

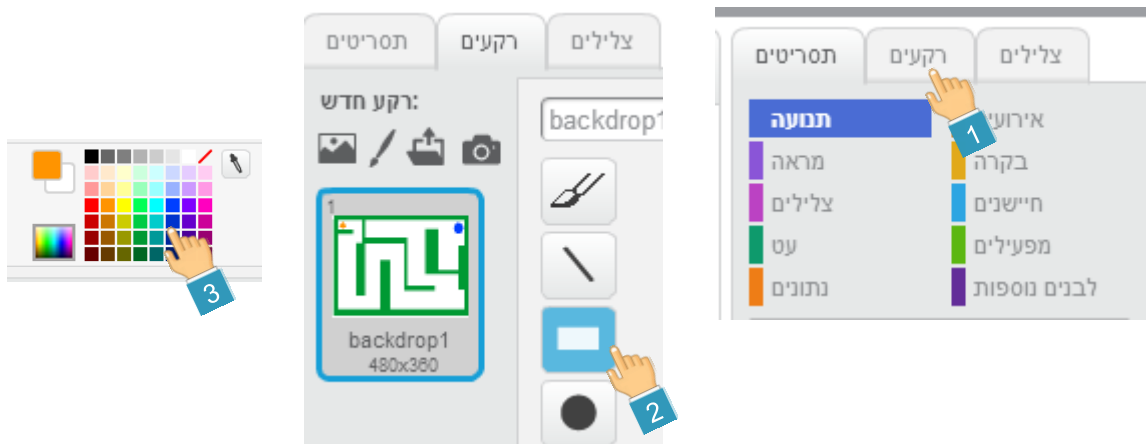


היעזרו ביד המסמנת שבתמונות
כדי להבין את השלבים



דקות הדגמה: בפרויקט זה ניצור מבוך שהדמות שלנו תעבור מסלול בין הקירות מצד אחד לצד השני

הוספת/יצירת דמויות



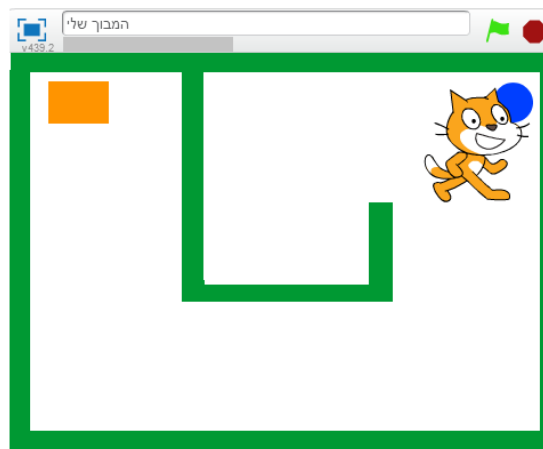
שלב 1 - בחרו ב-"רקעים" בתפריט למעלה

שלב 2 - בחרו צורות והתחילו לצייר את המבוך שלכם.

שלב 3 - בחרו צבע אחד עבור הקירות, צבע אחר עבור נקודת ההתחלה וצבע שונה עבור נקודת הסוף

לבסוף, המבוך שלהם צריכים להיראות בערך כמו בציור הבא:

(אפשר גם לצייר דמויות יותר קטנות ולצייר מבוך מסובך יותר)



שלבים כדי לגרום לדמות לזוז

שלב 1 – הוסיפו את הלבנים הבאות לתסריט שלכם



שלבים להפעלת המבוך

שלב 1 – הוסיפו את הלבנים הבאות לתסריט שלכם



שלב 2 – שימו לב! כדי לבחור צבע ב-"נוגע בצבע" – יש ללחוץ על הריבוע הריק של הצבע



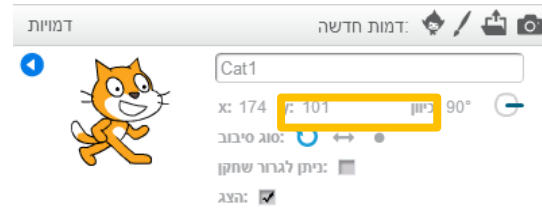
ואז ללחוץ במסך על הצבע שאתם רוצים להוסיף

שלב 3 – הוסיפו את הלבנים הבאות למסך התסריטים שלכם:



הערכים של X ו-Y בלבנה התחתונה מייצגים את המיקום של הדמות. כדי לבחור את המספרים הנכונים, עקבו אחר הפעולות הבאות:

- א. שימו את הדמות שלכם במיקום בו תרצו שהיא תתחיל בכל משחק
- ב. לחצו עליה מקש ימיני ובחרו "info"
- ג. הדף שנפתח יציג לכם את המיקום של הדמות



1. העתיקו את הנתונים
- ד.

שמרו את הפרויקט