

פעילות 06 ריבועי קסם

יובל מאוד אוהב ריבועי קסם.

בריבוע קסם, הסכום של המספרים בכל טור, שורה או אלכסון, שווה.
 יובל אמר: הריבוע שלי הוא ריבוע קסם.
 האם יובל צודק?

39	94	17
28	50	72
83	6	61

מהו סכום הקסם, מהו המספר המרכזי בריבוע ומה הקשר ביניהם?

פעולות במספרים

1. א. השלימו את ריבועי הקסם:

16		12
		4

סכום הקסם: 30
 המספר המרכזי: _____

8		
10		4

סכום הקסם: 18
 המספר המרכזי: _____

		42
24	54	

סכום הקסם: 90
 המספר המרכזי: _____

3		15
		5

סכום הקסם: 27
 המספר המרכזי: _____

ב. היעזרו בריבועי הקסם שהשלמתם, ובדקו מה הקשר בין סכום הקסם לבין המספר המרכזי.

ג. האם אפשר להשלים את הריבוע הבא לריבוע קסם? _____

8		3
	4	
		6

הסבירו. _____

ד. מצאו קשר בין סכום כל המספרים בריבוע הקסם לבין סכום הקסם.

מצאו קשר בין סכום כל המספרים בריבוע הקסם לבין המספר המרכזי.

2. א. שבצו את המספרים וצרו ריבוע קסם:

10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90

מהו סכום כל המספרים שיש לשבץ? _____

מהו המספר המרכזי? _____

3. השלימו ריבועי קסם שונים.

	15	

	15	

	15	

	15	

4. השלימו לריבוע קסם.

16		8
		2

רמז: היעזרו באלכסון ובמספר המרכזי.

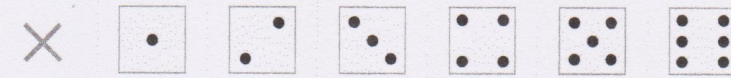
5. השלימו ספרות ומספרים, כך שיתקבל ריבוע קסם.

3_	__	_3
4	4	3_
37	_2	41

פעילות במספרים

ד. השלימו בלוח הבא את כל המכפלות המתקבלות מהטלת שתי הקוביות.

קובייה שנייה



קובייה ראשונה



			6			
		8				
				25		

ה. השתמשו בלוח המכפלות כדי לענות על השאלות:

- איזה מספר כדאי יותר לבחור 4 או 36? _____
- איזה מספר כדאי יותר לבחור 4 או 6? _____
- איזה מספר כדאי יותר לבחור 6 או 15? _____

ו. היעזרו בלוח המכפלות שבסעיף ד', כדי לבדוק את ההשערה שהעליתם בסעיף א'. הסבירו: _____

ז. האם יש אותו סיכוי לקבלת מכפלה זוגית ומכפלה אי-זוגית? _____
 הסבירו: _____

פעילות במספרים

5. משחק המכפלות

מספר המשתתפים: 2-4

המשחק מכיל: 2 קוביות משחק.

כללי המשחק:

- בתחילת המשחק בוחר כל משתתף אחד מבין המספרים 4, 6, 15, 36. (מציינים בראש הטבלה את שם המשתתף ליד המספר שנבחר.)
- מטילים את שתי הקוביות.
- מחשבים את מכפלת המספרים המופיעים עליהן.
- אם מתקבלת מכפלה השווה לאחד המספרים שנבחרו, מסמנים נקודה בטור המתאים בטבלה.

זוכה במשחק: השחקן שצובר ראשון חמש נקודות.

א. שערו איזה מספר כדאי לבחור במשחק זה. _____

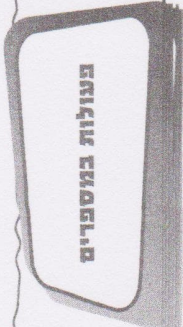
ב. שחקו במשחק המכפלות שלוש פעמים (סמנו כל משחק בטבלה אחרת).

				שמות
36	15	6	4	

				שמות
36	15	6	4	

				שמות
36	15	6	4	

ג. האם ההתנסות במשחק שינתה את השערתכם?



2. מצאו שתי הטלות היוצרות את המכפלה 12.

בכל מקרה, כתבו מספרים מתאימים (ולא נקודות).

12 ←

12 ←

3. מצאו שלוש הטלות שהמכפלות שלהן בין 17 ל-26.

בכל מקרה, כתבו מספרים מתאימים (ולא נקודות).

_____ ←

_____ ←

_____ ←

4. האם יש הטלות שהמכפלות שלהן בין 32 ל-37? אם כן, הדגימו.

_____ ←

אם לא, הסבירו.

