



מקודדים
על בטוח
تبرمج بأمان



תלמידים יקרים

כמה הודעות אתם מקבלים ביום?
10 ? 100 ? 1,000
אנחנו מקבלים הודעות בכל אמצעי מדיה אפשרי:



פעמים רבות אנחנו מגיבים להודעות אלה באמצעות הסמלים:



בתגובות מסוג זה אנו מביעים תמיכה בהודעה. האם לזה התכוונו?
עלינו לעצור ולחשוב לפני שאנו מגיבים להודעה!



אם אחת התשובות היא **לא**,
לא נגיב להודעה ונדווח למבוגר.

הזכרו בהודעות שקיבלתם ונסו לענות על שאלות אלו.
לגבי כל הודעה, חשבו: האם מתאים להגיב?





מקודדים
על בטוח
تبرمج بأمان



ניצור תסריט בסקראץ'
שבו תציגו דוגמאות שונות להודעות שאתם מקבלים.



לכל הודעה המשתתף יקבע:

- האם יגיב להודעה
- או לא יגיב להודעה

מוכנים להתחיל?

מתחילים לקודד בסקראץ'

ברוכים הבאים ל"מגרש המשחקים"
הורידו את תמונת "אהבתי" למחשב שלכם.
פתחו פרויקט חדש באמצעות לחיצה על:
"פרויקטים" - "צור פרוייקט", בחרו שם לפרויקט.

דמויות

1. בעזרת סמן העכבר בחרו באיור הדמות בחרו בחץ - "העלו דמות" - העלו את התמונה שהורדתם למחשב.
2. מחקו את דמות החתול הנמצאת בפרויקט בלחיצה על X:
3. בלחיצה על איור התמונה בסמן הימני, תוכלו לשכפל את התמונה.
4. עברו ללשונית התלבושות והוסיפו X לתמונה.
5. הוסיפו ממאגר התמונות דמות ילד.

רקעים

1. בעזרת סמן העכבר בחרו באיור הרקע:
2. בחרו באיור המכחול והתחילו לעצב את הרקעים בכל רקע צרו מלבן ובתוכו טקסט:

דוגמה להודעה	רקע פתיחה
קיבלתי הודעה להצטרף לקבוצה: חרם על כיתה 1'	חושבים לפני שמוציאים קיבלתם הודעה, האם תלחצו LIKE?

תוכלו לשכפל את הרקע שיצרתם (סמן ימני - שכפול)
מומלץ לשנות את שם הרקע: פתיחה, הודעה 1 וכו'.

כותבים קוד

נכתוב קוד עבור דמות הילד ולחצני "אהבתי".



התסריט יחל בלחיצה על דגל ירוק

רקע הפתיחה יופיע למספר שניות

נגדיר את מס' השניות הרצוי

נחליף לרקע "ההודעה הראשונה"

מה יאמר הילד עם הצגת ההודעה?

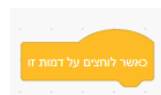
אומר לשון שניות



מקודדים על בטוח تبرمج بأمان



קוד לחצן אהבתי

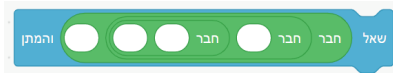


כאשר נלחץ על לחצן "כאשר לוחצים על דמות זו" ("אהבתי")



השחקן ישאל: האם מישוהו נפגע מההודעה?

נבקש מהמשתתף לענות ב"כן" או "לא".



לכתיבת משפטים ארוכים נשתמש בפקודת "חבר"

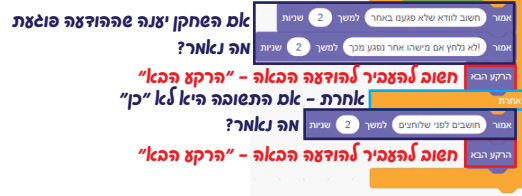


נכניס את התשובה לפקודת "מפעילים"

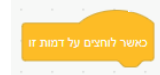
ונכניס אותן ללולאה - אם ... אחרת...

הצמידו את הלולאה

לפקודות "כאשר לוחצים..." ו"שאל"



קוד לחצן לא אהבתי



כאשר נלחץ על דמות זו

מה תרצו שהדמות תעשה? תאמר? תשאל?



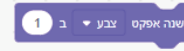
זכרו להוסיף את פקודת

כדי שלאחר בחירה בלחצן, המשתתף יעבור להודעה הבאה.

כיצד הלאחצנים יחליפו צבעים? שנה אפקט צבע



כאשר נלחץ על דגל ירוק להפעלת הפרויקט



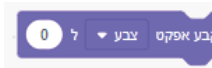
צבע הלחצנים ישנה אפקט



כדי שיחזור על הפעולה שוב ושוב

נכניס את הפקודה ללולאה:

כדי שבהפעלת הפרויקט הצבע יחזור



לצבע המקורי נוסיף את הפקודה:

לאחר פקודת "אירועים".

חקרו את סביבת הסקראץ' וגלו פקודות חדשות
הוסיפו צלילים, קול, תצוגות ומראות מקוריים משלכם.

בסיום שתפו חברים ומשפחה

ואפשרו להם להתנסות בתסריט שיצרתם.

בהצלחה! ❤️

