טורניר הגיימינג הגדול: "שורד החלל"

תלמידי שכבה ז' משתתפים בטורניר משחק המחשב "שורד החלל".
כל שחקן צריך לנהל את הניקוד שלו בלוח בקרה דינמי. פעולות טובות מוסיפות נקודות, ופעולות של שימוש במשאבים מחסירות נקודות.

א. נועם מצא **6 גבישי אנרגיה** נדירים. בכל פעם שהוא אוסף גביש, קורים שני דברים:
הוא מקבל בונוס של **20 נקודות**.
הוא משלם "מס חלל" של **5 נקודות** על האחסון (כלומר 5- נקודות).
כתבו ביטוי מספרי המשתמש בכפל ובסוגריים כדי לחשב כמה נקודות נוספו לנועם בסך הכל לאחר איסוף כל הגבישים.
חשבו את התוצאה. כמה נקודות הרוויח נועם?

ב. שלב "מנהרת הזמן": בשלב זה, נועם נכנס למנהרת זמן שבה הניקוד שלו משתנה לפי הביטוי הבא:

$$-4 \cdot (10 - 13) + (-3)^2$$

חשבו את הניקוד שקיבל נועם בשלב זה.

ג. ניהול מערכות החללית: לוח הבקרה מחשב את "מדד התאוצה" של החללית לפי הביטוי המורכב הבא :

$$60:6 + (-2)^3 \cdot (-5 + 2) - 4^2$$

חשבו את מדד התאוצה.

ד. פתיחת כספת הזהב: כדי לזכות במקום הראשון, נועם צריך להקיש את קוד הכספת הסופי

$$\sqrt{81} + (-2) \cdot (3 - 8)$$

חשבו את קוד הכספת. האם הקוד שקיבלתם הוא מספר זוגי או אי זוגי ?