



מדינת ישראל
משרד החינוך
מינהל חינוך טכנולוגי

المرحلة النهائية التفكير الحاسوبي

الصف الرابع



إبحث عن الكثر

في المدينة الذكية

وصلنا إلى المرحلة الأخيرة - المرحلة النهائية

خلال تحديات المسابقة، تعرفنا على أنظمة تكنولوجية مبتكرة ومتقدمة موجودة في بلدنا. التكنولوجيا تساعد وتساهم في تحسين جودة حياتنا. بالإضافة إلى ذلك، اكتشفنا أننا، نحن السكان، نلعب أيضًا دورًا مهمًا في الحفاظ على بيئتنا المحيطة. في المهمة النهائية، نقوم بإنشاء لعبة "البحث عن الكنز في المدينة الذكية".

يجب أن تحتوي لعبتكم على نقطة بداية ونقطة نهاية - الهدف.

عند الوصول إلى الهدف تنتهي اللعبة.

يتقدم الكائن إلى نقطة النهاية من خلال حلّ الألغاز.



مراحل المهمة

تخطيط اللعبة

اختراروا نقطة بداية ونقطة نهاية للعبة:

ما هي افتتاحية اللعبة؟ ما هي الغاية التي يجب أن يصلها المستخدمون؟



تأليف الألغاز

حضّروا ألغاز قصيرة حول موضوع المدينة الذكية (من ثلاثة إلى خمسة ألغاز).
يمكن أن تكون الألغاز أسئلة حول سلوك السكان بطريقة اقتصادية و "ذكية"، أو
أسئلة حول مميزات المدينة أو أسئلة أخرى من اختياركم.



مثال:

اللغز 1 - عندما يتم استخدامي يجمعون معلومات حول ما يحدث في المدينة.
اللغز 2 - عندما أرغب في إلقاء رزمة فارغة، لرقائق الذرة، في سلة المهملات أستخدم...



يجب أن تكون الألغاز واضحة ومفهومة.
قبل أن تختاروا الألغاز التي بنيتها معًا للعب، افحصوا قدرة أصدقائكم على حل الألغاز.

مراحل المهمة 2

إنشاء لعبة "البحث عن الكنز في المدينة الذكية" في بيئة سكراتش

اخترُوا كائنات لمشروعكم
أنشئُوا سيناريوهات للكائنات: الإجابة عن أحجية ستقرب اللاعب من الهدف.
تستطيعون مساعدة اللاعب ليجد جواب الأحجية بواسطة رموز

مثال:

رمز الأحجية الأولى - جذر الكلمة (ص- و-ر)
رمز الأحجية الثانية - لون صندوق القمامة الذي تُلقون فيه عبوات المنتوجات .



نهاية اللعبة

تنتهي اللعبة عندما يصل المستخدم إلى الهدف.







تسليم في كلاس روم:

بالإضافة إلى رابط المشروع والملف Sb3، ارسلوا ملف الأسئلة والأجوبة الموجودة في اللعبة.



دليل مهمة المرحلة النهائية



	الألغاز واضحة، مفهومة ومثيرة للاهتمام
	تمّ استخدام الكود بشكل صحيح وناجع
	اللعبة ممتعة لمن يلعبها
	تمّ دمج أفكار أصلية وإبداعية في المشروع



ادخلوا إلى مجموعة المسابقة في الملعب



انطلقوا!

المُنتج النهائي في غرفة
التحكيم في التاريخ والوقت
الذي سيتم إرساله إليكم.

