

תוכנית חשיבה מחשובית ורובוטיקה

האתגר: פיתוח משחק כאמצעות ערכת MaKey MaKey



המשימה לתלמיד:

תכנן הנפשה או משחק המשלבים תזוזה באמצעות חפץ בו יבחר התלמיד.

קהל היעד: תלמידי כיתות ג-ה

תהליכי העבודה במהלך ביצוע המשימה:



מה נדרש כדי ליישם בכית הספר שלי?

ערכת Makey Makey - עזרי הערכה הופכים כל עצם לחיצי מקלדת המניעים את דמות שעל גבי המסך. מחשב עם חיבור לאינטרנט

מיומנויות נרכשות:

- פתרון בעיות
- חשיבה אלגוריתמית
- חשיבה יזירתית
- תכנון ותפיסה מרחבית
- תקשורת ופרזנטציה
- עבודות צוות

סרקו אותי:

