

# חנוכייה לוי יש


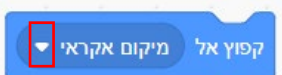
לכבוד חג החנוכה, ניצור תסריט של חנוכייה מאירה  
כאשר השמש נוגע בנרות, נדלקות שלהבות מאירות ומהבהבות



## חנוכייה לייש



### חנוכייה לייש

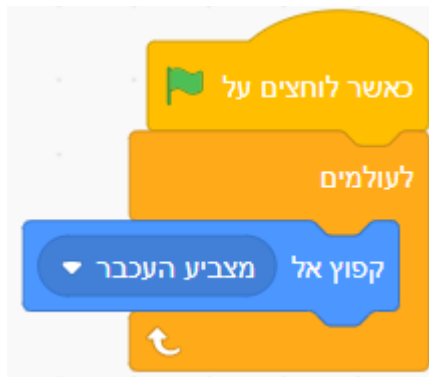
1. לחצו על הקישור והורידו למחשב את הקובץ sb3
2. הכנסו ל"מגרש המשחקים", פתחו פרויקט חדש בסקראץ' והעלו את הקובץ שהורדתם.
3. בחרו בדמות ה"שמש" 
4. אנו רוצים שבלחיצה על הדגל הירוק  דמות השמש תנוע בכיוון מצביע העכבר
5. נתחיל את התסריט בפקודה  כאשר לוחצים על מפקודות "אירועים"
6. נבחר מפקודות "תנועה" בפקודה  קפוץ אל מיקום אקראי נבחר באפשרות "מצביע העכבר"

**הפקודה**  קפוץ אל מיקום אקראי **מאפשרת לנו להניע את הדמות במיקום אקראי, בהתאם למצביע**

**העכבר או בהתאמה לדמויות אחרות:**

1. **מיקום אקראי** (הדמות תנוע כל פעם למיקום אחר, באופן אקראי)
2. **מצביע העכבר** (הדמות תנוע לכיוון מצביע העכבר, כאשר מצביע העכבר יזוז הדמות תזוז אתו)
3. **מיקום דמות כלשהיא** (הדמות תנוע בהתאם למיקום הדמות שנבחר מהרשימה)





כדי שפקודה זו תפעל ותבצע שוב ושוב, נכניס אותה ללולאת "לעולמים"  
7. בחרו מפקודות "בקרה" בלולאת



## מוסיפים תלבושות



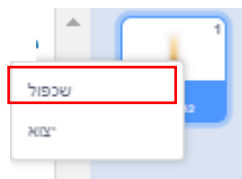
כדי ליצור אסליה של נר דולק ומהבהב, עלינו לצייר תלבושות נוספות לדמות הנר



1. סמנו את דמות הנר המכובה



2. בחרו בלשונית "תלבושות"

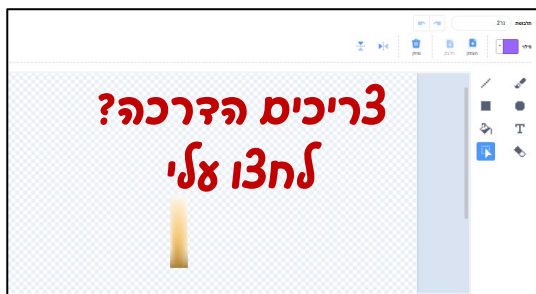


3. שכפלו את דמות הנר המכובה (לחצן ימני על הדמות - שכפול)

4. כעת, לחצו על הנר שהתווסף וציירו לו בעזרת כלי הציור שלהבת בגוון צהוב

5. שנו את שמו ל"נר דולק 1"

6. שכפלו נר נוסף וציירו לו שלהבת בגוון כתום או אדום, שנו את שמו ל"נר דולק 2"



## אתחול

כאשר דמות הנר תיגע בדמות השמש, הנר יחליף תלבושת ל"נר דולק"

1. נתחיל בפקודת אתחול:

אנו רוצים שבכל הפעלה של התסריט  יופיע הנר בתלבושת של "נר מכובה"

קבע תלבושת ל נר מכובה

הוסיפו לה מפקודות "מראה" את הפקודה

כאשר לוחצים על

2. התחילו בפקודה

## משפט תנאי

כעת נרצה לבדוק **אם** הנר המכובה נוגע בשמש **אז** הוא יחליף תלבושת לנר דולק

הפקודה נמצאת בפקודות "בקרה"



פקודה זו בודקת: אם הדבר שרצינו התקיים או נכון

במידה וכן, אז תבצע פעולה



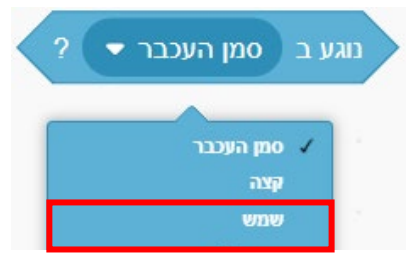
נוגע ב שמש ?

