



# "סמינר דיגיטלי התנסותי": "הלומד בעידן הטכנולוגי"

האגף לחינוך על יסודי ממליץ לבתי הספר להקדיש את הימים הראשונים ל"סמינר דיגיטלי התנסותי": "הלומד בעידן הטכנולוגי" שמטרתו הנגשת המרחב הווירטואלי והכלים הדיגיטאליים המלווים אותו. להלן הצעתנו לסמינר בן שלושה ימים המתייחס להיבטים הבאים:

- הקניית מיומנויות למידה מרחוק ותרגול
- היבטים חברתיים בלמידה מרחוק
- היבטים רגשיים בלמידה מרחוק
- פעילויות הפגה
- חשיפה והתנסות למאגר הכלים הדיגיטליים

• אוסף הכלים וקישורים לבניית ימי סמינר מפעילים לפתיחת שנה: **אוסף תכנים כלים סביבות ופעילויות מתוקשבות**. בספריה זו עומדת לרשותכם אסופה של קבצים שנכתבו והופצו לשימוש במערכת החינוך על ידי מגוון כותבים מתוך משרד החינוך ומחוצה לו. בכל מקום בו הופיע שם המחבר ניתן קרדיט. יש מספר קבצים ששם הכותב אינו ידוע ונשמח לעדכן בכל פנייה.

• קישור למעגל הכלים

מטרה נושא	הפעלה	קישור למשימה	כלי דיגיטלי מומלץ	
היום הראשון לסמינר	הכרות / גיבוש קבוצת החינוך	כל תלמידה מציג את עצמו. בשקופית (ניתן לשלוח את המשימה מראש).	ליצירת שקופית: P.Point Canva.com להצגה בלוח שיתופי: Padlet.com Linoit.com	
	נפרדים מהחופש - רפלקציה אישית + עבודה עם קובץ שיתופי + להיות אזרח בעולם דיגיטלי	כל תלמיד בקבוצה בוחר תמונה שמייצגת את הקיץ שעבר עליו, מעלה לקובץ שיתופי וכותב תגובות לחבר	קלפי קורונה קלפי שיח פעילות אזרחות דיגיטלית	העלאת תמונות בשיתוף מסך בזום \ מקרן הכיתה מערכי פעילות אזרחות דיגיטלית
היום השני לסמינר	הצבת מטרות לימודיות, רגשיות וחברתיות	עמיד משותף רצוי תיאום ציפיות ואוורור רגשות	לוח מודעות עליו ניתן לנעוץ איחולים: padlet.com en.linoit.com	
	שיתוף פעולה קביעת כללים לשיח הכיתתי	הפעילות "תמרורים", "השפ"	התלמידים יתחלקו לחדרי דיון בזום, כל חדר יתבקש לנסח כלל אחד לקבוצה שיוצג להסכמה במליאה	דיון בחדרי זום - איך עושים זאת
היום השלישי לסמינר	מנהיגות	יחידת הוראה של שלושה שיעורי חינוך על מנהיגות	מנהיגים - שיעורי חינוך	קישורים מתוך מצגת יחידת הלימוד
	אני מגלה את החטיבה	משימת הזדהות: יציאה למרחב החטיבה לצילום של 3 מקומות מעניינים ברחבי בית הספר	הכנה של תצרוכה \ סרטון \ קהוט על פינות בחטיבה החדשה	איך עורכים סרטון Kahoot.it
היום השלישי לסמינר	תקנון בימי קורונה תרגול סדירות - משלוח משימה למורה במרחב למידה כיתתי. באתר בית הספר (אם יש) / בתוכנת ניהול פדגוגי שבית הספר משתמש בה.	כישורי חיים - כללי השיח	תקנון	Realtime board Classroom מצגת הדרכה Teams מדריך לפתיחת מרחב מודל משרד החינוך וואטסאפ כמרחב למידה סרטון הדרכה
	מסע הלמידה שלי	שיעור חינוך (שפ")	קישור לשיעור	כתיבת ההסכמות והתובנות ושליחתן לפורום הכיתה / Realtime board
היום השלישי לסמינר	חברתי הפגתי	משחקים ולומדים על פונקציות בזום	משחקים חברתיים - הפגתיים	ZOOM / NEARPOD
	תוך אישי, חוסן	חשיבה חיובית (מט"ח)	חשיבה חיובית מדריך למורה שימוש כולל שאלות לדיון והכוונה.	פעילות וירטואלית ושיח קישור למדיה
היום השלישי לסמינר	התנסות בכלים דיגיטליים במסגרת מקצועות הלימוד כאשר התכנים הנלמדים עוסקים בהתחלה.	שעתיים	יחידת למידה לבחירה	פתיחת שנה בתנ"ך Back to School פתיחת שנה בבילוגיה העשרה - רעיונות לפתיחת שנה בספרות
	משוב וסיכום רפלקטיבי	שיח וכתובה אישית	שאלון סיכום ומיפוי צורכי התלמידים ברכישת מיומנויות טכנולוגיות אורייניות	Google forms