



Data Analysis

מגמת מידע ונתונים

כי ידע זה כאן

עקרונות קצרים
על עיצוב דאשבורד
مبادئ قصيرة
على تصميم الداش بورد

#2 עקרון הסמיכות-מبدأ القرب

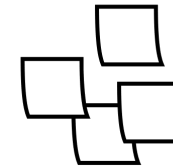
דברים קרובים (אולי) שייכים לאותו נושא-الأشياء ذات الصلة التي (ربما) تنتمي إلى نفس
الموضوع

ד"ר הדר
רוזן



#1 עיקרון הסמיכות مبدأ القرب - גשטאלט

יש חשיבות למיקום הגרפים במרחב של הדשבורד
يعد موقع الرسوم البيانية في مساحة الداش بورد أمراً مهماً



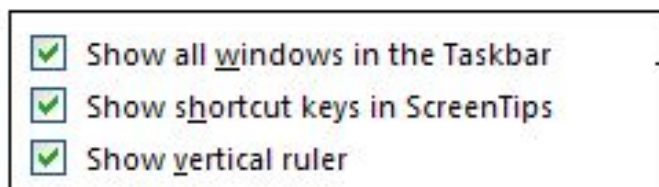
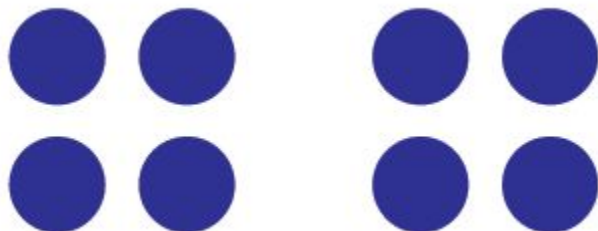
העין קולטת את המיקום, המוח מפרש משמעות
تري العين الموقف ، والعقل يفسر المعنى



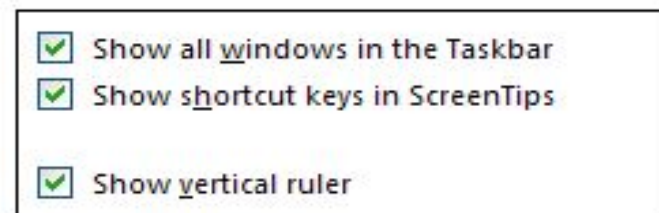
עקרונ הקירבה (Proximity)-القرب

אנו תופסים אובייקטים סמוכים כשייכים לקבוצה אחת. בתמונה הזו אנחנו רואים שתי קבוצות של 4 עיגולים כל אחת:

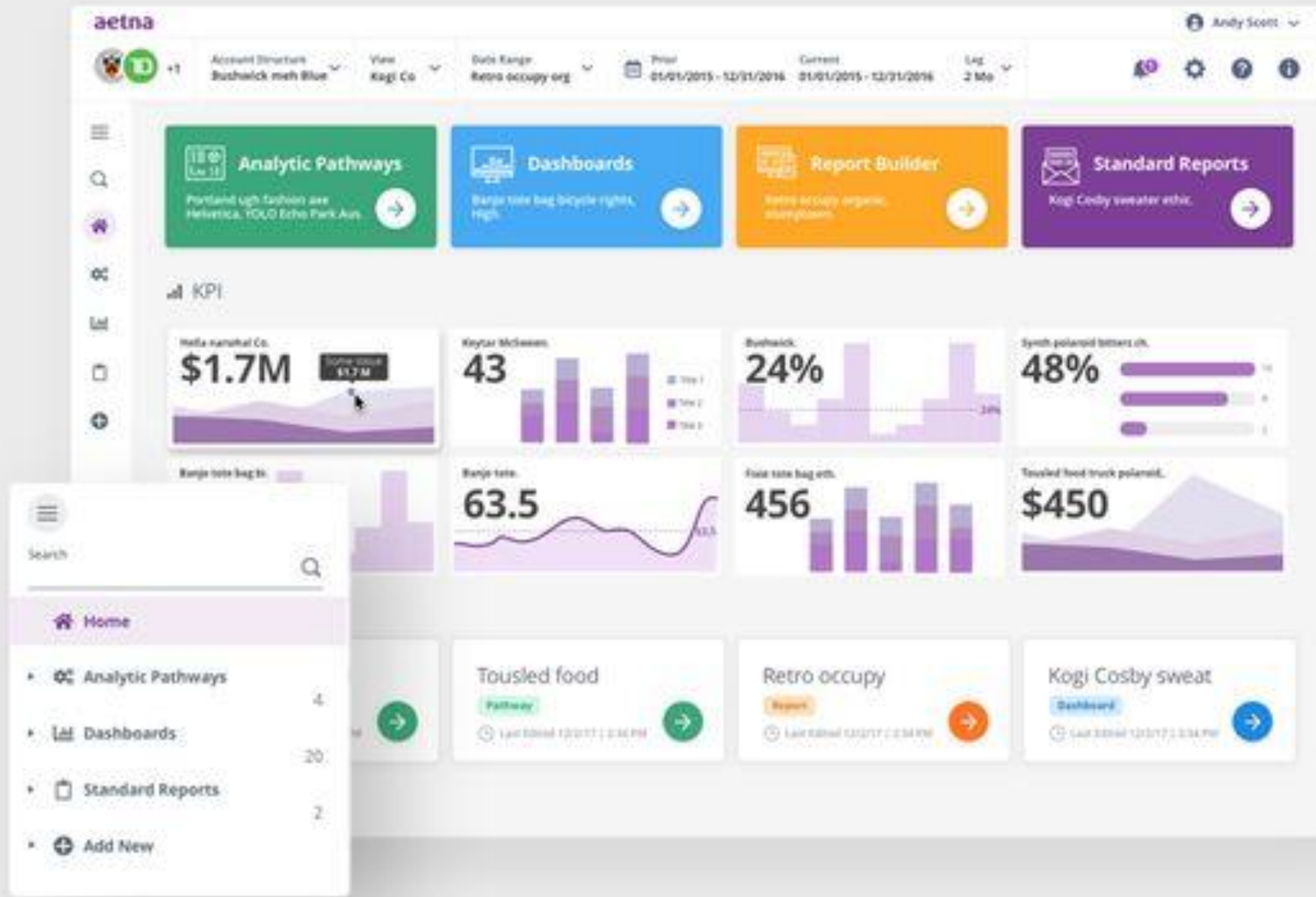
نحن ندرك الأشياء المجاورة على أنها تنتمي إلى مجموعة واحدة. نرى في هذه الصورة مجموعتين من 4 دوائر لكل منهما:



אם אותם אלמנטים היו מסודרים אחרת, היינו תופסים אותם כשתי קבוצות
إذا تم ترتيب نفس العناصر بشكل مختلف ، فسننظر إليها كمجموعتين

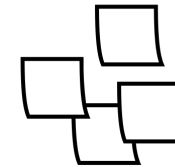






#2 עיקרון הסמיכות مبدأ القرب - גשטאלט

יש חשיבות למיקום הגרפים במרחב של
הדשבורד



يعد موقع الرسوم البيانية في مساحة الداش بورد أمراً مهماً

העין קולטת את המיקום, המוח מפרש משמעות
ترى العين الموقف ، والعقل يفسر المعنى

