

יצירת משחקים לסיכום ולחזרה

בעזרת AI

משימה קבוצתית בספרות - לחט"ע

בפעילות זו נהפוך את היצירות הספרותיות שלמדנו למשחקים דיגיטליים מעוצבים, בעזרת בינה מלאכותית. ניתן לבצע לבד או בקבוצות (1-3 תלמידים).

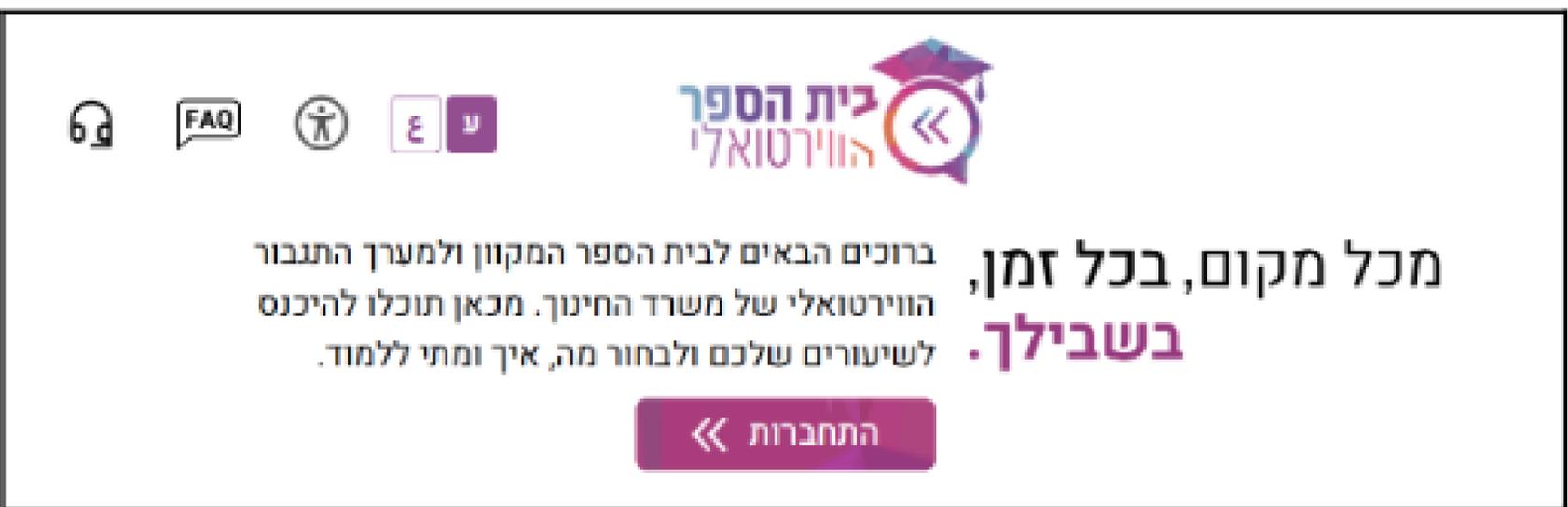


מפת הדרך: ארבעה שלבים ליצירה



שלב 1: כניסה למערכת

- חפשו בגוגל "בית הספר הווירטואלי".
- התחברו עם פרטי הזדהות אחידה של משרד החינוך.



בזמן שאתם נמצאים באתר בית הספר הווירטואלי, תוכלו להיכנס לשיעורים שלכם ולבחור מה, איך ומתי ללמוד.

מכל מקום, בכל זמן, בשבילך.

התחברות <<

האתר כולל: שאלות נפוצות (FAQ), סיוע, עברית, אנגלית, וסמל מדינת ישראל.



