

אפליקציה למבקרים בגן הבוטני במכללת אורנים

מגמות: עיצוב, הנדסת תוכנה

תשפ"ב 2022



בתמונה: לוגו לגן



משרד החינוך
מנהל תקשוב טכנולוגיה
ומערכות מידע

למידת צוות בינתחומי

המגמות הטכנולוגיות





הבעיה/הצורך:

העברת אינפורמציה למבקר בגן

המטרה:

עיצוב אפליקציה המיועדת להעברת מידע והסבר על מבנה הגן ועל הצמחים, מפות על, מסלולים וחלקות שונות המיועדות ללמידה



בתמונה: הגן הבוטני באורנים



בתמונה: דף השראה

רקע:

בגן הבוטאני באורנים מעוניינים לתת חוויה משמעותית למבקרים בגן ולאפשר להם לבחור את פריטי המידע עליהם הם לומדים.

חקר ומידע:

מספר שאלות עלו:
 כיצד לתת למבקר לבחור איזור במפה ?
 כיצד לעצב את האפליקציה ?



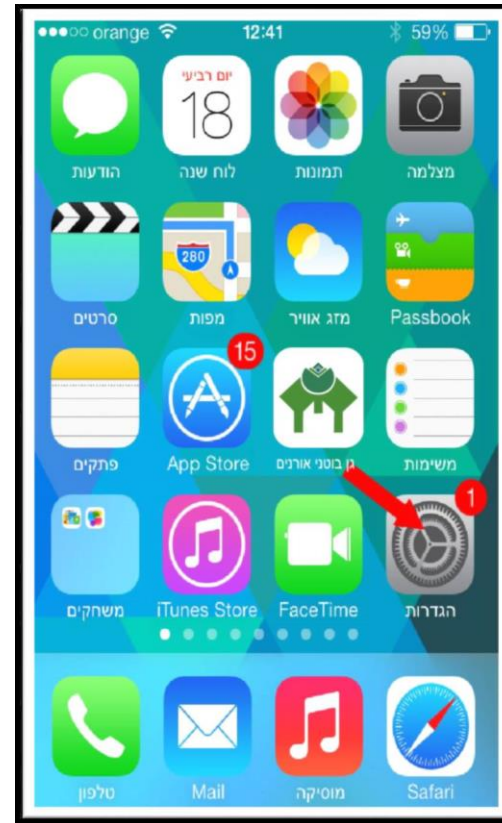
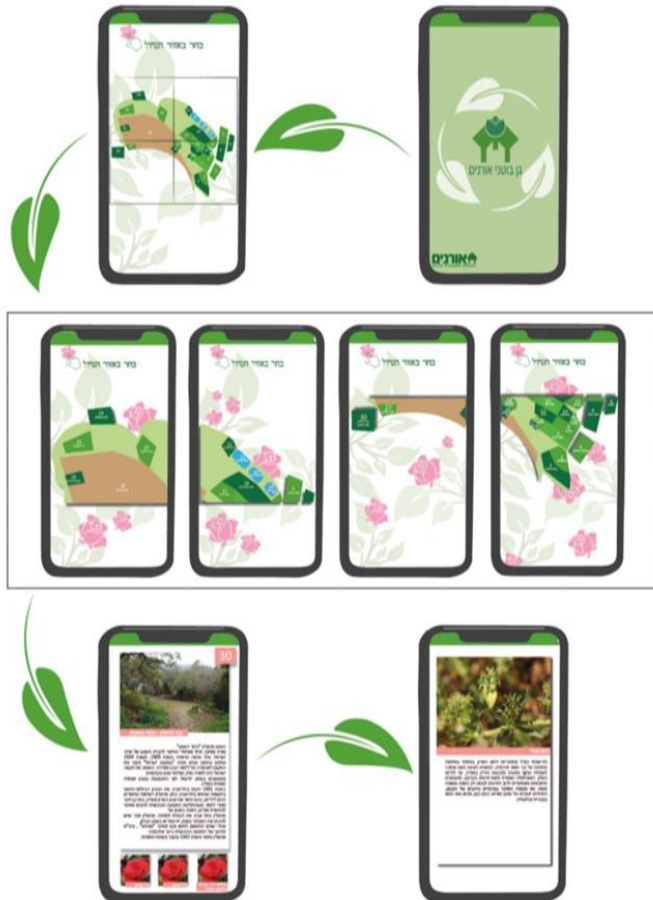
הגדרת המוצר:

האפליקציה תאפשר למבקר לטייל בגן ותוך כדי השוטטות לקבל מידע ותמונות על הצמחים והאיזורים השונים



בתמונה: דף מידע לחלוקה

אפליקציה לגן הבוטני



התוצר הסופי:

אפליקציית "הגן הבוטני" שהועלתה ל-Google Play וניתנת להורדה למבקרי הגן

על הפתרון:

הפתרון כלל התמודדות עם מספר אתגרים: בניית רשת גריד המאפשרת בחירה דו-שלבית של איזור והתמודדות עם דרישות משתנות תוך כדי תהליך הנובעות מכך שזו אפליקציה ראשונה למבקרים בגן

בתמונה: אינפוגרפיקה של האפליקציה

פרטים ותודות

תלמידים מגישים:

זובידאת מריה - עיצוב
מאיר גולדרינג - עיצוב
יעל שיינפלד - הנדסת תוכנה

מנחים:

חנה קלוס - מגמת עיצוב
ירון בן יהודה - הנדסת תוכנה

פרטי בית הספר:

אורט "גרינברג" קרית טבעון
049832975

itail@admin.ort.org.il



משרד החינוך
מנהל תקשוב טכנולוגיה
ומערכות מידע



ג'אם סק
למידה בין תחומית