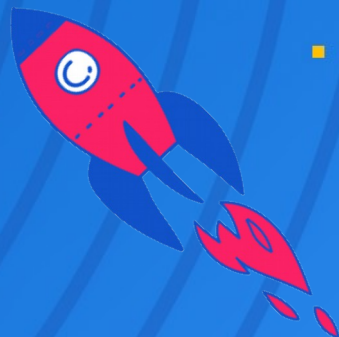




מדינת ישראל
משרד החינוך



מערכת שידורים לאומית

שיעור מדעי המחשב ג'ו'

נושא השיעור: בניית משחק – איסוף תפוחים

עם המורה: ריטה קריינין

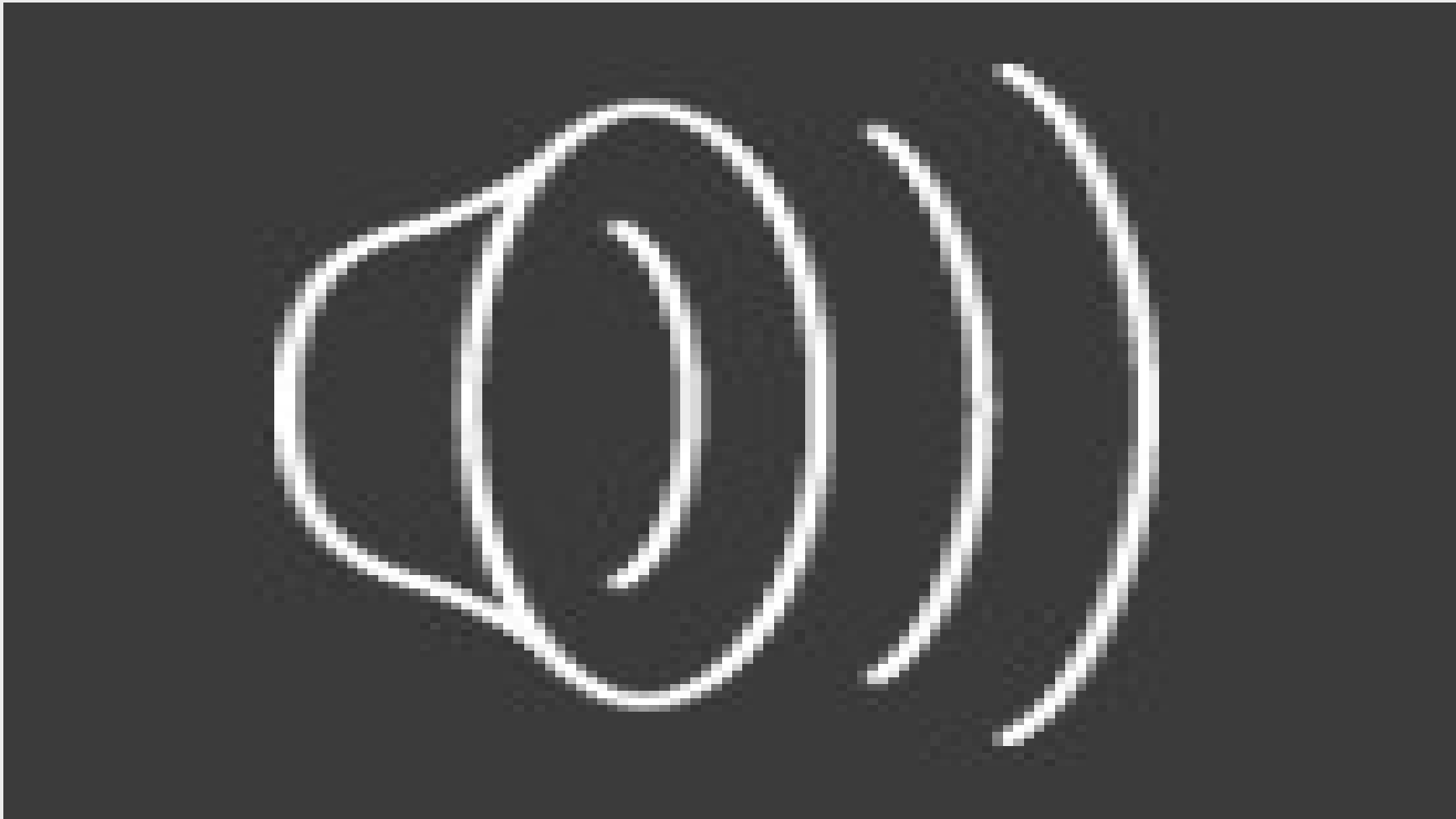


מה נלמד היום?