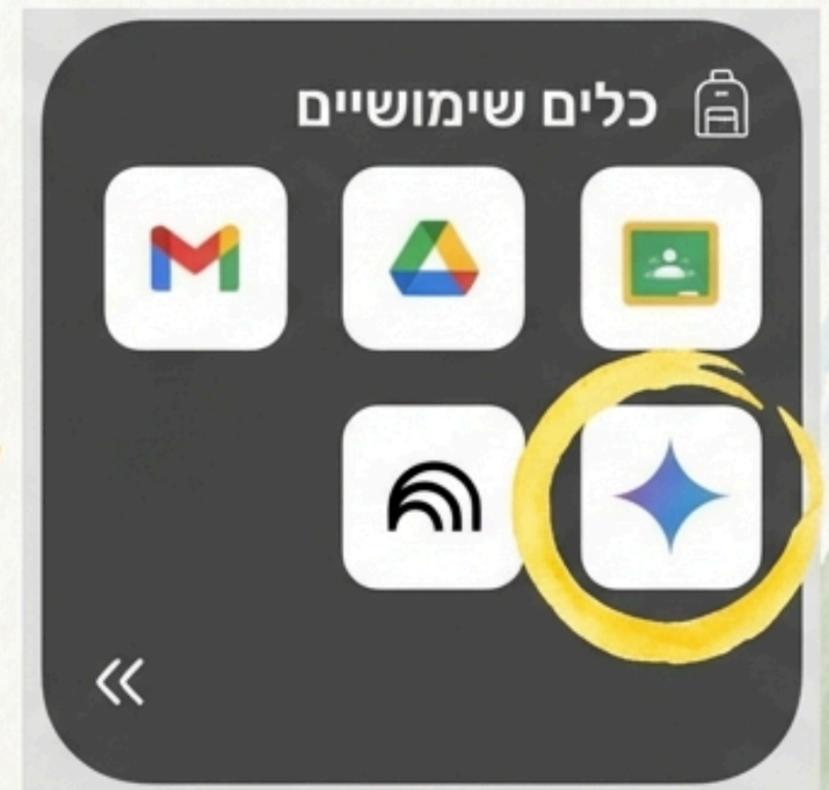
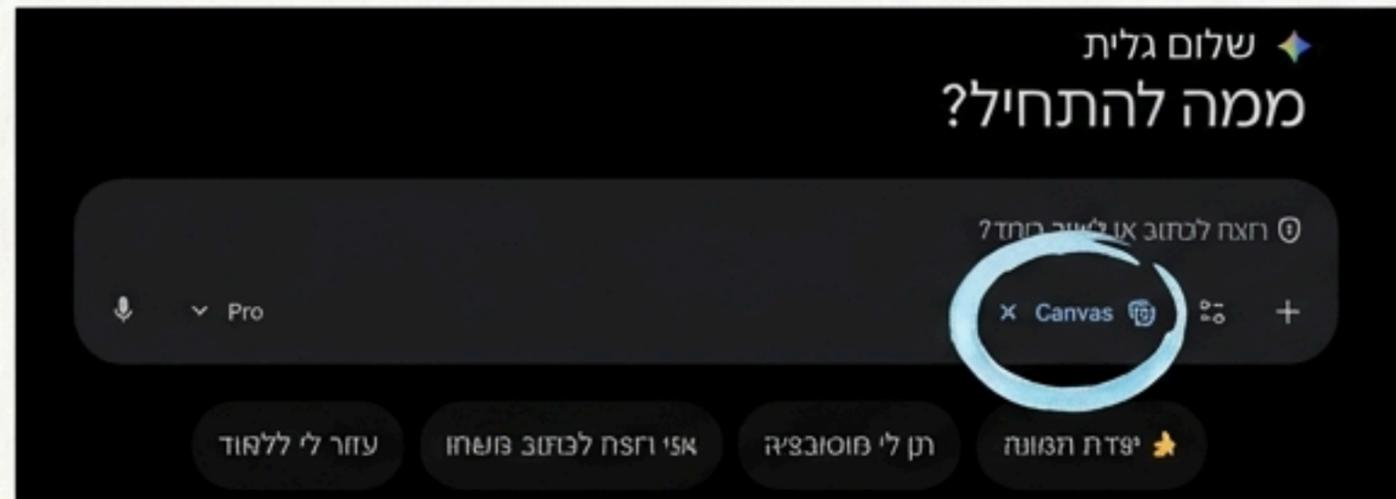
edu.gov.il
https://myedu.gov.il

בית הספר הווירטואלי | משרד החינוך - למידה

סחאים לי, חחאים לי לשלב תגל, חובבת חלחחים וסח שאני לוחד - בקצב שיל, קרסים וחגברים ללוחדת קסאית
בלמדה בקצב אישי - מה שפענין אוד, פעילית וחבנס להעשרה ...

