

תוכנית חשיבה מחשובית ורובוטיקה

האתגר:
פאיצה במטרה-סימולטור Edubot



המשימה לתלמיד:

הרובוט מכיל משגר Paintball שיורה כדורי צבע. הרובוט ייסע עד לנקודה מסוימת וינסה לפגוע במטרות שונות. האם שינוי זווית המשגר ישפיע על הדיוק? באיזה מרחק מהמטרה ימוקם הרובוט?

קהל היעד:

תלמידי כיתות ה-1

תהליכי העבודה במהלך ביצוע המשימה:



מה נרש כדי ליישם בכית הספר שלי?

רובוט וירטואלי - סביבת אדיובוט ב"מגרש המשחקים" (ללא עלות)

חיוניות נרכשות:



סרקו אותי:

