

תרשים מבנה המגמה

אומנות שימושית

עיצוב

אומנות שימושית

עיצוב

יסודות השפה החזותית:
הקניית ידע לזיהוי המרכיבים החזותיים של יסודות השפה החזותית.

IA "מתודולוגיה TD לחדשנות דרך חשיבה עיצובית"
הקניית כלים לפתוח מוצר חדשני.

יסודות העיצוב:
הקניית מושגי יסוד בשדה העיצוב יכולת לזהות ולהסביר שיקולים וגורמים המשפיעים על תהליך העיצוב.

היבטים בתולדות העיצוב:
התלמיד ילמד אודות תפקידו של העיצוב בעת החדשה, כמחולל שינוי חברתי תרבותי ופוליטי.

IA מפגשים מהסוג החזותי בעידן הטכנולוגי:
התלמיד ילמד כיצד חידושים בטכנולוגיה השפיעו על התפתחות השפה החזותית בעת החדשה.

סדנה רב תחומית:
הקניית היכולת לבטא רעיונות באופן חזותי וחומרי, דרך מפגש עם חומרים ושיטות שונות ליצירה.

מעבדת העיצוב:
הקניית היכולת לתכנן מוצר משלב הרעיון ועד שלב התוצר. תהליך הפיתוח מתקיים על פי המתודולוגיה של "חדשנות דרך חשיבה עיצובית".

מעבדת מחשב:
הקניית השליטה במיומנויות הנדרשות לעבודה בסביבה מתקשבת.