שלב 1: הפעלת כלי ה-Canvas

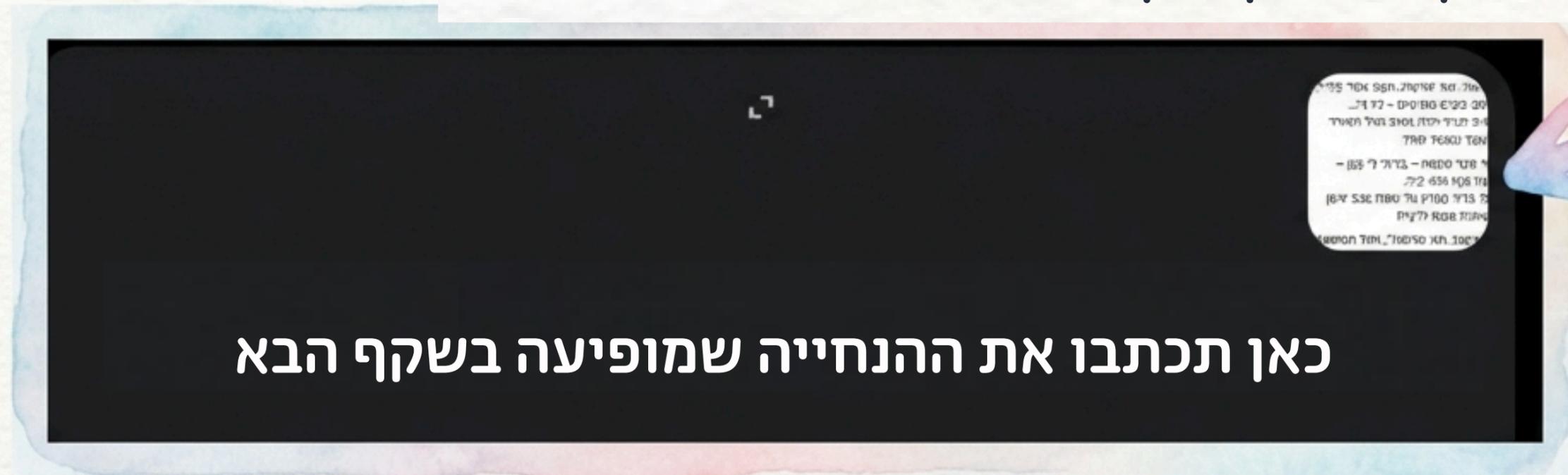
- ב"כלים שימושיים", לחצו על אייקון הכוכב (Gemini).
- אשרו תנאי שימוש אם תתבקשו ("אישור" / "Allow").
- וודאו שבחרתם במודל Gemini Pro (בעזרת החץ הקטן משמאל).
- לחצו על "כלים" ובחרו ב-Canvas.



שלב 2: הזנת מידע על היצירה

כדי שהמידע יהיה מדויק, עלינו לספק לבינה המלאכותית את החומר.

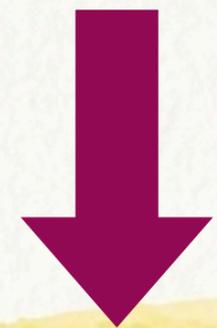
- בחרו יצירה שלמדתם.
- צרפו סיכום/תקציר של היצירה אל חלון הצ'אט (ע"י הדבקה או לחיצה על סימן ה-+).
- תוכלו לנסות למצוא ברשת את היצירה, או מידע עליה.
- תוכלו לצלם מסך ולהדביק בתוך תיבת הצ'אט או לשמור ולהעלות מהמחשב.



*הקפידו לשמור על זכויות היוצרים

שלב 2: כתיבת ההנחיה המדויקת

בקשו מה-AI להשתמש במידע שצירפתם.
העתיקו או הקלידו את ההנחיה הבאה



**צור משחק טריוויה על היצירה המצורפת. כתוב
את כל הקוד בקובץ HTML אחד הכולל CSS
ו-JS, מתאים להטמעה בגוגל סייטס. וודא
שהעיצוב יפה ומתאים לתוכן.**

