

## قواعد مسابقة التفكير الحاسوبي و الروبوتكا للسنة الدراسية 2022-2023

### من يستطيع المشاركة في المسابقة؟

تلاميذ الصفوف الرابعة، الخامسة والسادسة في المدارس الابتدائية من جميع الأوساط التعليمية.

يتمّ نشر جميع مضامين المسابقة باللغتين العبرية والعربية.

### هل يشترط التسجيل في المسابقة؟

نعم التسجيل للمسابقة إلزامي، [للتسجيل للمسابقة](#) ابتداءً من تاريخ **13 تشرين الثاني 2022** حتى تاريخ

**29 تشرين الثاني 2022** ، ( 29/11/22 -- 13/11/2022 ).

### ما هي مسارات المسابقة؟

تشمل المسابقة ثلاثة مسارات:

1. التفكير الحاسوبي للصف الرابع للمبتدئين (لا يتطلب معرفة سابقة)

2. التفكير الحاسوبي للصفين الخامس والسادس

3. الروبوتات للصفين الخامس والسادس

### ما هي اللوازم والمعدات المطلوبة للمسابقة؟

● في مسار الروبوتات - يمكن تنفيذ المهام باستخدام روبوت حقيقي أو محاكاة:

1. يجب أن يكون الروبوت الحقيقي مما يلي فقط: كريبتون ، فيشرتيكنيك، SPIKE, EV3,

2. محاكاة الروبوت Edubot - المحاكاة لا تحتاج إلى تثبيت، أو تكلفة، المطلوب جهاز كمبيوتر واتصال بالإنترنت.

● في مسار التفكير الحاسوبي - المطلوب جهاز كمبيوتر واتصال بالإنترنت.

تتمّ نشاطات المسابقة في بيئة "ملعب الألعاب" التابعة لوزارة التربية والتعليم (بحاجة إلى كلمة مرور لتحديد الهوية)



תعليمات	التاريخ	المرحلة
<p><a href="#">استمارة التسجيل</a> يتم نشرها في بوابة محتوى وزارة التربية والتعليم وفي فيسبوك المسابقة. في نهاية التسجيل، تتلقى المدارس التي سجلت في المسابقة رسالة تتضمن تعليمات حول مراحل المسابقة.</p>	<p>ابتداءً من يوم الأحد 7/11/2022 وحتى يوم الثلاثاء 29/11/22 (عند الساعة 23:59)</p>	التسجيل للمسابقة
<p>تتم إدارة التحديات وتحميل الحلول في حيز خاص لذلك، حيث يتم فتحه من أجل المسابقة. يتم إرسال الشروح والتعليمات إلى المسجلين. يشمل كل تحدٍ ورقة تعليمات مفصلة ومهمة للتنفيذ. يختار المعلم المسؤول عن المسابقة حلًا واحدًا من حلول جميع طلاب الصف لكل تحدٍ ويتم تحميله إلى حيز المسابقة المخصص لذلك.</p>	<p><b>التحدي الاول</b> تاريخ النشر: يوم الخميس 15/12/22، يتم استلام الحلول حتى تاريخ يوم الثلاثاء 17/1/23</p>	<p><b>المرحلة المدرسية</b> تشمل هذه المرحلة تحديان</p>
	<p><b>التحدي الثاني</b> تاريخ النشر: يوم الثلاثاء 17/1/23، يتم استلام الحلول حتى تاريخ يوم الخميس 2/2/23</p>	
<p><u>فقط</u> المدارس التي قدمت <u>الحلول الثلاثة</u> لمسارات المسابقة التي سجلوا فيها تكون مؤهلة للمشاركة في المرحلة نصف النهائية من نفس المسار (التفكير الحاسوبي للصف الرابع، التفكير الحاسوبي للصفين الخامس والسادس، و/أو الروبوتات للصفين الخامس والسادس)</p>	<p>يوم الثلاثاء ، 14/2/23 تفكير حاسوبي للصف الرابع بين الساعات: 9:00 حتى 11:00 الدور النصف نهائي بالتفكير الحاسوبي للصفين الخامس والسادس بين الساعات : 11:30 حتى 13:30</p>	مرحلة نصف النهائي

<p>الذي تمّ عرض التحديات الثلاثة فيه. يتمّ استلام حلول المرحلة النهائية في غضون ساعتين من نشر التحدي.</p> <p>من بين العدد الإجمالي للمتقدمين، يتمّ اختيار 30 فريقاً*<sup>1</sup> إلى المرحلة النهائية، من المدارس التي استوفت جميع المعايير المحددة في دليل التحدي، وحصلت على أعلى علامة.</p>	<p>يوم الأربعاء - 15/2/23</p> <p>روبوتিকা للصفّين الخامس والسادس</p> <p>مُحاكاة بين السّاعات : 9:00- 11:00</p> <p>روبوت متحرّك بين السّاعات : 9:00- 12:00</p>	<p>مرحلة نصف النهائي</p>
<p>تستطيع المدرسة الصعود إلى المرحلة النهائية في مسار واحد فقط.</p> <p>يتمّ نشر قائمة الفرق التي تصعد إلى النهائيات ونشر المهمة النهائية.</p>	<p>الإعلان عن المهمة النهائيّة يوم الأحد 19/2/23</p>	<p>المرحلة النهائيّة</p>
<p>الفرق التي تتأهل إلى النهائيات - تعرض حل المهمة النهائية أمام فريق من الحكام من المجالات الأكاديمية والتكنولوجيا المتقدمة العليا</p> <p>يتمّ إرسال تعليمات دقيقة وتفاصيل إضافية إلى المدارس المتأهلة للتصفيات النهائية.</p>	<p>ستُقام قاعات التّحكيم في التواريخ التالية:</p> <p>الأحد 12/3/23 الاثنين 13/3/23</p>	<p>قاعات التّحكيم</p>
<p>في نهاية المسابقة وإعلان الفائزين، يتمّ تنظيم احتفال نهائي مرموق يشارك فيه كبار المسؤولين من وزارة التربية والتعليم وفرق من الطّلاب، من جميع أنحاء البلاد الذين صعدوا إلى المرحلة النهائية.</p>	<p>سيُجرى النهائيّ يوم الثلاثاء 21/3/23 إعلان الفائزين في الاحتفال النهائيّ</p>	<p>الاحتفال النهائي</p>
<p>يجوز لطاقم المسابقة تغيير التواريخ المذكورة في أي وقت</p>		

<sup>1</sup> يتكون الفريق من ولدين وفتاتين من كل مدرسة، باستثناء المدارس التي يتعلم فيها تلاميذ من نفس الجنس