

פאזל האות הפותחת



הפעילות מתאימה לכיתה א'

במשחק זה מלמדים את התלמידים להתאים את חלקי הפאזל לאות הפותחת, כאשר חלקי הפאזל מכילים תמונה.

מטרות המשחק:

- לימוד והכרת האותיות.
- זיהוי המילה שמתחילה באות הנבחרת.
- פיתוח יכולות ההתאמה.



עזרים:

כרטיסיות בסיס לאותיות, חלקי פאזל שעליהם תמונות המתחילות באותה אות.

אופן ההפעלה:

- מניחים את כרטיס הבסיס של האות בפני התלמיד.
- נותנים לו את חלקי פאזל עם התמונות המתחילות באותה אות.
- מבקשים מהתלמיד לזהות מה הוא רואה בתמונה תוך נתינת דגש על האות הראשונה.

[כרטיס הדגמה של פעילות הרכבת פאזל האותיות](#)