*****אפשר להוסיף בהנחייה: "חשוב שהמשק יתאים גם לצפייה ולעבודה מטלפון סלולארי"**

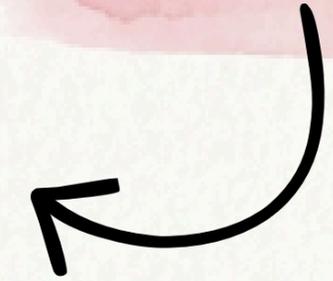
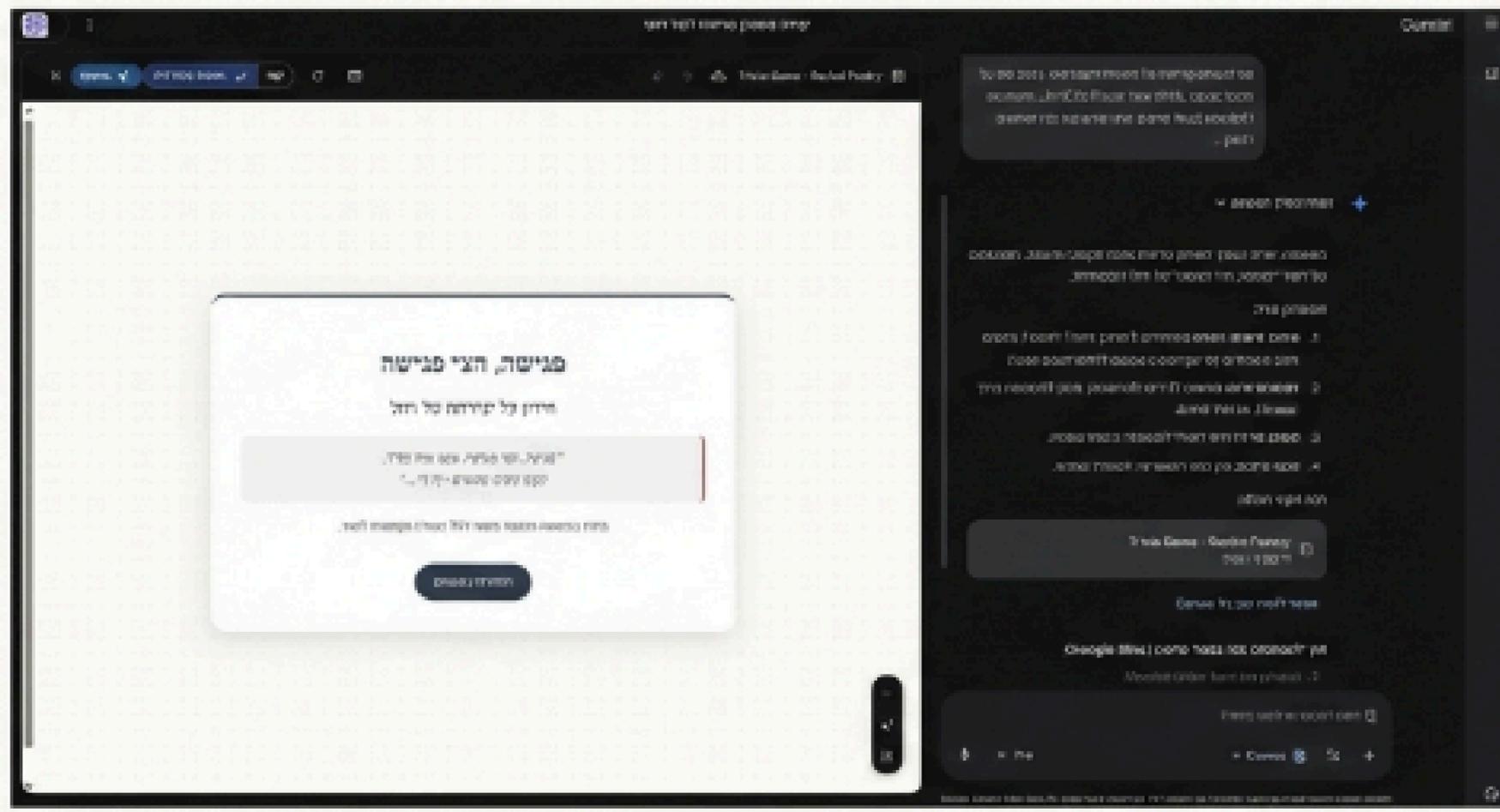
שלב 3: בדיקת התוצר (מסך מפוצל)

לאחר שה-Gemini "יחשוב", המסך יתפצל:

- בצד ימין: הצ'אט - כאן תמשיכו להתכתב ולדייק את הפעילות (אין צורך להבין את הקוד!).
- בצד שמאל: תצוגה מקדימה של המשחק שנוצר. תוכלו להתנסות בו בעצמכם מיד.

תצוגה מקדימה של המשחק

אזור התכתבות



שלב 3: שיפור, דיוק והפעלת חשיבה ביקורתית

תנו דרור ליצירתיות שלכם!
בקשו מהבינה המלאכותית:

- לתקן תוכן או מידע שגוי.

- להחליף שאלה, רמז או תשובות.

- לשנות את העיצוב (צבעים, סגנון, גדלים).

- להוסיף כפתור הורדה למחשב או לשמור כקובץ Word.

