

סה"כ	התנסות	עיוני	נושא	
8	6	2	<p>חזרה על החומר</p> <ul style="list-style-type: none"> - סביבת הסקראץ' פתיחה/כניסה לחשבון - תנועה של דמויות - לולאות מסוגים שונים - תנאים ואופרטורים לוגיים - משתנים, משתנה אקראי - פרוייקט מסכם ילד אוסף תפוחים (ע' 184) - פרוייקט הטלת קוביה (ע' 234) 	2
4	3	1	<p>רשימה</p> <ul style="list-style-type: none"> - הצורך ברשימות - בניית רשימה - שילוב רשימה בפרוייקט - כתיבת תסריט משולב רשימה 	.3
6	4	2	<p>קינון מבנים- nesting</p> <ul style="list-style-type: none"> - הצורך בלולאה (דוגמאות) - חזרה על לולאה - מטלת סיכום (ע' 195) - לולאות מקוננות - כתיבת תסריט משולב מבנים מקוננים 	4
6	4	2	<p>בלוק פקודות (לבנות המשתמש)</p> <ul style="list-style-type: none"> - פרמטרים וארגומנטים - זימון - תרגיל "כתיבת שם" (ע' 227) - תרגיל מסכם (ע' 224) 	5
10	8	2	<p>פונקציות</p> <ul style="list-style-type: none"> - שיטת עבודה up <--- down . - תכנון התסריט בשילוב פונקציות - כתיבת תסריט "ניחוש מספרים" (ע' 230) - כתיבה וזימון פונקציה - כתיבת תסריט משולב פונקציות - 	6

6	4	2	<p>שכפול דמויות Clone</p> <ul style="list-style-type: none"> - Object oriented language - משתנים והבניית המושג "הורשת תכנות" - שכפול לעומת העתקה - כתיבת תסריטים משולבי דמויות משוכפלות - פרוייקט אנימציה (ע' 243 בתוכנית הלימודים) - פרוייקט "נגינה על פסנתר" 	7
6	4	2	<p>משתנים</p> <ul style="list-style-type: none"> - חזרה על המושג - סוגי משתנים - משתנה אקראי - כתיבת תסריט משולב משתנים (ע' 246 בתוכנית הלימודים) 	8
8			פרוייקט סיום 242-254	
2			הצגת תוצרים ורפלקציה	

