



משרד החינוך  
המינהל למדע וטכנולוגיה  
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע

יוני 2014, סיוון תשע"ד

## ארגז כלים: ICT מסמך מספר 79 - יצירת משחקים ב-Kahoot

Kahoot היא אפליקציה רשתית וסלולרית שבה ניתן ליצור משחקונים, שאלונים ודיונים. מדריך זה יתמקד ביצירת משחקון.

אחרי יצירת המשחקון, תוכלו לשלוח קישור לתלמידים כדי שיוכלו לשחק דרך הסמרטפון. שימו לב! הימנעו משימוש באתר זה בסמרטפון אם אין לכל התלמידים בכיתה סמרטפון.

קישור לסרטון בנושא: [https://www.youtube.com/watch?v=Lkq\\_7pWwPA4&feature=youtu.be](https://www.youtube.com/watch?v=Lkq_7pWwPA4&feature=youtu.be)

### רישום

- היכנסו לאתר [kahoot](https://www.kahoot.com).
- לחצו על GET MY FREE ACCOUNT.

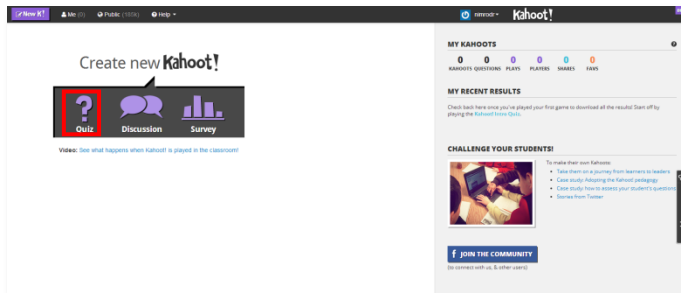
לשם שיוך החשבון להוראה, בחרו: I'm a teacher ומלאו את פרטי הרישום.



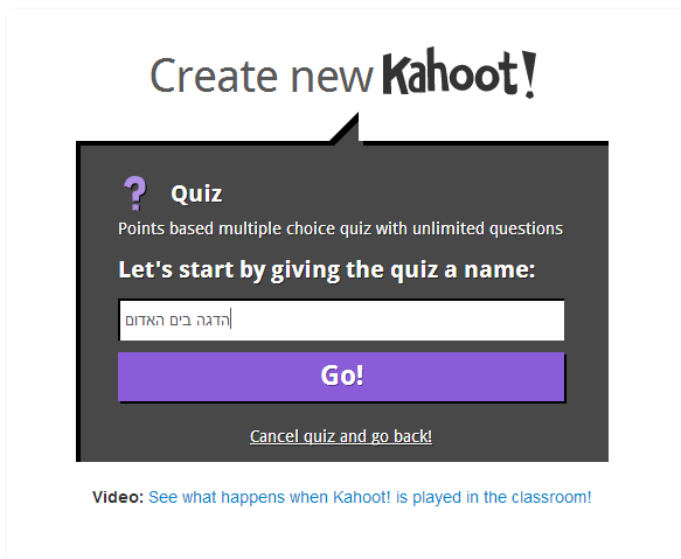
משרד החינוך  
המינהל למדע וטכנולוגיה  
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע

## יצירת משחקון

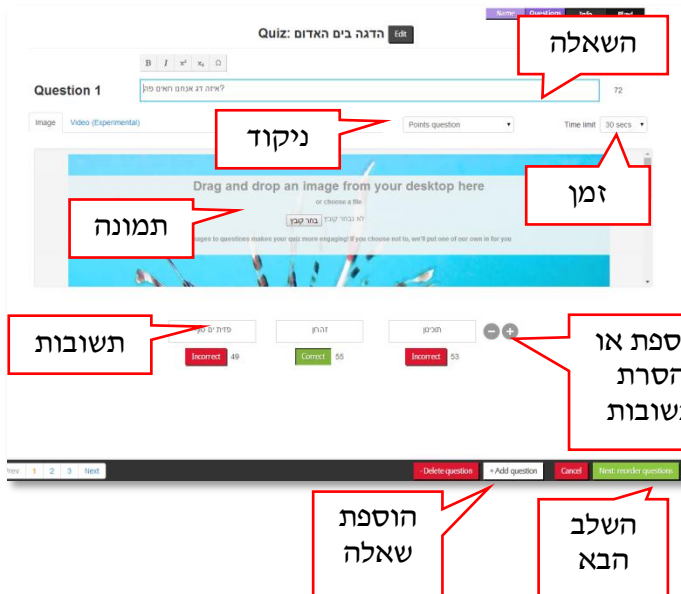
לחצו על Quiz ליצירת משחקון.



