

תוכנית חשיבה מחשובית ורובוטיקה

האתגר: סוחו רובאים



המשימה **אתלמיה:**



הרובוט ייסע לעבר רובוט אחר במטרה לגרום לו לצאת מגבולות המשטח. אמצעים אפשריים: שימוש בחיישני מרחק, שימוש בזרועות. הרובוט המנצח הוא הרובוט שנשאר בגבולות המשטח.

קהל היעד:



תלמידי כיתות ה-1

תהליכי העבודה במהלך ביצוע המשימה:



מה נדרש כדי ליישם בכית הספר שלי?



רובוט וירטואלי - סביבת אדיובוט - רובוט וירטואלי (ללא עלות) רובוט פיזי (על פי המפרט המאושר בגפ"ן).

חיוניות נרכשות:



פתרון בעיות	חשיבה אלגוריתמית	חשיבה יצירתית
תכנון ותפיסה מרחבית	תקשורת ופרזנטציה	עבודת צוות

סרקו אותי:

