

פעילות 26 ריבועים צמודים

■ ניתן להצמיד שני ריבועים כך, שתהיה לכם צלע משותפת אחת בדרך אחת

ויחידה: 

■ אסור להצמיד שני ריבועים בנקודה או בחלק מצלע.

הם סידורים אסורים.



דוגמה:

■ אם אפשר להניח צורה אחת על צורה אחרת, שתי הצורות נחשבות זהות.



זוהי לצורה



הצורה

דוגמה:

לעיתים צריך להפוך או לסובב צורה, כדי שתכסה את השנייה.

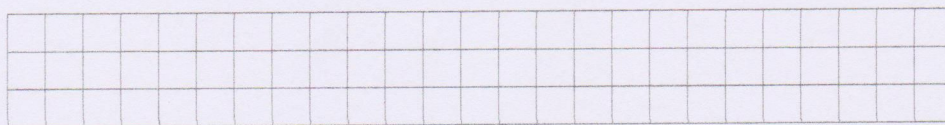
■ בפעילות זו נחפש דרכים שונות להצמיד יותר משני ריבועים.

1. מצמידים ריבועים

א. ציירו את כל הדרכים השונות להצמיד 3 ריבועים.



ב. ציירו את כל הדרכים השונות להצמיד 4 ריבועים.



האפשרויות

ב. קחו את דף החמשונים שבדפי הגזירה.

■ סמנו $\sqrt{}$ ליד החמשונים שקיפולם יוצר קופסה בלי מכסה.

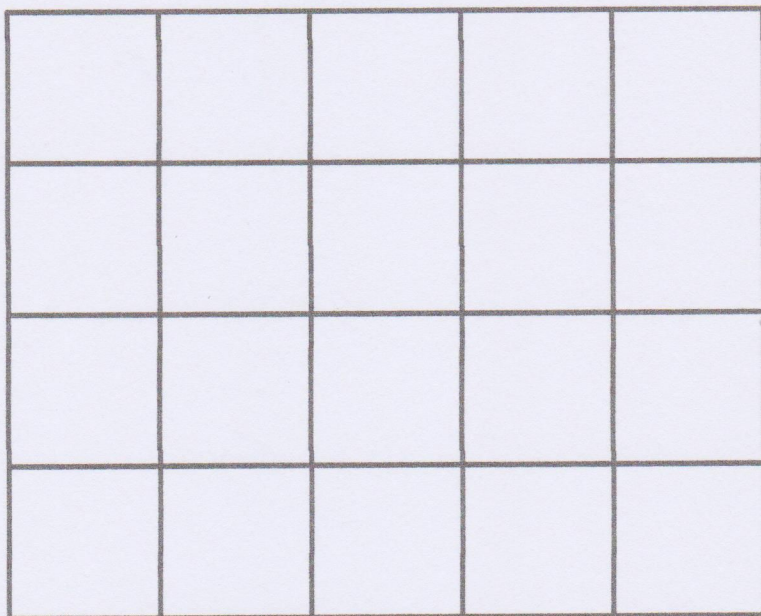
■ צבעו בכל חמשון שסימנתם ב- $\sqrt{}$ את הריבוע שבבסיס הקופסה (מול פתח הקופסה).

בדיקה: גזרו את החמשונים ובדקו את תשובותיכם.

3. מכסים בחמשונים

גזרו את החמשונים מדף הבריסטול.

א. כסו בדרכים שונות את המלבן שמידותיו 4×5 משבצות בעזרת 4 חמשונים שונים.



סרטטו אפשרויות שונות על דף המלבנים (מדפי הגזירה).

זאומעריה

4. החמשון האחרון - משחק לשניים

■ **המשחק מכיל:** לוח משחק - מלבן שמידותיו 5×12 משבצות (בדפי הגזירה).

■ **חמשונים גזורים** - כל צורה פעם אחת (בדפי הגזירה - בריסטל).

■ **מהלך המשחק:** כל שחקן, בתורו, לוקח חמשון ומניח אותו על הלוח.

■ המשחק מסתיים כאשר אחד המשתתפים אינו יכול להניח חמשון נוסף.

■ **מנצח במשחק:** השחקן שהניח את החמשון האחרון.

