



פעילות 18 לקראת קרב מגע*

פעילות במספרים

כללי קרב מגע - (משחק ל- 2-5 משתתפים)

המשחק מכיל: ■ שלוש קוביות משחק (מ-1 עד 6)

■ לוח משחק הנמצא בדפי הגזירה.

מהלך המשחק: ■ כל שחקן בתורו מטיל שלוש קוביות משחק רגילות.

■ בונים תרגיל משלושת המספרים המופיעים על הקוביות, בעזרת פעולות חשבון וסוגריים, כך שתוצאתו מופיעה באחת ממשבצות הלוח שעדיין לא סומנו.

לדוגמה, אם מקבלים את המספרים 1, 2 ו-6, אפשר לבנות תרגילים כמו: $6 \times (2 + 1) = 18$; $6 : (1 + 2) = 2$; $6 - (2 - 1) = 5$; $6 - 2 - 1 = 3$

■ מסמנים בלוח המשחק את המשבצת המתאימה לתוצאה.

* הפעילות מבוססת על המשחק Contig מארצות הברית. ראו למשל, באתר: <http://www.pen.k12.va.us/Div/Winchester/jhhs/math/lessons/algebra/contig.html> או במאמר: Broadbent, F. W. (1972). Contig. *Arithmetic Teacher*, 19, 338-390.

■ בכל מהלך, מקבלים נקודות לפי מספר המשבצות המסומנות הנוגעות בצלע, או בקודקוד של המשבצת המסומנת באותו מהלך.

45	48	50
72	75	80
125	144	150

לדוגמה, אם שחקן בונה תרגיל שתוצאתו 75, סימון המשבצת הזאת בלוח מזכה אותו ב-5 נקודות (כי המשבצת של 75 "נוגעת" בחמש משבצות מסומנות).

■ אם שחקן אינו מצליח לסמן מספר חדש בלוח, התור עובר לשחקן הבא.

שחקן שאינו מצליח לסמן משבצת במשך שלושה תורים רצופים, יוצא מן המשחק.

■ **סיום המשחק:** המשחק מסתיים לאחר שכל השחקנים יוצאים מן המשחק.

■ **מנצח במשחק:** המנצח במשחק - השחקן שזכה במספר הנקודות הגדול ביותר.

פעילות במספרים



נכנסים לכושר

1. לפניכם חלק מלוח משחק.

21	22	23	24
28	30	31	36
37	38	39	40
48	50	54	55

אילו מספרים על הלוח יזכו אתכם:

א. בנקודה אחת? _____, _____, _____, _____, _____

ב. בשתי נקודות? _____, _____, _____, _____

ג. בשלוש נקודות? _____

2. ציינו הטלות שונות המאפשרות לסמן על לוח המשחק את המספר 28.

$$__ \times __ - __ = 28$$

$$__ \times __ + __ = 28$$

$$__ \times __ + __ = 28$$

$$(__ + __) \times __ = 28$$

$$(__ + __) \times __ = 28$$

$$(__ + __) \times __ = 28$$



3. לפניכם חלק מלוח משחק. שחקו משחק עצמי.

פרטו:

34	35	36	37
42	44	45	48
64	66	72	75
108	120	125	144

כמה נקודות צברתם בשמונה מהלכים? _____

4. הראו איך אפשר לקבל את המספרים הבאים בעזרת ההטלות: **3** **4** **6**

(אפשר להשתמש בארבע פעולות החשבון ובסוגריים.)

___ ○ ___ ○ ___ = 72
___ ○ ___ ○ ___ = 42
___ ○ ___ ○ ___ = 36
___ ○ ___ ○ ___ = 30
___ ○ ___ ○ ___ = 27
___ ○ ___ ○ ___ = 22
___ ○ ___ ○ ___ = 21

___ ○ ___ ○ ___ = 18
___ ○ ___ ○ ___ = 14
___ ○ ___ ○ ___ = 13
___ ○ ___ ○ ___ = 8
___ ○ ___ ○ ___ = 7
___ ○ ___ ○ ___ = 6
___ ○ ___ ○ ___ = 2

פעולות במספרים

פעילות 18: לקראת קרב מגע
פעילות 19: המשחק - קרב מגע

לוח משחק

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	44	45	48	50	54	55
60	64	66	72	75	80	90	96
100	108	120	125	144	150	180	216