

















היי, אני קודי החתול 😅 איזה כייף שאתם פה, ילדים חכמים שמתעניינים בתכנות ובכתיבת קוד היום נלמד יחד מהי "גלישה בטוחה ברשת" ונתכנת חידון מדליק בתוכנת סקראץ'.

נשמע מגניב! אבל מה זה תוכנת סקראץ'? 🕐



תוכנת סקראץ' היא תוכנה המאפשרת לנו ליצור תסריטים של אנימציות, משחקים וסיפורים, באמצעות "בלוקים"- פקודות ופעולות שנראות כמו חתיכות קטנות של פאזל. בסקראץ' אנו מתכנתים ע"י חיבור של בלוקים זה לזה וכך יוצרים רצף פעולות. אמי אוי היים אוי





חטיבה מחטובית ורובו<mark>ט'קה</mark>









לרשת האינטרנט יתרונות רבים, היא מכילה מאגר מידע אין סופי, משמשת כאמצעי תקשורת זמין מכל מקום בעולם, מאפשרת ביצוע פעולות מהבית ועוד...

\sim nıjıron oc nə e dək

רשת האינטרנט חשופה לכל אחד, אנשים עלולים להתחזות ולגנוב זהויות כל אחד יכול לפרסם מה שהוא רוצה, אנו חשופים לבריונות ברשת (פגיעות) ולווירוסים שעלולים לפגוע במכשירים שלנו....



מהי "גלישה בטוחה" ברשת?

גולשים בטוח! בואו נכיר את כללי הגלישה הבטוחה



- אל תמסרו ברשת, פרטים אישיים עליכם או על משפחתכם.
 - אל תשלחו לאף אחד תמונות שלכם. 🦲
- לעולם אל תפגשו עם משהו שהכרתם ברשת, מבלי ליידע על כך את ההורים. 🦲
 - אל תעליבו ואל תכתבו ברשת דברים פוגעים על ילדים אחרים. 🦲
- אל תפתחו מיילים מאנשים לא מוכרים, אל תכנסו לקישורים ואתרים לא בטוחים. 🔴
 - אל תתקינו משחקים ותוכנות, מבלי להתייעץ עם מבוגרים. 🦲
 - אל תמסרו לאף אחד סיסמאות אישיות. 📒
- נחשפתם לבריונות ברשת? פגעו בכם? בקשו ממכם לעשות משהו שאינכם בטוחים בו? ספרו מיד להורים/מורים או אדם מבוגר אחר שאתם סומכים עליו.







חטיבה מח

<u>ורובוטיקה</u>











החידון שניצור בסקראץ' יורכב משאלות בנושא "גלישה בטוחה" **קחו דף ועט וכתבו לפחות 5 שאלות הקשורות לכללי הגלישה הבטוחה שלמדנו**. מומלץ לכתוב שאלות שהתשובה עליהם היא כן ולא.

ราเวหยุ บารเว บารเว

- 1. האם מותר לשלוח תמונה שלנו ברשת, למישהו שאנו לא מכירים?
- 2. האם כדאי לשלוח את הסיסמה האישית שלנו לחבר טוב שמבקש?
- 3. קיבלתי ממייל לא מוכר קישור להתקנת משחק חדש, מותר להתקין?
 - 4. חבר ביקש שאכתוב לו את מספר הזהות שלי, לכתוב?
- 5. מספר חברים כתבו דברים פוגעים על חבר בכיתה, כדאי להצטרף בשביל הצחוק?
 - 6. מישהו הזדהה כחבר של אבי וביקש שאפגש איתו מותר?







1. לחצו על איור המחשב

ופתחו את הפרויקט "**חידון בטוח**"

2. נכיר את סביבת הלמידה:







חטיבה מחטובית ורובוטיקה

























החידון שלנו בנוי בצורת שאלות ותשובות, כאשר השחקן ילחץ על 본 תופיע שאלה

ומתחתיה תיבה להקלדת תשובה 🦊



אנו יכולים להגדיר ש: **אם** השחקן יקליד **תשובה נכונה**, יופיע לו כיתוב מסוים לדגו' "כל הכבוד"

ואם הוא יקליד **תשובה שגויה**, יופיע לו כיתוב לדוג': "טעית, נסה שוב"





כדי לבדוק את התשובות שהזין השחקן נשתמש ב**"משפט תנאי"** "אם...אז...אחרת" מפקודות **בקרה**

הפקודה אמ... אחרת

בודקת: אם הדבר שבדקנו נכון (במקרה שלנו "התשובה נכונה") אז, תתבצע פעולה מסוימת (יופיע הכיתוב "כל הכבוד")

> אחרת (אם התשובה לא נכונה) יופיע הכיתוב **"טעית**"









חשיבה מחשובית ורובוט יקה



- נבחר מפקודות מפעילים בפקודה
- 2. נבדוק האם התשובה= לערך שהזנו
- 3. נבחר מפקודות **חיישנים** בפקודה (תשובה
 - 4. נכניס אותה לתוך הפקודה
- 5. במקום המספר **50** נקליד את התשובה הנכונה לשאלה: "כן" או "לא"

50

6. נכניס את הפקודות לתוך ה"משושה" במשפט התנאי



50

















כעת נשריר אה יקרה:

אם התשובה נכונה אמור **"כל הכבוד**", אחרת אמור **"טעית, נסה שוב**"

בחרו מפקודות "מראה" בפקודה אמר שלום! למשך 2 שניות

במקום המילה "שלום" הקלידו "כל הכבוד" או משפט אחר כרצונכם.

2. הכניסו את הפקודה לתוך החלק החלול ב"משפט התנאי"

אחרת מה המשפט שיופיע?

- 3. בחרו שוב בפקודה אמור שלום! למשך 2 שניות
- הקלידו מה הכיתוב שיופיע כאשר השחקן טעה.
- 4. הכניסו את הפקודה לתוך החלק החלול, מתחת ל"אחרת"













5. חברו את משפט התנאי לשאלה כאשר לוחצים על 📕 ?האם מותר לשלוח תמונה שלנו ברשת, למישהו שאנו לא מכירים שאל לא) 2 ct הכבוד daw שניות אחרת 2 אמור (טעית, נסה שוב) למשך שניות כעת בדיוק באותה דרך הוסיפו שאלות נוספות: האם כדאי לשלוח את הסיסמה האישית שלנו לחבר טוב שמבקש? לא) הקלידו שאלה נוספת 7. בחרו מפקודות **חיישנים** בפקודה כל הכבוד) למשך (2) שניות 8. הוסיפו משפט תנאי הבודק אם התשובה נכונה. טעית, נסה שוב למשך 2 שניות 9. חברו את הפקודות למשפט התנאי הקודם.

10. שמרו את הפרויקט שלכם בשם "חידון על בטוח" שמיה 🗸



חטיבה מחטובית ורובוטיקה



במקום לכתוב מחדש את הפקודות נוכל להעתיק אותם ורק לשנות בכל פעם את השאלה

והתשובה. **נסמן את הפקודות** שנרצה להעתיק- נלחץ **לחצן ימני** ונבחר באפשרות **שכפל**





חשיבה מחשובית





















אוהבים אתטרים?

סייאתם להכין את החידון בהצלחה? איזה אלופים! **אוהבים אתשרים?** פתחו את **"מתכנתים בטוח ב״** ותלמדו איך להוסיף לחידון "משתנים" כאשר השחקן יכתוב תשובה נכונה הוא יצבור נקודות.... כאשר השחקן יכתוב תשובה ששויה הוא יפסיד נקודות...







