

טאבו בינה מלאכותית << על יסודי

רמת ידע
בסיסית

תקציר המשחק:

הכיתה מתחלקת לקבוצות.

בכל תור נציג מהקבוצה צריך להעביר לקבוצה שלו את הביטוי בתוך דקה,
בלי לומר את המילים האסורות שרשומות מתחתיה.

מטרת המשחק?

לנחש כמה שיותר מילים

הכנות מוקדמות:

הדפסה וגזירה

מצורפת ערכת
קלפים לגזירה!



1 חלקו את הכיתה לקבוצות.

1

2 בכל תור, שחקן אחד צריך לגרום לקבוצתו לנחש את המילה המופיעה בראש הכרטיסייה.

2

3 אין להשתמש במילים שמופיעות בקלף או בהטיות שלהן ושל המילה שיש לנחש.

3

4 לקבוצה יש דקה אחת לנחש את המילה (כדאי להיעזר בטיימר).

4

5 אם הקבוצה מנחשת נכון - היא מקבלת 2 נקודות. שימוש אסור במילים פוסל את הכרטיסייה, והמשחק עובר לקבוצה הבאה.

5



בינה מלאכותית

אלגוריתם למידה רובוט תוכנה AI



כריית מידע

נתונים חיפוש אנליזה דפוסים מסד



מסד נתונים

SQL טבלאות שאילתה מידע אחסון



דשבורד

לוח מחוונים מדדים ויזואליזציה ניטור תצוגה



ETL

חילוף העברה טעינה נתונים תהליך



Power BI

מייקרוסופט דו"חות דשבורד תובנות ויזואליזציה



Tableau

תוכנה ויזואליזציה דו"חות דשבורד גרפים



מגמה

כיוון שינוי עלייה ירידה זמן



תרשים עוגה

גרף חלקים אחוזים עיגול פלחים



סינון

הגבלה בחירה קריטריון תנאי צמצום



סטיית תקן

פיזור ממוצע שונות מרחק התפלגות



איסוף נתונים

שאלון סקר מדגם מידע מקורות



היסטוגרמה

גרף עמודות תדירות התפלגות טווח



מחזור נתונים

איסוף עיבוד הפצה שימוש שלבים



נתונים

מידע עובדות מספרים טבלאות דאטה



ניקוי נתונים

טיוב שגיאות תיקון עיבוד עדכון





מידע

נתונים
ידע
תוכן
מסקנה
עיבוד



ידע

מידע
למידה
הבנה
ניסיון
מומחיות



אוריינות

קריאה
כתיבה
הבנה
ניסיון
מומחיות



פרומפט

הנחיה
שאלה
ChatGPT
ניסוח
קלט



מודיעין עסקי

החלטות
תובנות
מידע
תחרות
אסטרטגיה



חשיבה ביקורתית

ניתוח
שאלה
דעה
סיבה
היגיון



מניפולציה על נתונים

שינוי
עיוות
הסתרה
הטעיה
סטטיסטיקה



דו"ח אנליטי

מסקנות
גרפים
נתונים
תובנות
ממצאים



מקורות מידע

ספרים
אינטרנט
מאגר
כתבה
אתר



פירמידת מידע

נתונים
מידע
ידע
גרף
שכבות



ציר זמן

סדר
תאריכים
גרף
כרונולוגי
שנים



קובץ אקסל

טבלה
גיליון
חישוב
נוסחאות
תוכנה



שאלת מחקר

ניסוי
תופעה
השערה
שאלה
בדיקה



אוריינות מידע

הבנה
טקסטים
קריאה
כתיבה
הערכה



