

חטיבת תורה ומדע ירושלים

מנהל: הרב רפאל בובליל

מחוז: מנח"י

מובילת היוזמה: קרן רחבי (מת"לית) - מעריכת תפקודי למידה

היוזמה: חוברת דיגיטלית המאגדת משחקים מקוונים בגמרא.

היוזמה בהלימה לטיפוח זהות דתית וציונית - בין אדם לאלוקיו. הבנת סוגיות בגמרא

דרך משחקים מקוונים.

תקופת הלמידה מרחוק זימנה לנו אפשרות להתנסות בכלים מקוונים שיש בכוחם לבטא יצירתיות ולמידה באופן אחר. תלמידי חטיבת תורה ומדע התבקשו להכין משחק מקוון (באמצעות מחוללי משחקים) על בסיס סוגיה שלמדו השנה בשיעורי גמרא. המשחקים המקוונים רוכזו בחוברת דיגיטלית שנשלחה לכתובות המיילים של כלל התלמידים בחטיבה, כך כולם יכלו להעמיק בהבנת הסוגיות השונות בדרך חוויתית.

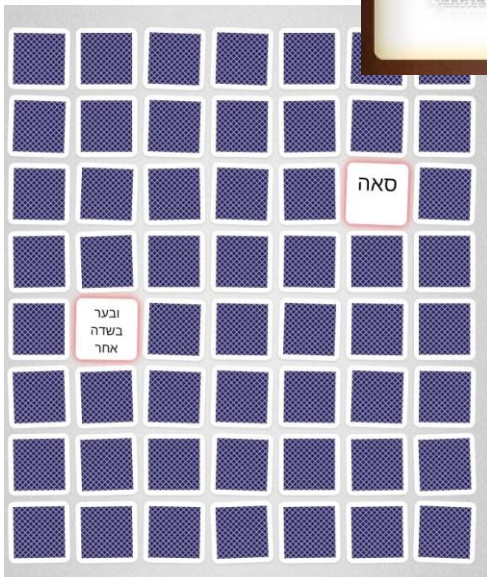
מצ"ב קישור לצפייה בחוברת הדיגיטלית:

<https://www.flipsnack.com/toramada1/-/-.html>

**הסוגיא:**  
 "אבות ניקין-תולדותיהם  
 כיוצא בהם או לאו כיוצא  
 בהן"  
**יוצר המשחק:**  
 פנחס ורשאואר כיתה ז'



[הקליקו](#)



**חוברת דיגיטלית  
 משחקים מהיננים בגמרא**  
 חטיבת תורה ומדע ירושלים  
 תש"פ

**הסוגיא:**  
 "כיצד משלמת מה  
 שהזיקה?"  
**יוצר המשחק:**  
 אליאל מונפורט כיתה ח'ז'



[הקליקו](#)

**הסוגיא:**  
 "המגדיש אצל חבירו"  
**יוצר המשחק:**  
 ידיד בר כיתה ח'ז'



[הקליקו](#)

**?המגדיש בתוך שדה חבירו  
 שלא ברשות ואכלתן בהמתו  
 של בעל השדה" מה הדין"**

A פטור בעל השדה	B פטור המגדיש	C פטור
D חייב בעל השדה	E חייב המגדיש	

**x2 Score    50:50    Extra Time**