

משרד החינוך
המינהל הפדגוגי
אגף מו"פ ניסויים ויוזמות

קול קורא להצטרפות מוסדות חינוך למעבדת יישום

משחוק הלמידה

ביוזמת אגף מו"פ ניסויים ויוזמות במנהל הפדגוגי משרד החינוך

כללי :

הזמנה זו קוראת למוסדות חינוך יסודיים ועל יסודיים, המבקשים להיות חלק מגוף מפתח וממליץ על מודלים המשלבים משחק בפרקטיקות הוראה ולמידה בבתי הספר. המוסדות מוזמנים להגיש את מועמדותם למעבדה שמטרתה פיתוח מודל בית ספרי, המתאים ליישום רחב היקף של פדגוגיה משחקית במערכת החינוך.

מהי מעבדת יישום?

מסלול היישום באגף מחקר ופיתוח של משרד החינוך, הוקם על מנת לפתח את התנאים המאפשרים יישום רחב של מענים אפקטיביים לסוגיות שמעסיקות את מערכת החינוך באופן רוחבי. במסגרת מסלול זה לומדים מוסדות החינוך המשתתפים במעבדה מודלים שפותחו כמענה לסוגיה, ומתנסים בפיתוח וביישום מענים נוספים בהתאמה לצרכיהם. מסקנות ההתנסויות מאפשרות תכלול הידע ויצירת מוצר חינוכי חדשני שמבטיח מענה אפקטיבי ובר-תוקף, מבוסס ומונגש באופן ברור וישים למערכת החינוך.

מהו משחוק הלמידה?

למידה מבוססת משחק היא סוג למידה המשתמשת במשחק ככלי להעברה והטמעת תכנים ותרגול כישורים ומיומנויות הנדרשות במאה ה-21. שילוב משחקים בהוראה אינו דבר חדש והמגוון הרחב של משחוק הלמידה בתחומי הידע, הולך וגדל. היתרון הבולט של משחוק בלמידה הוא גיוון בשיטות ההוראה והלימוד, על מנת להתאים את ההוראה לשונות הקיימת בכיתה בהקשר לטיפוסי לומדים, לסגנונות למידה שונים וגם לתלמידים בעלי לקויות למידה, הפרעות קשב וריכוז ולתלמידים בעלי קשיי למידה. אלו כלים העומדים לרשות המורה מתוך שלל כלים, שיטות, אסטרטגיות וגישות בהם ניתן לעשות שימוש בהוראה איכותית ורלוונטית.

מטרת המעבדה:

לפתח תפיסה, עקרונות, דרכי פעולה ומדיניות באשר לשילוב פדגוגיה משחקית בפרקטיקות הוראה ולמידה בבתי הספר, ולייצר מודלים מיטביים ליישום רחב היקף שלהם במערכת החינוך.

קהל היעד:

בתי ספר יסודיים ועל יסודיים, המעוניינים לשלב משחק בלמידה בתחומי הדעת, והם בעלי נכונות ועניין לקחת חלק במהלך מאתגר של פיתוח מודל המתאים ליישום רחב היקף במערכת החינוך.

דרך הפעולה:

משתתפי המעבדה – צוותי פיתוח והנהלה ממספר בתי ספר באותו מחוז, יהיו גוף מפתח וממליץ, לגיבוש מודל מחוזי לשינוי תפיסת ההוראה והלמידה בבתי הספר. זאת, באמצעות למידה והתנסויות, בהפעלת מודלים וכלים אפקטיביים למשחק הלמידה ושילובם בתוכניות הלימודים בתחומי הידע בביה"ס. המודלים להתנסות ישענו על ידע שפותח באגף מו"פ, באקדמיה ומודלים מייטביים הקיימים בארץ ובעולם.

קול קורא זה פונה לבתי ספר יסודיים, חטיבות ביניים ותיכונים אשר עומדים בתנאי סף להצטרפות בתי ספר למעבדה.

על מוסד החינוך המבקש להיכלל במסלול המעבדות לעמוד בכל תנאי הסף המפורטים להלן:

1. עניין ורצון לשלב משחק בתפיסת ההוראה והלמידה בביה"ס.
2. אישור הרשות המקומית למימון והובלת היישום של משחק הלמידה בקהילה בת 7 בתי ספר לפחות
3. אישור ועדת קבלה למעבדה.
4. מינוי 3-4 עובדי הוראה, לצוות מו"פ בית ספרי, הכולל גם את מנהל/ת ביה"ס ומתכלל/ת המוביל/ה את התהליך.
5. התחייבות כל חברי צוות המו"פ להשתתף בכל מפגשי המעבדה. המפגשים יארכו כ- 4 שעות כל מפגש, בתדירות של אחת לחודש במהלך שנת הלימודים.
6. התחייבות לקיים מפגשים פנימיים של הצוות המוביל את הפיתוח בבית הספר ולעמוד במשימות שיקבעו לקידום ההתנסות והשגת מטרות המעבדה.

6. משאבים

בתי הספר שיתקבלו למעבדה יקבלו מספר שעות תקן המיועדות להתנסות אנשי הצוות שיקדישו מזמנם למשימות המעבדה ולתהליכי הפיתוח והיישום שהיא מזמנת. בנוסף, יקבלו המשתתפים במפגשי המעבדה, גמול פיתוח מקצועי.

8. אופן הגשת מועמדות

מלאו את [טופס הרשמה זה](#), בקישור המצורף.

מועד אחרון להגשת בקשות: עד לתאריך 22/8/2019. לשאלות ניתן לפנות: לנורית רון,
מרכזת תהליך הפיתוח והיישום, אגף מ"פ במייל nuritron27@gmail.com לקרן דביר,
מרכזת הערכה וניהול ידע ליישום, אגף מו"פ במייל dvirker@gmail.com