תנו שם למשחקון.



עבור כל שאלה:

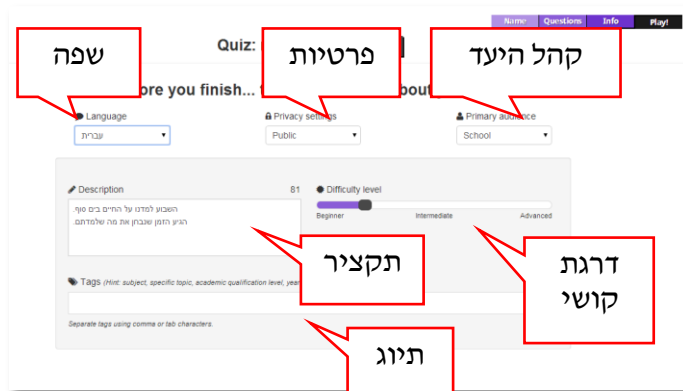
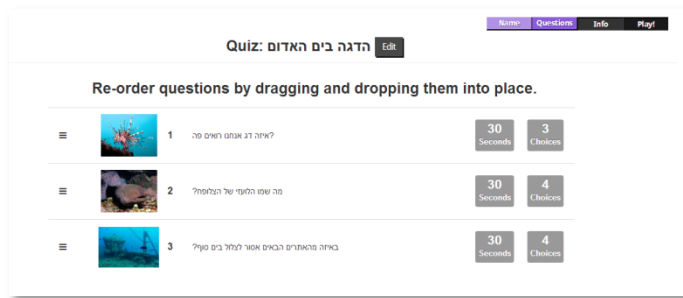


- כתבו את השאלה.
- הוסיפו תמונה מייצגת.
- בחרו את מספר התשובות (עד 4 תשובות).
- בחרו את התשובה הנכונה.
- בחרו אם השאלה מנוקדת.
- בחרו אם השאלה לפי זמן.
- הוסיפו שאלה בלחיצה על +Add question.
- לסיום עריכת השאלות לחצו על Next: reorder questions.



משרד החינוך  
המינהל למדע וטכנולוגיה  
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע

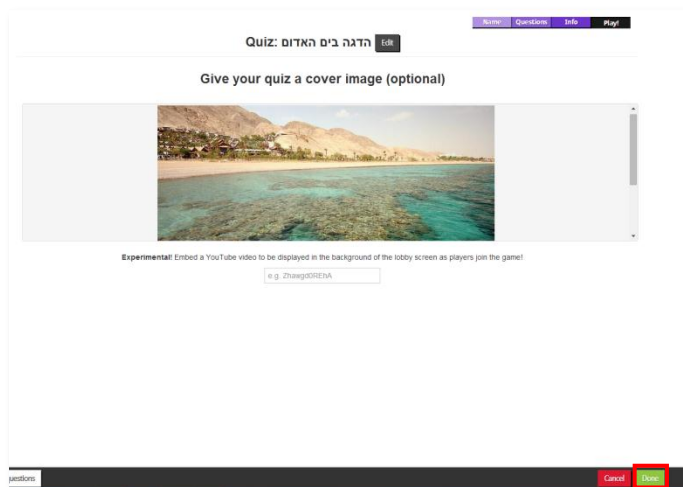
שנו את סדר השאלות  
בגרידה.