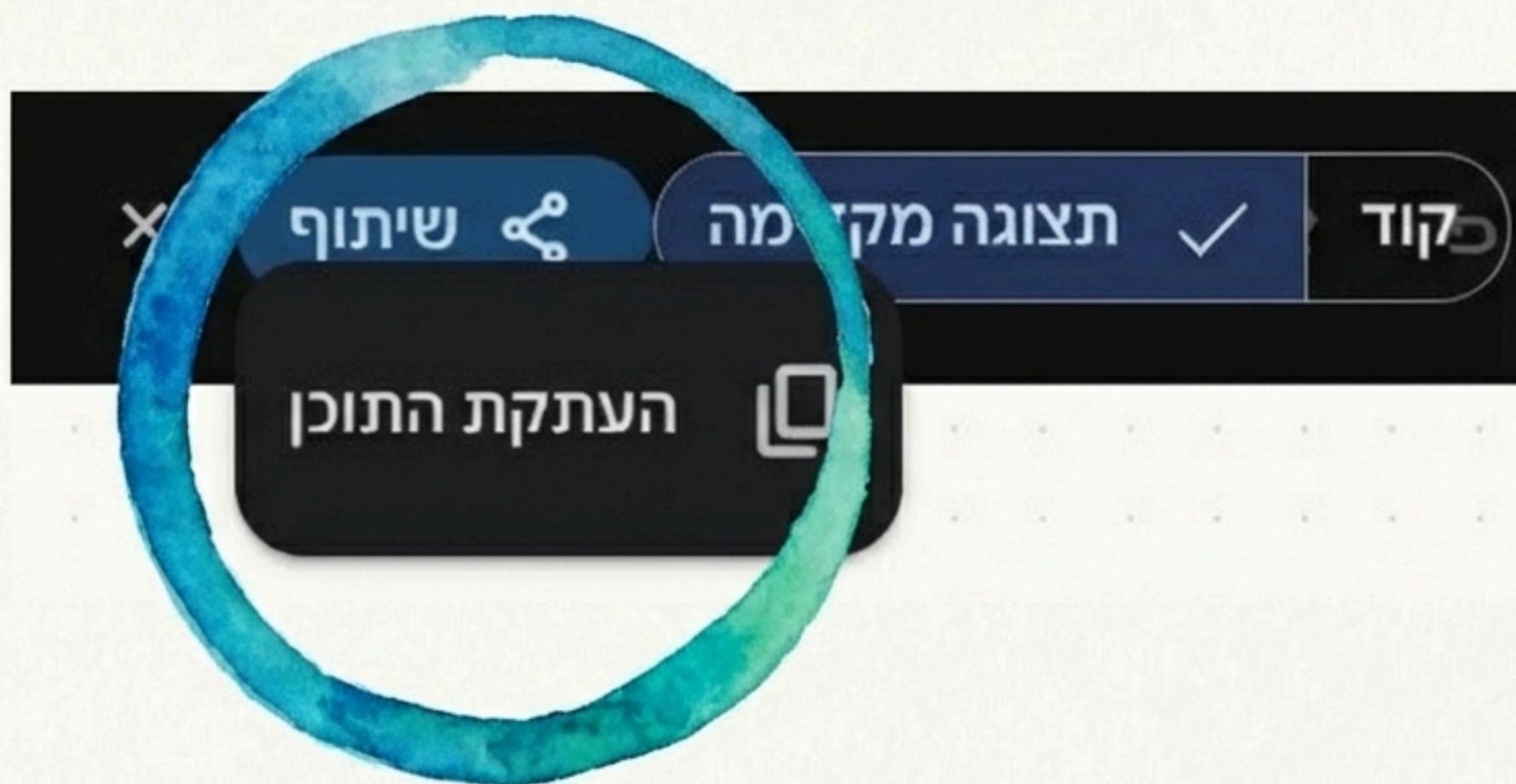
- לבקש רעיון חדש או וריאציה אחרת

לפעילות. משחק זיכרון, משחק קלפים, רביעיות, חדר בריחה וכו'

שלב 4: העתקת קוד המשחק

הגיע הזמן לשתף את התוצר שלכם!

- בסרגל העליון, לחצו על כפתור "שיתוף".
- בחרו באפשרות "העתקת התוכן".



שלב 4: הקמת האתר ב-Google Sites

• היכנסו ל-Google Sites (דרך חיפוש בגוגל או דרך 9 הנקודות).

אפשר לכתוב בגוגל: Google Sites



הסבר להטמעת
הקישור בגוגל סייטס



היעזרו בהדרכה שיצרה עינבל אריאלי

הגשה:

השלב האחרון במסע שלכם:

- העתיקו את הקישור של האתר שיצרתם (הכולל את המשחק).
- העלו את הקישור ל-Padlet כיתתי, או לקישור אחר שנתבקשתם להעלות.
- חובה: אל תשכחו לכתוב את שמות כל חברי הקבוצה בהגשה!

בהצלחה ביצירת המשחקים!

