



هل تحب حل الألغاز في جميع أنواع المجالات؟

هيا بنا نكتب برنامج في بيئة Scratchمسابقة الالغاز في مجال الشبكة الآمنة.

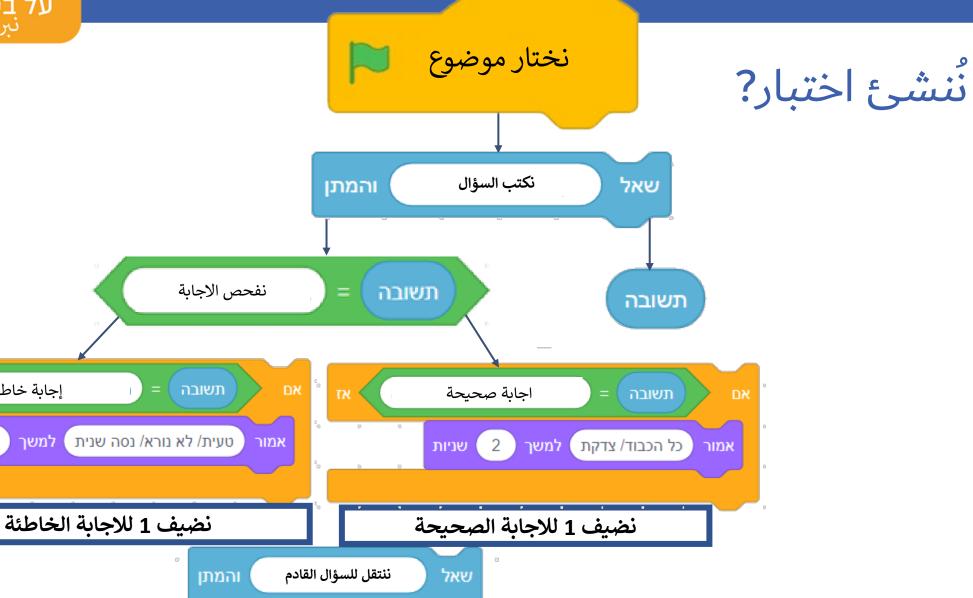
> في نهاية المهام ستحصل على أداة لإنشاء اختبار رائع وممتع ، ستستخدمه لاحقًا لمجالات أخرى.



إجابة خاطئة

למשך

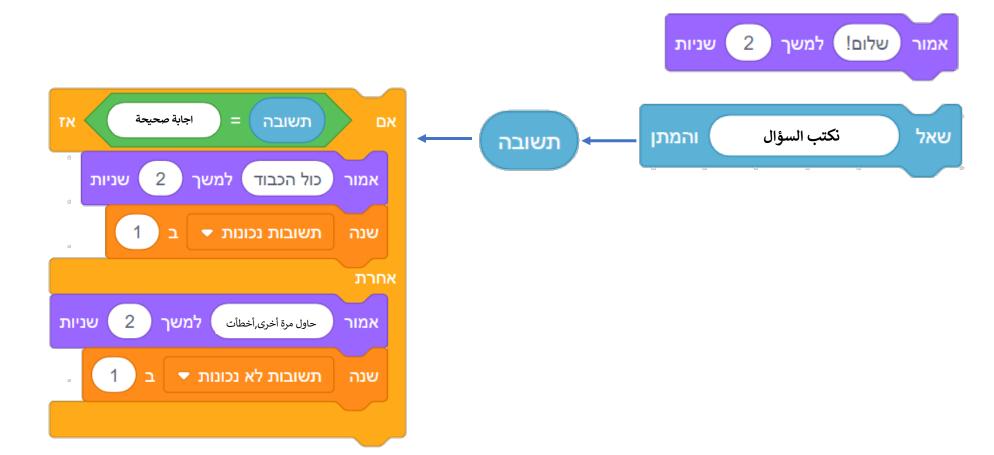
חשיבה מחשובית ורובועיקה







عند برمجة أوامر اللُغز، سنستخدم اللِبنات التالية







أدخلوا إلى مشروع "لُغر نُبرمج بأمان"

تظهر في المشروع أسئلة حول الشبكة الآمنة .عليكم انشاء اللُغز بواسطة مقطع برمجي ,واضافة اسئلة اخرى بالمجال. عندما نُريد تلقي اجابة من المستخدم ,علينا استخدام أوامر التحسس " أسأل "و "أجابة."



الأمر "اسأل "تُظهر السؤال. الله ماسمك؟ وانتظر

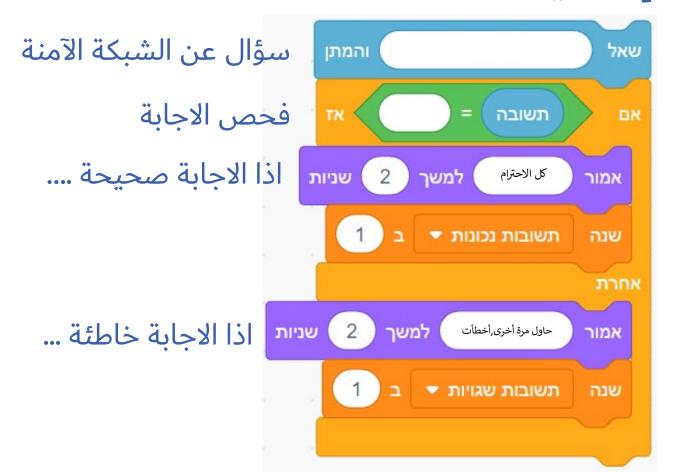


الأمر "الاجابة "تحفظ الإجابة التي أدخلها المستخدم الإجابة





يمكنكم الاستعانة بهذه الاوامر لانشاء اللُغز,و تكرارها لإنشاء أسئلة /ألغاز إضافية





يلعبون في اللُغز الذي أجريته لا تنسى!! دع جميع أصدقائك