הוסיפו מידע על המשחקון :

- שפה
- פרטיות
- קהל היעד
- תקציר
- דרגת קושי
- תיוג

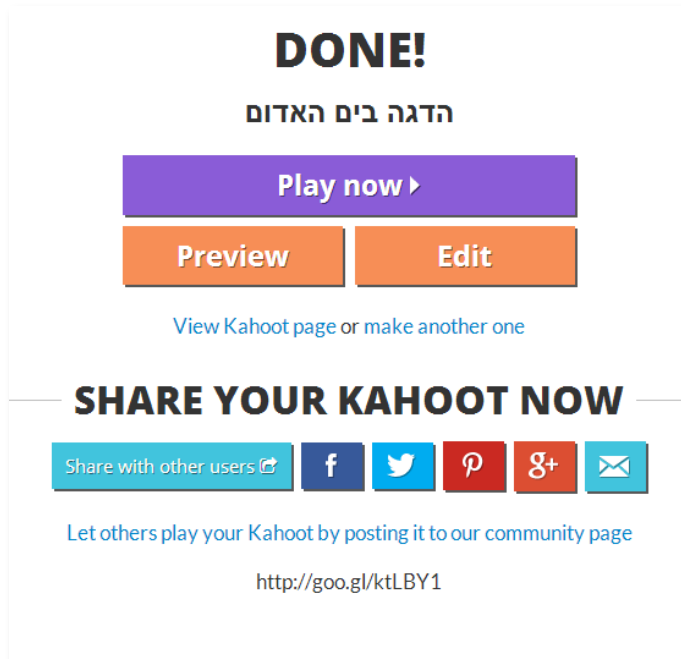
הוסיפו תמונת כיסוי למשחקון.  
לחצו על Done.



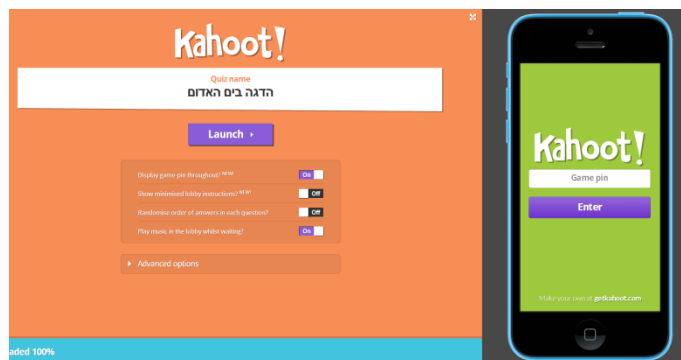


משרד החינוך  
המינהל למדע וטכנולוגיה  
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע

## שימוש במשחקון



- להפעלת המשחקון לחצו על Play now.
- שתפו את המשחקון ברשתות החברתיות השונות או בדואר האלקטרוני.
- אם החלטתם לא לשתף עכשיו, תוכלו לעשות זאת בהפעלת המשחקון.



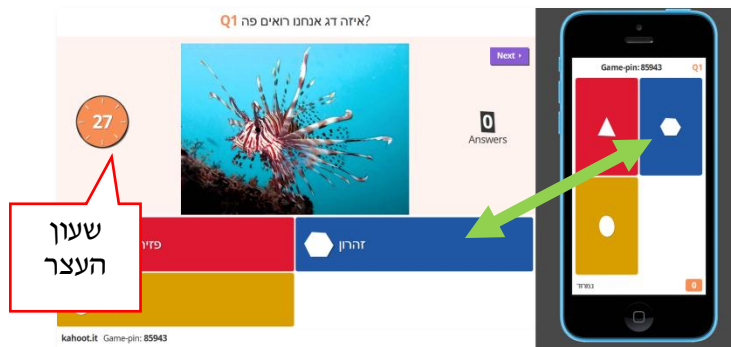
- שנו את הגדרות המשחקון.
- מומלץ להציג את קוד המשחקון לאורך כל המשחקון, לכן העבירו את האפשרות הראשונה ל-On.
- מצד ימין יופיע טלפון נייד המדמה את מה שהתלמידים יראו.



- בקשו מהתלמידים להיכנס בטלפון הנייד ל-kahoot.it ולהזין את קוד המשחקון.
- שם יופיע במסך עם הכנסת הקוד.
- לחצו על Start now.