לתוך משפט התנאי, ניתן להוסיף רק פקודות בצורת משושה





1. הוסיפו את הפקודה



2. בחרו מפקודות "חיישנים" בפקודה  
בפקודה זו יש רשימת דמויות לבחירה:  
נלחץ על החץ ונבחר בדמות השמש



3. כדי שמשפט התנאי ייבדק שוב ושוב, נכניס אותו לתוך לולאת "לעולמים"



## אם התנאי נכון, איזו פעולה תבצע?



• הנר המכובה יחליף תלבושת ל"נר דולק 1"

• ימתין מס' שניות



• יחליף תלבושת ל"נר דולק 2"

• שוב ימתין מס' שניות



• ויחליף תלבושת ל"נר דולק 1"



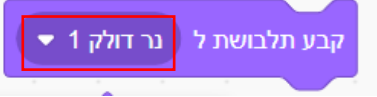

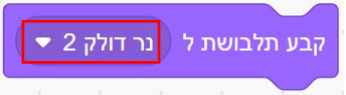

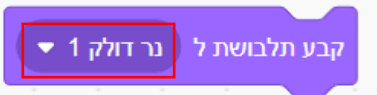
**כך תיווצר אסליה של מהבהבת**

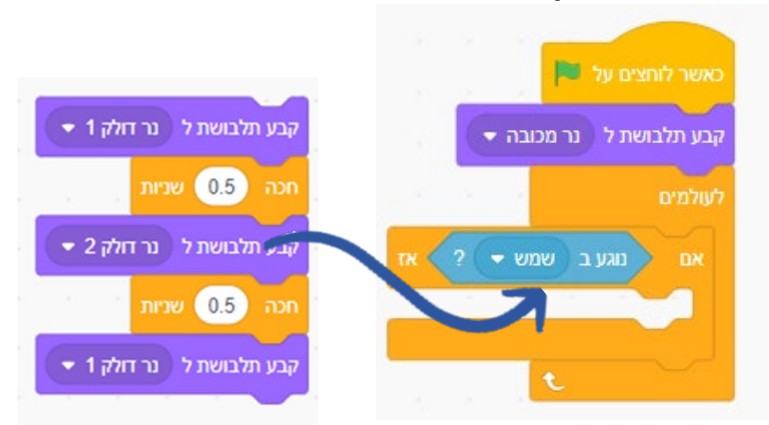
**חפשו את הפקודות המתאימות וכתבו את התסריט**

צריכים עזרה? עברו לסקופית האה ונקצע זאת יחד



## נכתוב את הקוד

1. נבחר מפקודות "מראה" בפקודה 
2. נוסיף לה מפקודות "בקה" פקודת השהיה  (נשנה את משך הזמן ל-0.5 שניות, כדי שהלכה תרצה אחר יותר)
3. נוסיף את הפקודה 
4. נוסיף אחריה פקודת השהיה נוספת 
5. נשנה שוב תלבושת ל "נר דולק 1" 
6. נכניס את הקוד שכתבנו לאזור החלול ב"משפט התנאי:



הפעילו את התסריט שכתבתם

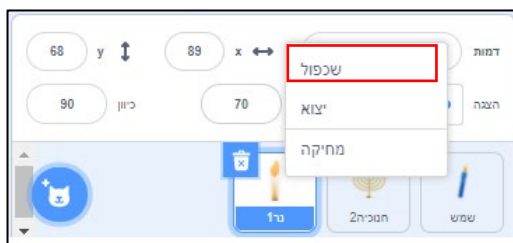


## שכפול דמות



יש לנו בחנוכייה נר אחד בלבד

כיצד נוסיף נרות נוספים?



1. לחצו לחצן ימני על הנר ב"חלון המאפיינים" בחרו באפשרות "שכפול"

2. ל"חלון המאפיינים" התווסף נר נוסף!

סמנו אותו ומקמו אותו במיקום הרצוי בחנוכייה.

3. בצעו זאת עוד 6 פעמים, כך שבחנוכייה יופיעו שמונה נרות



**נפסיל את התסריט ונדליק את החנוכייה! חז שח**







# כהצנחה

