרחב המשחק המותר והבטוח לריצה.

מהלך הפעילות:

- נזמין ילד לסובב סביבון גדול במרכז המרחב שנבחר לפעילות.
- ברגע שהסביבון נעצר בודקים איזו אות מופיעה על הפאה העליונה שלו, הילדים שהאות הזאת מופיעה על המדבקה שקיבלו הופכים לתופסים, שאר הילדים בורחים.
- ילד שנתפס הופך "לנר" - עומד במקומו ומתדמה לנר לפי דמיונו ורצונו.
- חבריו האחרים שאינם תופסים, יכולים "להצילו": "הצלה" תיעשה באמצעות סיבוב כמעין "סביבון" מסביב "לנר".

סיום:

אפשר לשוחח על משמעויות האותיות המצוינות על פאות הסביבון.

כדאי להזמין את הילדים להציע חוקי הצלה חדשים ועמדות מוצא אחרות לנתפסים, להעלות את הרעיונות על הכתב, בכתיבה או באיור, ולשמור אותם לשימוש בפעם הבאה שישחקו את המשחק.

הלריץ באסעל

מסגרת: קבוצה של 10 ילדים

ציוד נדרש והכנות לקראת המשחק:

1. שרטוט מעגל בקוטר 3 מטרים
2. שרטוט עמדות על קו המעגל כמספר הילדים המשתתפים
3. מדבקות שעליהן כתובות האותיות נ/ג/ה/פ כמספר הילדים. על כל מדבקה מופיעה אות אחת.
4. סביבון אחד אשר על פאותיו כתובות האותיות נ/ג/ה/פ גדולות וברורות
5. מרחב מתאים לריצה, בטיחותי ונקי ממפגעים

פתיחה:

- נזמין ילדים לעמוד בעמדות המשוורטטות על קו המעגל.
- נאפשר לכל ילד לבחור מדבקה שעליה מופיעה אחת מהאותיות נ/ג/ה/פ.
- נגדיר ונדגים את כיוון הריצה מסביב למעגל כדי למנוע התנגשויות.

מהלך הפעילות:

- שלב א:** נזמין אחד המשתתפים לסובב את הסביבון במרכז המעגל.
- כשהסביבון ייפול, הילדים שעל המדבקה שלהם מופיעה האות שעל הפאה העליונה, יסתובבו סיבוב שלם סביב המעגל ויחזרו למקומם מהר ככל שיוכלו.
- שלב ב:** נאפשר לילדים להציע צורות התקדמות שונות מסביב למעגל: ניתורים על רגל אחת, קפיצת צפרדע, הליכת ארבע וכדומה.

חשוב:

אם נוצרת צפיפות במהלך הריצה, יש להגדיל את קוטרו של המעגל.

סיום:

ניתן לשוחח על חוויית המשחק תוך שימוש באוצר מילים: סיבוב, פנייה, כיוון אחד ובלימה.

סביבון החולשים

שולחית הפטר מכללת אורנים

מטרה לימודית: פיתוח הכושר הויזואלי, כושר צפיית מהלכי היריב, תכנון לטווח ארוך.

מטרת המשחק: "לכבוש" את מרב המשולשים על-ידי הנחת מטבעות בקודקודיהם.

מספר משתתפים: 2

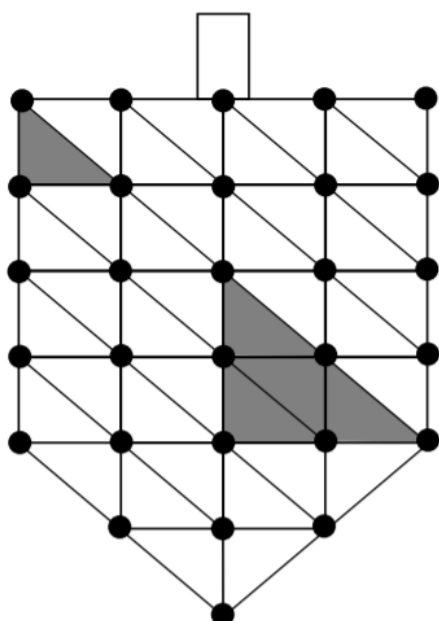
המשחק יכול להתאים גם ל- 3 משתתפים - ואז יש לחלק לכל משתתף 13 מטבעות ולהוסיף גודל או צבע.

(אפשר להגדיל את לוח המשחק כדי לאפשר השתתפותם של משחקים רבים יותר)



ציוד:

- לוח סביבון
- 40 מטבעות משני סוגים (20 מכל סוג, דהיינו: גדולות וקטנות, או: כסופות וזהובות).
- סביבון.



השטחים האפורים על הלוח הם דוגמאות למשולשים כבושים.