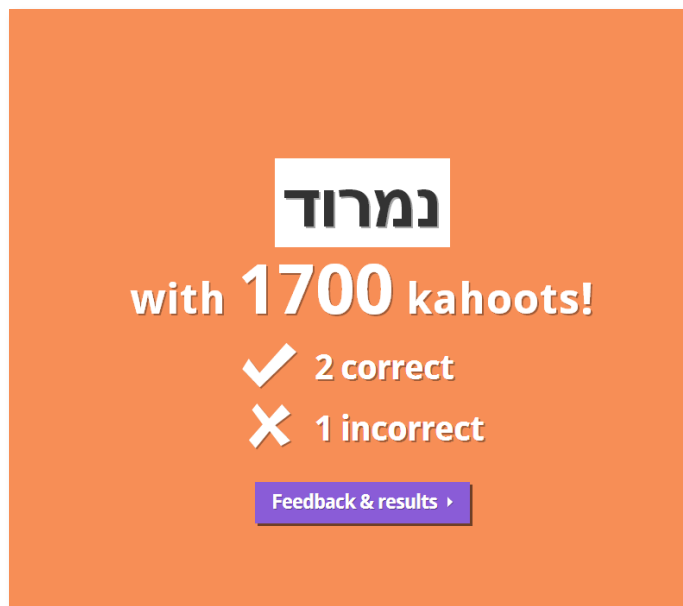
משרד החינוך  
המינהל למדע וטכנולוגיה  
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע



- על התלמידים לבחור את הצבע והצורה המתאימים לתשובה הנכונה.
- שימו לב לשעון העצר!



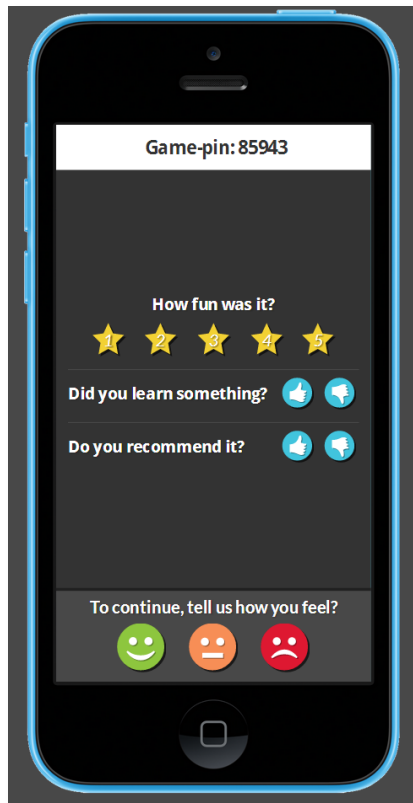
- בסיום המענה תוכלו לראות כמה תלמידים ענו על כל תשובה.
- נתון זה חשוב כדי למצוא שאלות בעייתיות.



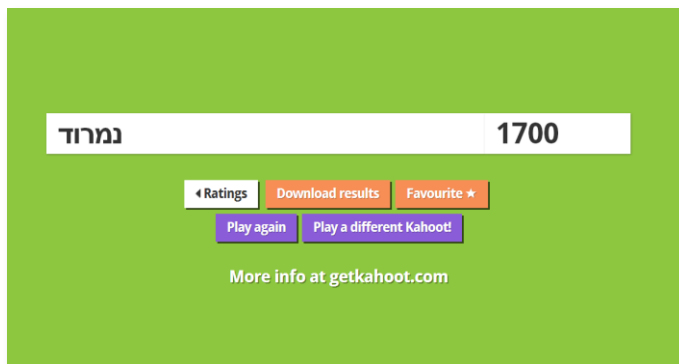
בסיום, כל משתתף יקבל סיכום של פעילותו במשחקון.



משרד החינוך  
המינהל למדע וטכנולוגיה  
תחום ארגון פיתוח וניהול ידע



עודדו את המשתתפים לדרג את המשחקון כדי שתוכלו ללמוד ולשפר משחקונים עתידיים.



בסיום :

- הורידו את המשחקון.
- שחקו שנית.
- בחרו משחקון אחר.
- ועוד.

לדוגמה היכנסו [לקישור](#).