- נמשיך להכיר את סביבת סקראץ'
- נבנה בסקראץ' משחק "איסוף תפוחים"
- נפעיל דמות בעזרת מקשי המקלדת
- נשתמש במשתנה לבניית מונה ניקוד (עולה ויורד)
- תרגול שלכם ושיפור המשחק



מה נבנה היום?



נגדיר את כללי המשחק שלנו

- דמות קיפוד שפונה והולכת ימינה או שמאלה – שליטה בעזרת מקלדת על ידי המשתמש
- תפוחים בצבעים שונים נופלים בצורה אקראית ובמהירות שונה מלמעלה למטה
- כאשר הקיפוד אוסף תפוח אדום או צהוב – מקבלים נקודה
- כאשר אוסף תפוח חום (רקוב) – מורידים נקודה





בואו נצא לדרך!



מאיפה מתחילים

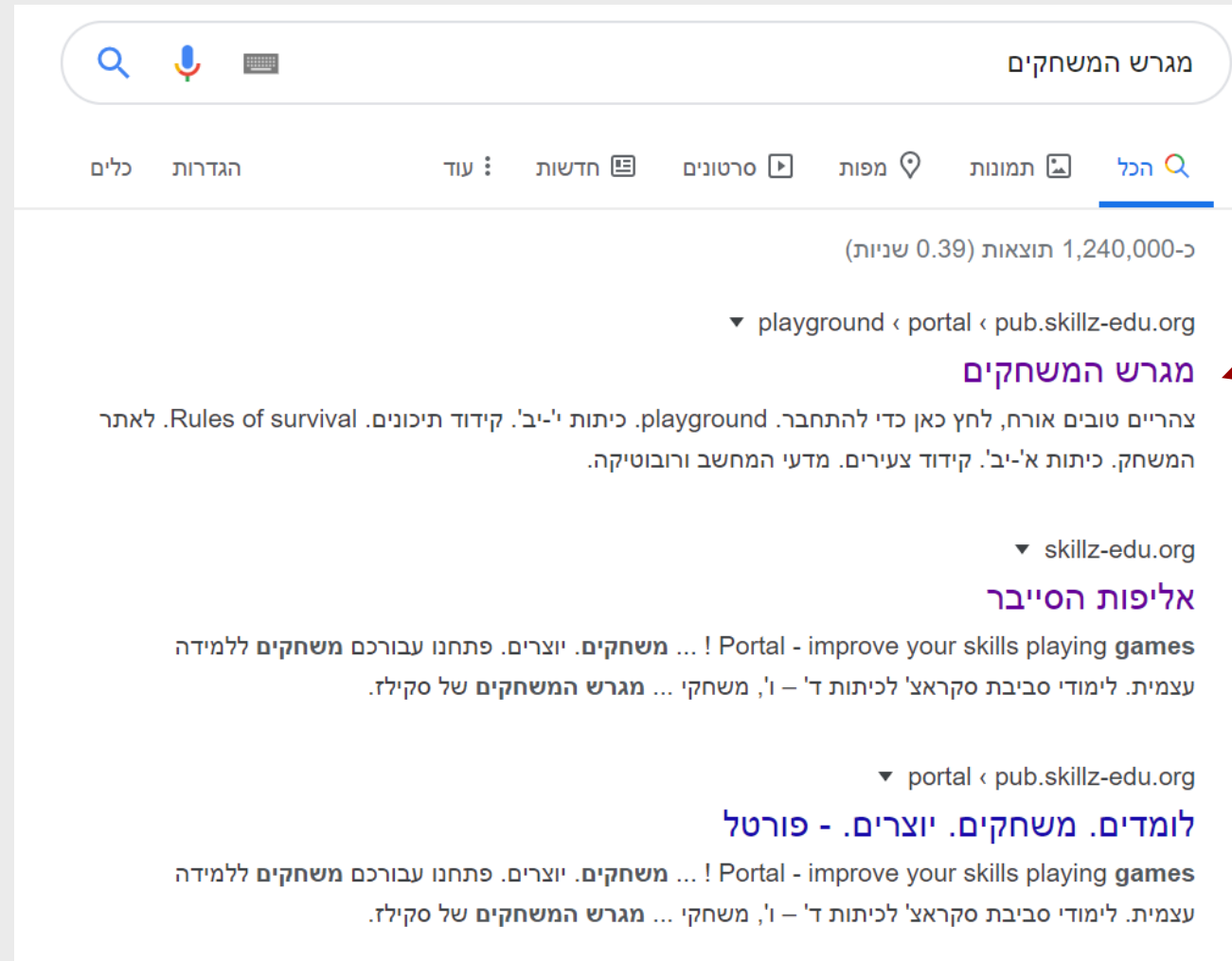
שלב 1 - חיפוש בגוגל

The Google logo is displayed in its standard multi-colored font (blue, red, yellow, green, red) on a white background.

מגרש המשחקים



שלב 2 - כניסה לאתר



מגרש המשחקים

כלים הגדרות : עוד חדשות סרטונים מפות תמונות הכל

כ-1,240,000 תוצאות (0.39 שניות)

▼ playground < portal < pub.skillz-edu.org

