

מדיה הוא אמצעי המאפשר לנו הרחבה של תובנות, של ידע, של תחושות.

מנורה היא סוג של מדיה, היא מאפשרת לנו לראות בחשכה.

גלגל הוא סוג של מדיה, הוא מניע אותנו ממקום למקום ומאפשר לנו שינוי של מראות.

גם ספר מודפס הוא סוג של מדיה. ספר מאפשר לנו להיכנס לעולמות אחרים.

בהרצאה זו התייחסנו למדיות הדיגיטליות המרחיבות את עולמנו ומונגשות אלינו דרך מסכים.

המדיות הדיגיטליות הנפוצות בגני הילדים הם: מחשב נייד, מחשב נייד מצלמה מקרן ואינטרנט קווי. בגן הילדים חל איסור על שימוש באינטרנט אלחוטי או סלולרי.



הנחת היסוד שלנו שהיא שהמדיה הזו היא חלק מהחיים שלנו ומהתרבות שלנו. הן אם אנחנו מתחברים למדיה הזו והן אם אנחנו מסתייגים ממנה. חשוב שנכיר אותה ונחקור את השימושים השונים במסגרת החינוכית. נאמץ את מה שנכון להתפתחות הפרט והקבוצה ונוותר על מה שלא נכון.

בגן הילדים נשתמש במדיה על מנת לקדם אינטראקציות תואמות התפתחות בגיל הרך. אינטראקציות המקדמות שיח, הבעה, יצירה, עיצוב, יוזמה ובחירה. מדיה דיגיטלית משמעותית כשהיא חלק מאינטראקציה חברתית בין הילדים עצמם ובין הילדים למבוגרים המשמעותיים בגן.

## עקרונות מובילים בתכנון ופיתוח אינטראקציות באמצעות מדיה דיגיטלית

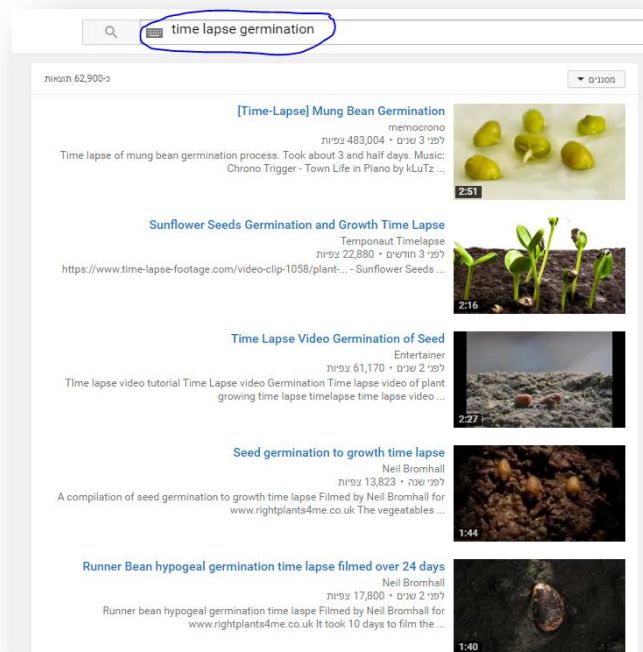
- לקרב את הרוח
- להיות יצרן ולא רק צרכן
- ארגון והנגשה של מידע מקורי של קהילה הגן להמשך למידה
- לתרגל בהתאמה - כשצריך ונכון
- לחבר בין המדיה הדיגיטלית לעולם הפיסי
- לקדם אוריינות, אזרחות ומסוגלות דיגיטלית הבעה בטכנולוגיות מידע
- חשיפה ושימוש באוריינות חזותית - שפת הצלמיות, האייקונים פעילות על פי חוקי האתיקה של העולם הדיגיטלי ובכלל

## הרחבות שונות

- [הנחות יסוד](#) בשילוב מדיה דיגיטלית בגן
- [עקרונות](#)
- [הנחיה ותיווך](#)
- [אוריינות דיגיטלית בגן](#)
- [קבצי הדרכה לגנת ולילד](#)
- [אינטרנט בגן](#)
- [אתיקה, מוגנות והתנהגות במרחבים דיגיטליים](#)
- [מחשב בגן](#)
- [מיומנויות המאה ה-21](#)
- [סביבות דיגיטליות בגן](#)
- [צילום בגן](#)
- [צפייה בטוחה בסרטונים בגן](#)
- [שילוב המקור בגן](#)
- [המלצות לבריאות הילדים בעידן הדיגיטלי](#) – ניזולטר של קופת חולים כללית





## סרטונים שהוצגו במהלך ההרצאה

- סרטונים מסוג **TIME LAPSE**



סרטונים בתחום של שילוב מדיה דיגיטלית בגני הילדים - מאתר גננט

שילוב המחשב בגן:

שילוב המקרן בגן	שילוב משחקי חשיבה דיגיטליים בגן	ילדי הגן מתנסים בכלי המחשב	<u>יצירה והבעה בסביבת המחשב</u>
			

צילום בגן:

קשר בית גן באמצעות המצלמה	התבוננות ותיעוד של שינויים בסביבה	זום על הצילום	שימוש בתצלומים בסביבה החינוכית
			

מוזמנים להצטרף לדרך פייסבוק בתחום של שילוב מדיה דיגיטלית בגן:

<https://www.facebook.com/DigitalmediainpreschoolandkindergartenIsrael>