5. שרשרת חמשונים ^{אתגר}

מזיזים ריבוע אחד בחמשון,

מקבלים חמשון אחר,

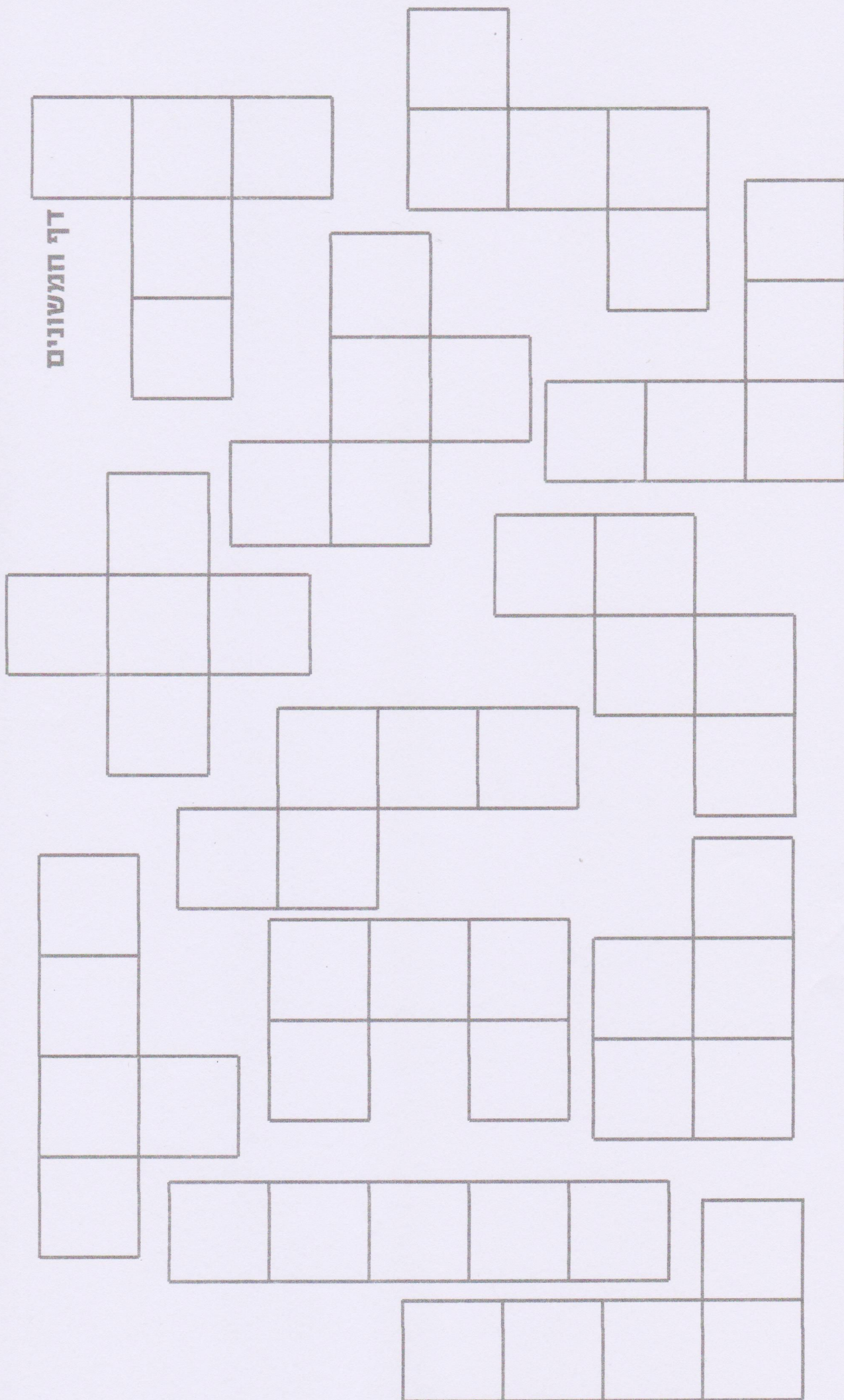
ועתה, מזיזים ריבוע אחד בחמשון זה, ומקבלים חמשון אחר.

כך אפשר ליצור שרשרת של חמשונים, שבה כל חמשון מתקבל מקודמו על-ידי הזזת ריבוע אחד בלבד.

סדרו את כל החמשונים במעגל, כך שכל חמשון מתקבל מקודמו על-ידי הזזת ריבוע אחד בלבד.