מגרש המשחקים

צהריים טובים אורח, לחץ כאן כדי להתחבר. playground. כיתות י-יב'. קידוד תכונים. Rules of survival. לאתר המשחק. כיתות א'-יב'. קידוד צעירים. מדעי המחשב ורובוטיקה.

▼ skillz-edu.org

אליפות הסייבר

Portal - improve your skills playing **games** ... **משחקים**. יוצרים. פתחנו עבורכם **משחקים** ללמידה עצמית. לימודי סביבת סקראצ' לכיתות ד' - ו', משחקי ... **מגרש המשחקים** של סקילז.

▼ portal < pub.skillz-edu.org

לומדים. משחקים. יוצרים. - פורטל

Portal - improve your skills playing **games** ... **משחקים**. יוצרים. פתחנו עבורכם **משחקים** ללמידה עצמית. לימודי סביבת סקראצ' לכיתות ד' - ו', משחקי ... **מגרש המשחקים** של סקילז.

שלב 4 - כניסה למשתמש של משרד החינוך

מדינת ישראל, משרד החינוך



ברוכים הבאים למשרד החינוך



כניסה באמצעות SMS

כניסה באמצעות SMS זמינה למשתמשים להם קיים מספר טלפון נייד במערכות המשרד

[הנחיות לעדכון טלפון נייד](#)