מקרא הסביבון:

- נ - להניח 1 מטבע
- ג - להניח 2 מטבעות
- ה - להוריד 1 מטבע (של המשתתף שסובב את הסביבון)
- פ - להוריד 1 מטבע של היריב

הכנות למשחק:

מחלקים 20 מטבעות מאותו סוג לכל משתתף; מניחים את הלוח במרכז.

מהלך המשחק:

כל משתתף מסובב בתורו את הסביבון המצביע על אות. הוא פועל בהתאם למקרא הסביבון. את המטבעות יש להניח על הקודקודים (עיגולים) במטרה "לכבוש" את מירב המשולשים, או למנוע מהיריב לכבוש "משולשים".

שימו לב:

1. בין קודקודי המשולשים צריך להיות קו מקשר.
2. יש משולשים בגדלים שונים.

סיום המשחק:

כשכל הלוח מכוסה במטבעות, ימנו המשתתפים את המשולשים.

המנצח:

המשתתף ש"כבש" את מירב המשולשים.

סביבונים בעיניים עצומות: JDN

כל אחד צריך לסובב סביבון, אבל בעיניים עצומות. אפשר כולם יחד או לפי תורות, מאוד מצחיק ילדים קטנים ...

סביבון פעולה – כל אחד בתורו

כל אחד צריך לסובב סביבון והמשתתף שיושב לידו בוחר פעולה פשוטה שעליו לבצע כל עוד הסביבון שלו מסתובב. למשל: לקפוץ על רגל אחת, לצחוק, לשיר שיר חנוכה, לאכול סופגניה, להמציא חרוזים למילה הקשורה בחג חנוכה וכדומה. משחק סביבונים משעשע למדי, לא כולם בבת אחת אלא לפי תור.

סביבון פעולה – אבל ככת אחת

נכון שזה היה כיף? עכשיו כולם בבת אחת, וזה אפילו עוד יותר מצחיק. משחק סביבונים שבו כל המשתתפים מסובבים סביבונים ובזמן שהם מסובבים, על כל אחד לבצע פעולה פשוטה שהורה לו המשתתף שלצדו מראש, למשל: לשיר שיר חנוכה, לקפוץ על רגל אחת, לצחוק וכדומה. מאוד משעשע ילדים, רק אל תשכחו אטמי אוזניים למבוגרים...

סביבונים נעלמים (כמו מה חסר בגננו...):

מוציאים את כל אוסף הסביבונים שיש לכם בבית. כל מיני סוגי סביבונים: סביבון שהילד הכין בגן, שקיבל מתנה, שקניתם בחנות. סביבון עץ, סביבון אורות, סביבון מעופרת יצוקה. מניחים את כל הסביבונים על השולחן וכל המשתתפים רואים את כל הסביבונים שבתערוכה. כעת משתתף אחד יוצא מהחדר ומחביאים סביבון אחד מהאוסף. על המשתתף לחזור לחדר ולזהות איזה סביבון נעלם.

סביבונים חפש את האטון

: מחביאים סביבונים שונים בכל מיני מקומות בבית. רצוי שאוסף הסביבונים יהיה מעניין, שיהיו כל מיני סביבונים שונים זה מזה, בכל מיני צבעים וצורות. נותנים רמז למקום מחבואו של סביבון מספר אחת, למשל: "לסביבון קר מאוד, אם תקשיבו היטב תשמעו אותו מתעטש", הילדים יחפשו את הסביבון בכל מיני מקומות קרים: מקרר, ליד המזגן, על אדן החלון. כשימצאו אותו יקבלו את הרמז למקום המחבוא של הסביבון הבא. לילדים גדולים שיודעים לקרוא אפשר להצמיד פתקים עם רמזים לסביבונים עצמם. כשהילדים מצאו את כל הסביבונים, אפשר להובילם אל המטמון, מטבעות שוקולד כמובן.

הכי רחוק, הכי טוב אינפו גן

לכל משתתף סביבון (רצוי וכדאי מאותו סוג).

מסמנים נקודת התחלה קבועה לסיבוב הסביבון, וכל משתתף מסובב בתורו את הסביבון שלו ומנסה להגיע רחוק יותר.

משתתף ראשון מסובב את סביבון, כשהסביבון מסיים את תנועתו מותירים אותו במקומו, ומשתתף שני מסובב את הסביבון שלו – וכך הלאה.

לאחר סיבוב מלא של כלל המשתתפים בוחנים איזה מהסביבונים הצליח להתרחק את המרחק הגדול מנקודת ההתחלה ומשתתף זה מנצח.

גם כאן ניתן לחלק מראש מטבעות שוקולד למשתתפים ולהעביר מטבע למנצח בכל סיבוב. מנצח המשתתף שמקבל את כל מטבעות השוקולד (אם עוצרים קודם את הטורניר, מנצח המשתתף עם הכי הרבה מטבעות).



חנוכה אלף אחת