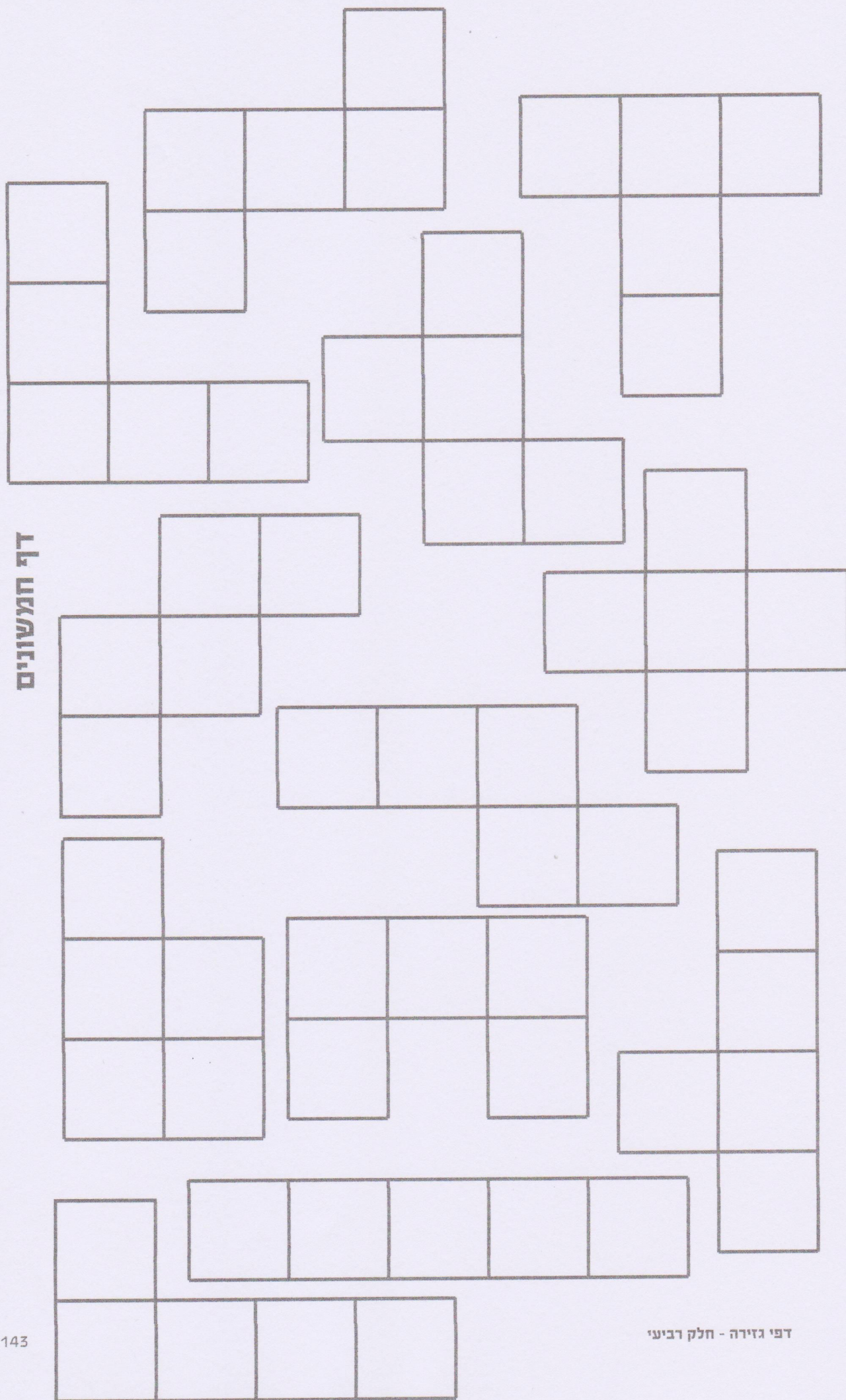
פעילות 26: ריבועים צמודים (בריסטול)

דף המשונים



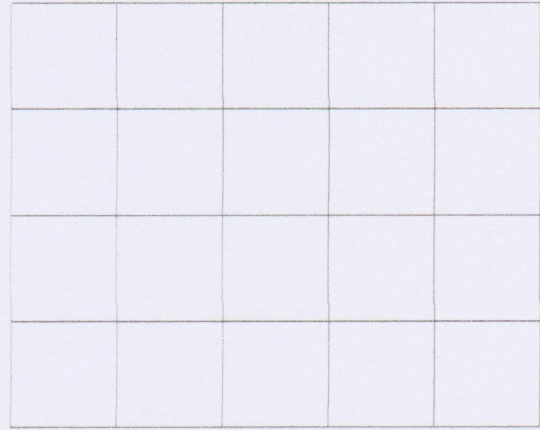
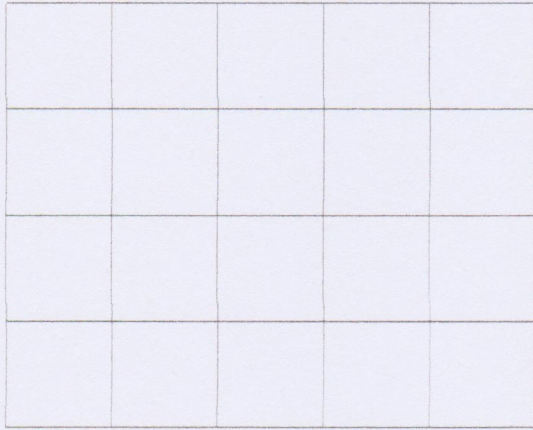
פעילות 26: ריבועים צמודים

דף המשונים



פעילות 26: ריבועים צמודים

דף מלבנים



פעילות 26:
ריבועים צמודים

לוח משחק