שלחו לי SMS

או



כניסה באמצעות קוד משתמש וסיסמה

כניסה

שלב 5 - יצירת פרויקט חדש

מדעי המחשב
ורובוטיקה

פרויקטים

קבוצות לימוד

מטלות שלי

הוסף פרויקט

+

פרויקט

נוצר בתאריך

הכל

עודכן בתאריך

הכל

תאריך הגשה

הכל

קבוצת לימוד

הכל

מטלה

הכל

בטל סינון

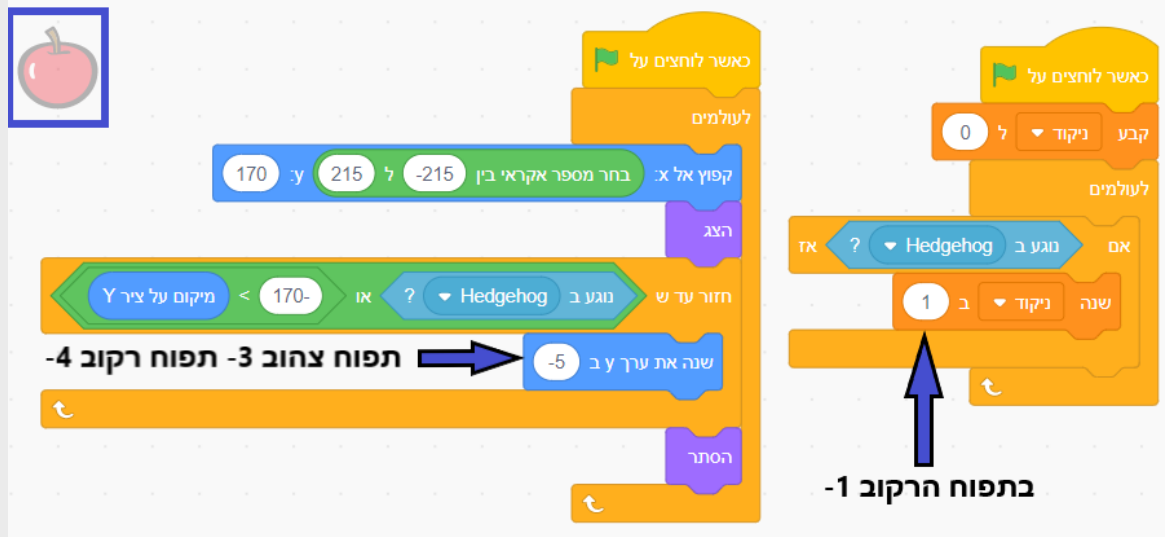


האתגר שלכם

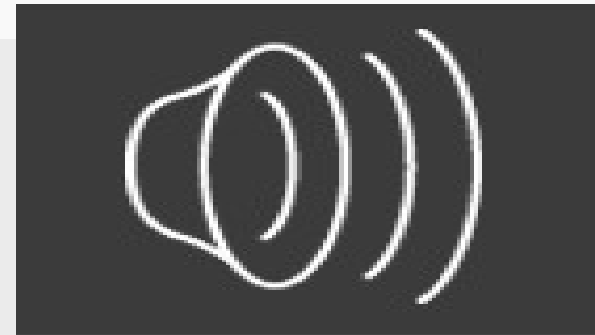
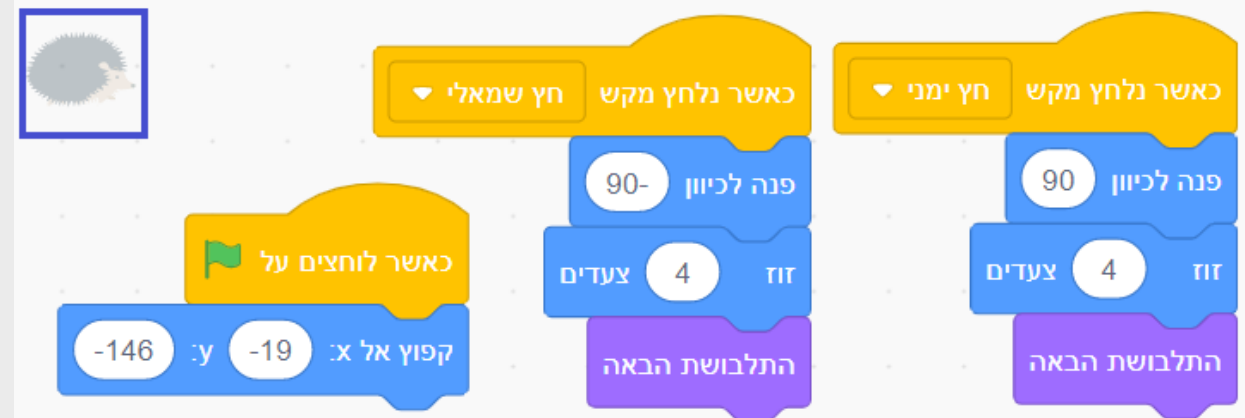


בנו אצלכם את המשחק שעליו עבדנו במהלך השיעור.
אתם מוזמנים לשנות את המשחק ולהפוך אותו ליצירה מקורית משלכם!

דמות התפוח



דמות הקיפוד



✓ השתמשנו בפקודות כמעט מכל המשפחות

הקיימות!

✓ למדנו לבנות מונה ניקוד (הוספת ניקוד

והורדת ניקוד)

✓ למדנו דרך נוספת לשליטה בתנועת הדמות



תנועה



מראה



צלילים



אירועים



בקרה



חיישנים



מפעילים



משתנים



מדינת ישראל
משרד החינוך

תודה שצפיתם בשידור

הופק עבור משרד החינוך ע"י מטח