



פעילות 19 המשחק - קרב מגע*

כללי קרב מגע - (משחק ל- 2-5 משתתפים)

המשחק מכיל: ■ שלוש קוביות משחק (מ-1 עד 6)

■ לוח משחק הנמצא בדפי הגזירה.

מהלך המשחק: ■ כל שחקן בתורו מטיל שלוש קוביות משחק רגילות.

■ בונים תרגיל משלושת המספרים המופיעים על הקוביות, בעזרת פעולות חשבון וסוגריים, כך שתוצאתו מופיעה באחת ממשבצות הלוח שעדיין לא סומנו.

לדוגמה, אם מקבלים את המספרים 1, 2 ו-6, אפשר

$$6:(1 + 2) = 2 ; 6 \times (2 + 1) = 18$$

$$6 - 2 - 1 = 3 ; 6 - (2 - 1) = 5$$

* הפעילות מבוססת על המשחק Contig מארצות הברית.

ראו למשל, באתר: <http://www.pen.k12.va.us/Div/Winchester/jhhs/math/lessons/algebra/contig.html>

Broadbent, F. W. (1972). Contig. *Arithmetic Teacher*, 19, 338-390.

או במאמר:

■ מסמנים בלוח המשחק את המשבצת המתאימה לתוצאה.

■ בכל מהלך, מקבלים נקודות לפי מספר המשבצות המסומנות הנוגעות בצלע או בקודקוד של המשבצת המסומנת באותו מהלך.

45	48	50
72	75	80
125	144	150

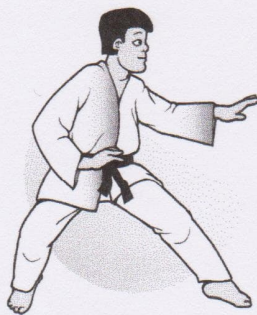
לדוגמה, אם שחקן בונה תרגיל שתוצאתו 75, סימון המשבצת הזאת בלוח מזכה אותו ב-5 נקודות (כי המשבצת של 75 נוגעת בחמש משבצות מסומנות).

■ אם שחקן אינו מצליח לסמן מספר חדש בלוח, התור עובר לשחקן הבא.

שחקן שאינו מצליח לסמן משבצת במשך שלושה תורים רצופים, יוצא מן המשחק.

■ **סיום המשחק:** המשחק מסתיים לאחר שכל השחקנים יוצאים מן המשחק.

■ **מנצח במשחק:** השחקן שזכה במספר הנקודות הגדול ביותר.



משחק עצמי בתשעה מהלכים

- שחקו את המשחק עם עצמכם, לפי תשע ההטלות הבאות.
- כתבו תרגילים וסמנו את התוצאות על הלוח למשחק עצמי הנמצא בעמוד הבא.
- השתדלו לקבל מספר נקודות גדול ככל האפשר.

נקודות

תרגיל

הטלה

_____	_____	6 6 5	א.
_____	_____	6 6 2	ב.
_____	_____	6 3 1	ג.
_____	_____	4 4 2	ד.
_____	_____	4 3 1	ה.
_____	_____	6 5 4	ו.
_____	_____	6 4 4	ז.
_____	_____	6 5 2	ח.
_____	_____	6 4 3	ט.

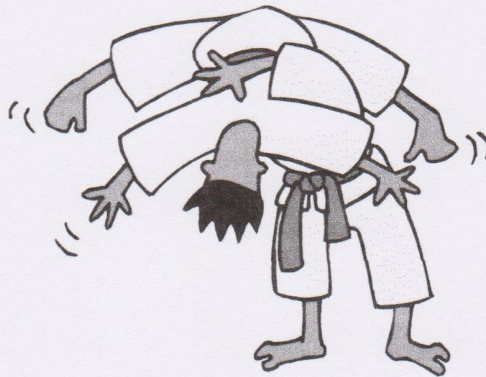
סך כול הנקודות שצברתם במשחק הזה: _____

פעילות במספרים

קרב מגע - לוח למשחק עצמי בתשעה מהלכים

פעילות במספרים

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	44	45	48	50	54	55
60	64	66	72	75	80	90	96
100	108	120	125	144	150	180	216



משחק קבוצתי

- שחקו את המשחק בקבוצה של 2-5 משתתפים, לפי הכללים שבעמוד הראשון.
- כתבו תרגילים וסמנו את התוצאות על הלוח למשחק הקבוצתי שלפניכם.
- השתדלו לקבל מספר נקודות גדול ככל האפשר.

קרוב מגע - לוח למשחק קבוצתי

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	44	45	48	50	54	55
60	64	66	72	75	80	90	96
100	108	120	125	144	150	180	216

פעילות במספרים